31 Programas Inéditos

ADOTE UM BICHINHO VIRTUAL

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

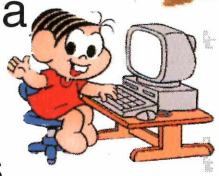
Negócios no micro

1 Estampe camisetas e ganhe $$$ fácil, fácil

2 Experimente o novo programa da Microsoft que faz do seu PC uma pequena gráfica

Invista no futuro

Deixe a Turma da Mônica ensinar informática para as suas crianças



Horóscopo'98

Descubra os melhores dias para o amor, negócios...

VELOCIDADE MÁXIMA

4 jogos de corridas para as suas horas de lazer

- ✓Rally Championship
- ✓Test Drive 4
- ✓Daytona USA
- ✓Manx TT

Mozart

Componha e imprima suas partituras musicais

PROJETE COM FACILIDADE JARDINS EM 3D, SIMULANDO ATÉ O PASSAR DOS ANOS

ISSN 0104-8732

9 770104 873008 31

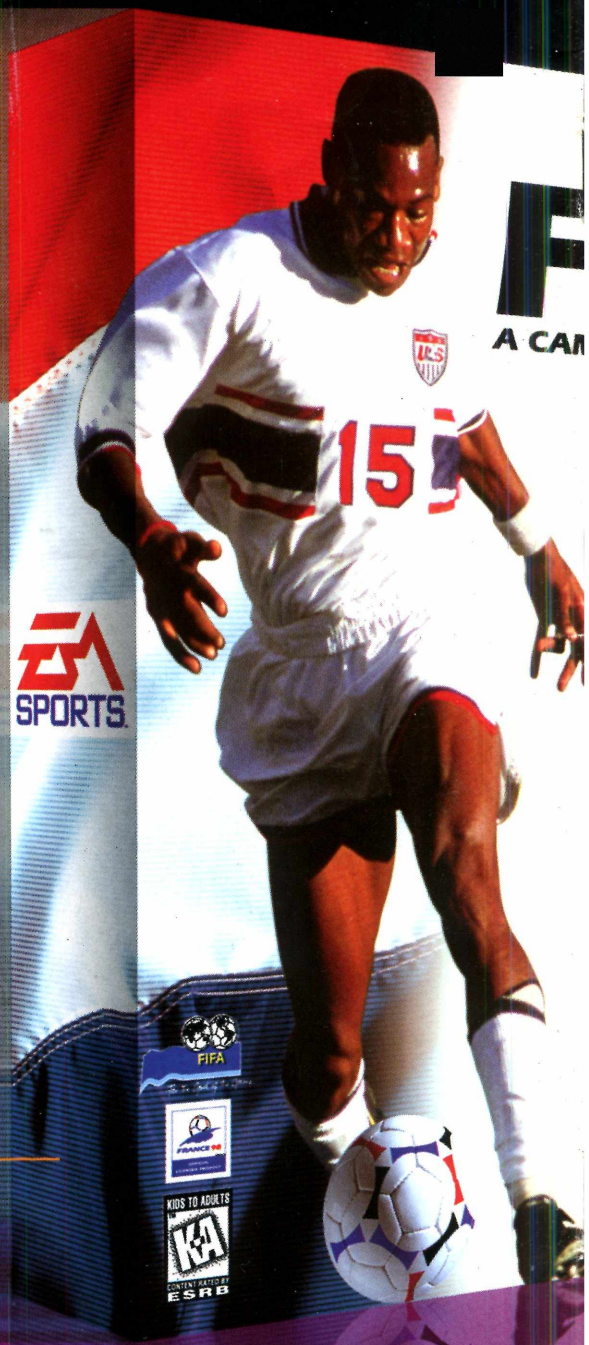
Fev'98 – R$ 9,90
Nº 31 – Ano 3

EDITORA EUROPA

A ELECTRONIC ARTS ACABA DE CHEGAR

ELECTRONIC ARTS LTDA

A partir de agora no Brasil, você vai poder adquirir os lançamentos da Electronic Arts como quem faz compras em Miami, Londres, Paris, ... Isso mesmo! A Electronic Arts está no Brasil, e os melhores títulos estarão sendo simultaneamente lançados em nosso país. Prepare-se, fique ligado, pois a Electronic Arts traz o melhor do mundo dos games em primeiríssima mão para você.



Os melhores games lançados

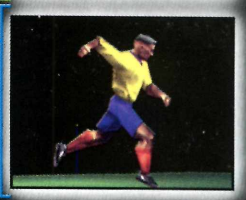
© 1997 Electronic Arts, EA Sports e logotipos são marcas registradas ou comerciais da Electronic Arts. Todos os direitos reservados. "FIFA 98" A Caminho da Copa é um produto licenciado da Copa do Mundo 1998 - França. A identificação de NBA ou de equipes da NBA são marcas registradas ou comerciais da NBA Properties Inc e de suas respectivas equipes, protegidas por direitos autorais e outras formas de propriedade intelectual, não podendo ser usadas no todo ou em parte sem o consentimento prévio, por escrito, da NBA Properties Inc. © 1997 NBA Properties, Inc. NEED FOR SPEED é marca registrada ou comercial da Electronic Arts Inc. © 1997 ORIGIN Systems, Austin, TX 78730. Origin é marca registrada ou comercial da ORIGIN Systems, Inc. Todos os direitos reservados. Jane's é marca registrada da Jane's Information Group, todos os direitos reservados. Jane's Combat Simulations é marca da Electronic Arts. Origin é uma empresa da Electronic Arts. Todas as demais marcas ou logotipos são de propriedade de seus respectivos proprietários.

AO BRASIL E JÁ MARCOU UM GOLAÇO.

FIFA
NHO DA COPA 98

Estádios que transmitem todo o realismo da disputa de um clássico.

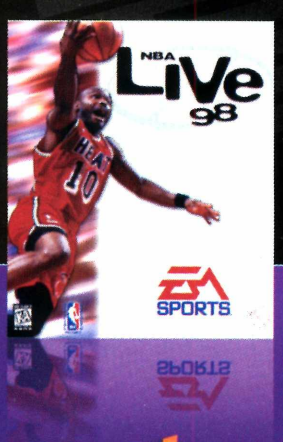
Permite driblar os adversários de forma criativa.



Movimentos com perfeição, nunca antes vistos.

LANÇAMENTOS DE TIRAR O FÔLEGO!

EA SPORTS



simultaneamente em todo o mundo.

ELECTRONIC ARTS LTDA
e-mail - http://www.ea.com

EUROPA MULTIMEDIA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

EDITORA EUROPA

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

FEVEREIRO'98

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Redator: Luiz Siqueira
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Welby Dantas
Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada, Luiz Siqueira e Marco Clivati

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo (011) 816-6767
Agências
Ana Maria F. de Oliveira (Supervisora)
Alexandre Severino
Clientes diretos
Givaldo Fernandes (Supervisor)
Fátima Fiaschi, Rodrigo Cunha

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707-SP
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio de Janeiro (021) 208-9008
Luiz Alberto Mello
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Jackeline Monjarás

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Angélica Peteriche; Carla Dantas; Elisangela Tokashiki;
Fabiana Lopes; Ivania M. Pinto;
Ronie de Souza; Sônia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Marco Clivati (Coordenador)
Alexandre Arima, Fábio Garrido e Júlio Wecchi
Endereço eletrônico:
suporte@europanet.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda.
O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A
Estrada Velha de Osasco, 132 - Jd. Belmonte
Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R$ 9,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767
DINAP: ligue para (011) 810-4800

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

Tiragem desta edição: 116.000 exemplares

O que há de comum entre estampar uma camiseta e a luta pela libertação de um distante país chamado Timor do Leste? Acredite se quiser, mas é ele mesmo, seu computador. Seu PC pode permitir, se você desejar, imprimir e depois estampar qualquer coisa em camisetas. Desde a foto de seu filho, a divulgação de um evento que você está organizando. E a mesma maquininha maluca, com a ajuda da Internet, pode permitir a sua participação política defendendo uma causa como a libertação do pequeno país do outro lado do mundo, onde se fala português, como aqui no Brasil.

Estes dois assuntos estão nesta edição. Como sempre, nosso compromisso é de estar sempre procurando ajudar a descobrir novas formas de você usar melhor seu micro. Sem programas você não consegue fazer nada. Portanto, para fazer nosso CD-ROM, "corremos atrás" dos melhores e mais recentes versões de aplicativos, entretenimento, e não hesitamos até em "pedir ajuda" à Turma da Mônica para facilitar às suas crianças aprenderem a usar o micro.

Lutamos para cumprir bem esta nossa missão de ser a revista que ajuda toda a família a usar melhor o PC. Nas suas múltiplas e fascinantes possibilidades.

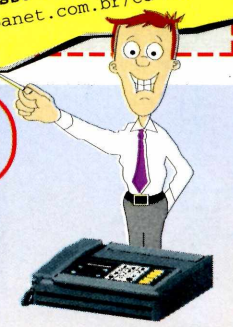
Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

SUMÁRIO Nº 31

Upgrade 6
Avançado 10
Windows 95 14
Como Rodar o seu CD-ROM 18
Aplicativos 20
Entretenimento 36
Jogos 46
Guia do CD-ROM 63

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/cd-rom/cd-rom.htm



ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 22:00 hs
Sábados das 9:00 às 15:00 hs

Para entrar em contato

Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo-SP FAX (011) 867-8583

Endereços Eletrônicos:
Redação: revista.cd-rom@europanet.com.br
Suporte Técnico: suporte@europanet.com.br
Telefone exclusivo para o suporte técnico: (011) 870-0538

CREDICARD MasterCard
AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
SOLLO
Diners Club International
BRADESCO VISA

GAME 10 EM CD-ROM DA GLOBO MULTIMÍDIA

Um castelo medieval. Um saloon do velho oeste americano. Uma loja de consertos eletrônicos. As pirâmides do Egito. O quarto de Galileu Galilei!!! Interaja com atores reais e ponha ordem nesta rede de comunicações.

481 INFORME ESTE NÚMERO

FAÇA O SEU PEDIDO POR TELEFONE:

Na grande São Paulo 3115-0900

Em outras localidades 0800 13-0303

Fax (011) 836-7022 /e-mail: atendimento@edglobo.com.br

ATENDIMENTO À REVENDA

RUA Domingos Sérgio dos Anjos, 277
Jardim Santo Elias - São Paulo — CEP 05136 -170
Tels.- 836-5085 / 836-5190 / 836-5191 - Fax 836-5248

*Ou 3 x R$ 24,00 pelo cartão de crédito

Upgrade

Para entender melhor o que está acontecendo

DVD-ROM no Brasil

Demorou, mas agora parece que vai emplacar. A Creative Labs, produtora do famoso kit multimídia Sound Blaster, acaba de lançar no Brasil, através da empresa SND, a segunda geração dos drives de DVD-ROM (a primeira nem chegou a passar por aqui). Os drives virão junto com o kit multimídia PC-DVD Encore Dxr que, além do drive, traz ainda uma placa para converter imagens e também dois jogos em DVD (*Claw* e *Wing Commander IV*). Com o equipamento dá para utilizar discos de DVD-ROM, DVD-Vídeo, CD-ROM, CD de áudio e CD-R. Utilizando a placa que acompanha o kit, é possível assistir, em uma televisão, aos vídeos em DVD, com uma qualidade realmente excelente.

Uma novidade no equipamento é que ele permite trocar cinco vezes o código de zoneamento. Logo, não será preciso se preocupar com a oferta de títulos. Inclusive, já existe uma grande quantidade deles em lojas especializadas brasileiras.

O primeiro vídeo produzido especialmente para o Brasil já está quase pronto. Trata-se de Era uma vez na América, que deve chegar às lojas por um preço em torno de R$ 35,00. Se tudo correr como os produtores esperam, até o ano 2000 o DVD poderá ter ultrapassado o CD-ROM em número de vendas. O kit custa R$ 783,00 e pode ser encontrado na própria SND, telefone (011) 230-8333, São Paulo.

DVD: com o mesmo tamanho que um CD, o DVD consegue gravar até 20 vezes mais informações que o CD, chegando até 17 gigabytes (cerca de 17.000 megabytes). Com toda essa capacidade é possível gravar filmes inteiros com mais de um idioma no áudio, ou jogos trazendo varias seqüências de vídeos com alta qualidade gráfica e sonora.

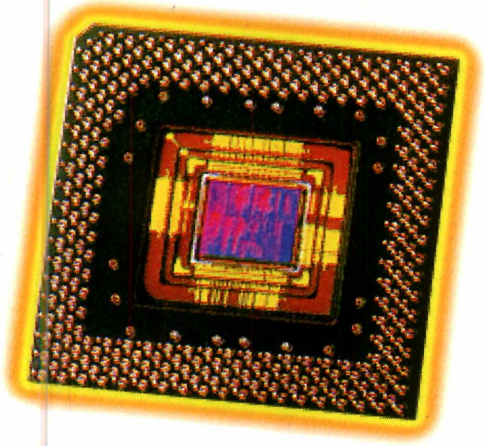
Código de zoneamento: foi a forma encontrada pelas empresas de cinema para evitar pirataria dos filmes. O mundo foi dividido em seis zonas. Cada zona somente pode assistir aos filmes produzidos para a sua região. O Brasil ficou na zona 4 (junto com a Austrália) e os EUA (onde tudo acontecerá primeiro nessa área, com certeza) na zona 1.

BLADE RUNNER VIRA JOGO

Um dos mais famosos cult movies que já existiram, acaba de se tornar jogo. O filme é Blade Runner, dirigido por Ridley Scott, e que tem como estrela principal Harrison Ford. Mesmos depois de 15 anos do seu lançamento, o filme continua fascinando as pessoas pela sua visão futurística e sombria de uma cidade como Los Angeles no próximo século.

O jogo, produzido pela *Westwood* (famosa pelos jogos *Kyrandia* e *Command & Conquer*), não é uma reprodução da história do filme, e sim uma aventura que acontece na mesma época. A missão é caçar replicantes, como no filme, mas o herói é Ray McCoy, um detetive com missões diferentes das do filme original. Além disso, o jogo tem um sistema de inteligência artificial sofisticada, que dá vontade própria e movimentos livres aos mais de 70 personagens que participam do jogo.

Blade Runner vem com quatro CDs e custa em torno de R$ 60,00. Está sendo comercializado pela Tec Toy, fone (011) 5071-1331.



Nova geração de processadores

A Intel já começou a desenvolver sua linha de processadores para 1998. Os novos chips de Pentium II devem atingir a velocidade de 450 MHz. Coitado dos Pentium atuais que irão virar sucata, logo, logo.

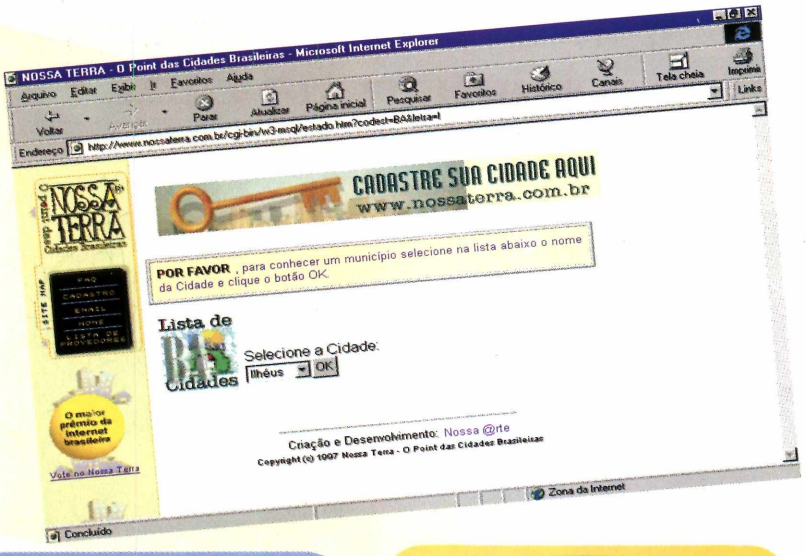
CORELDRAW! 8

A nova versão do programa gráfico da Corel (um dos melhores do mercado), o CorelDRAW! 8 está chegando as lojas americanas e traz uma série de inovações. A maior delas é a interface. O ponto forte, e que foi muito explorado nesta versão, é a possibilidade de o usuário poder personalizar ao máximo o ambiente de trabalho. É possível alterar tudo: desde a função de cada comando até a posição deles na tela.

Outra novidade são os *Workspaces*. Cada usuário poderá ter uma preferência diferente e, ao entrar no programa, carregar suas configurações.

O pacote de programas é generoso e traz um grande conjunto de ferramentas, entre eles, programas de 3D, texturas, capturador de telas. Além de tudo isso, existe suporte para Internet, e quase todos os programas já vêm preparados para trabalhar no padrão da rede. Nos Estados Unidos o pacote do CorelDRAW! 8 está custando U$ 695. Dentro em breve ele terá uma versão em português.

Cidades brasileiras ao seu alcance



Informações sobre mais de 700 cidades brasileiras podem ser acessadas através do *site* Nossa Terra (www.nossaterra.com.br). O *site* localiza municípios e permite a troca de recados por usuários de todo o país.

INTERNET MAIS RÁPIDA

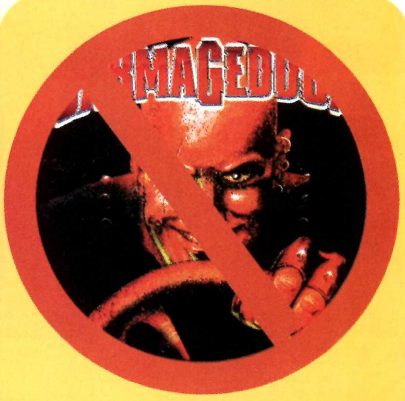
Acessar a Internet pode ser um suplício. Sempre devido a demora na resposta. Uma nova tecnologia está chegando à Brasília para tentar mudar esse panorama. Não testamos ainda, mas a TV Filme Brasília, que divulgou a novidade, promete uma velocidade de acesso de 27Mbits por segundo (até 100 vezes mais do que o tradicional 28.800 bits por segundo).

Operadora de TV por assinatura, a TV Filme Brasília, pretende conquistar os seus assinantes que já têm uma mini-parabólica instalada em casa. O funcionamento técnico é, grosso modo, assim: você se conecta à Internet normalmente pelo seu modem no computador. Solicita um determinado *site* e envia esta informação. Ela é enviada por satélite para um modem especial ligado a mini-parabólica, e aí estaria a vantagem da rapidez do sistema.

Portanto, são necessários dois modems. O normal para pedir a informação e um novo modem só para a mini-parabólica. Isto acontece porque a antena só recebe informações, não conseguindo enviá-las. O modem para a antena custa R$ 300,00 e a mensalidade do novo serviço, com direito a 25 horas de acesso, sai por R$ 47,90. O novo serviço estava previsto para começar em dezembro de 97.

Usando o Link Express a velocidade de acesso passará de 28.800 bits por segundo para 27 Mbits (quase 100 vezes mais rápido)

Quem mora no Distrito Federal pode entrar em contato com a TV Filme através do telefone 314-9898 para se tornar assinante do Link Express. As operadoras de TV por assinatura andam super interessadas no mercado de Internet. Resta saber se esta primeira experiência será bem sucedida.



Carmageddon sai de cena

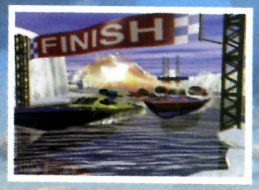
Na última semana de novembro de 97, por uma decisão governamental, o jogo Carmageddon foi proibido no Brasil. Para quem não conhece, o objetivo principal desse game é atropelar o máximo de pedestres possível. Atropelar mulheres grávidas e crianças vale mais pontos. Esse jogo que já havia provocado muito polêmica, passou a ser o tema principal de diversas discussões em torno da censura no Brasil. Na Inglaterra e Itália o jogo original também foi proibido. E nestes países, foi lançada uma versão onde os humanos foram substituído por zumbis (na revista PC Master, você pode conferir as duas versões). Segundo o governo brasileiro o jogo incita a violência no trânsito. O mais estranho é que pela Internet dá para conseguir a versão demo do jogo. O endereço da produtora é www.sci.co.uk

ESIGNED FOR
intel
MMX™

RODA EM MICRO COM PROCESSADORES PENTIUM E PENTIUM MMX

SPEEDBOAT Attack™

O DESAFIO DEFINITIVO !



- 10 diferentes pistas
- Corridas a luz do dia, à noite ou com neblina
- 5 diferentes barcos com características diferentes
- modos de jogo Arcade, Championship e contra o tempo
- modo Combate com canhões e mísseis teleguiados
- aceita MMX e aceleradoras 3D
- 6 jogadores via rede local (LAN), ou 2 jogadores com tela dividida.

3Dfx Interactive

WINDOWS 95
PC CD-ROM

Criterion Studios

MPO mpo·multimídia
www.mpo.com.br

LIGUE JÁ E CONVERSE COM A GENTE
011-3675-3766

Avançado

A Internet

Além de todas as suas outras funções, a Internet está se tornando também um instrumento de luta política. E das mais variadas causas. Entenda este fenômeno

Por Luiz Siqueira

A Internet acabou com a distância entre os povos. Agora qualquer tipo de manifestação, seja ela política ou ecológica, pode ter participantes do mundo inteiro

Não importa a sua causa. Você pode lutar pela ecologia, pela libertação de um país, pelo fim da discriminação racial ou sexual... Qualquer que seja sua posição, a Internet permite a manifestação de seu pensamento. Vou contar uma história que ocorreu comigo.

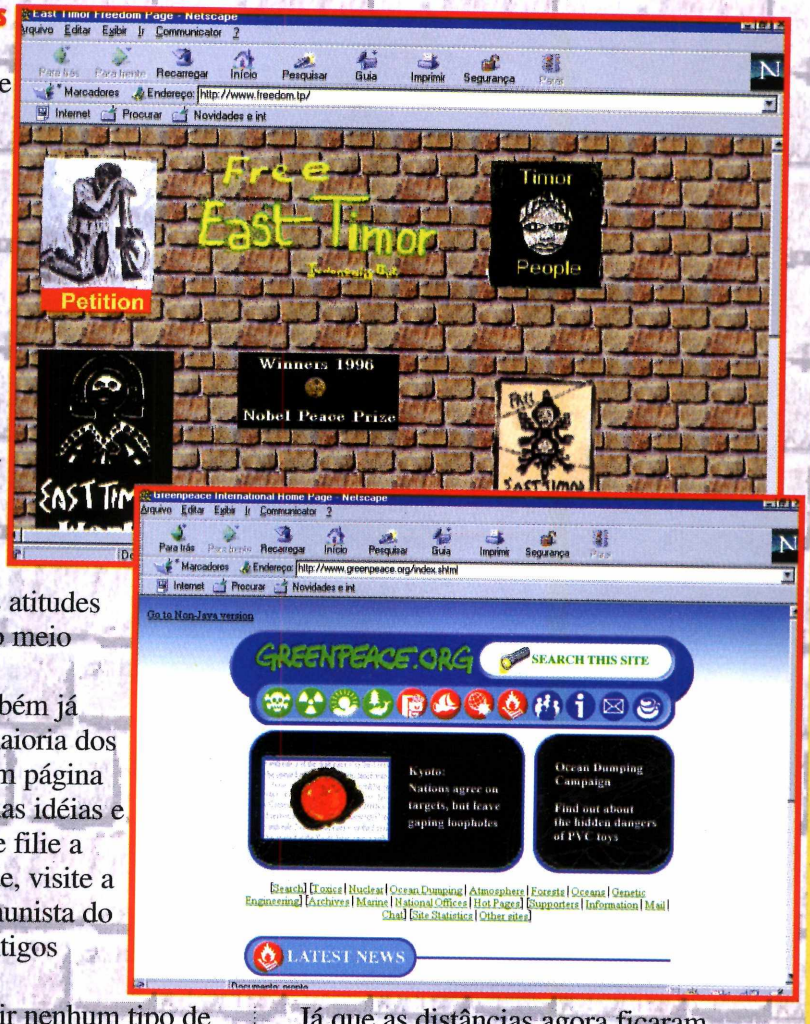
Outro dia recebi um e-mail. Era um abaixo assinado, que estava circulando pelo mundo inteiro, em prol da libertação do povo timorense. Eu, particularmente, desconhecia a existência do Timor do Leste. Depois de algumas pesquisas pela Internet e livros de geográfica fiquei sabendo que Timor do Leste, também conhecido como Timor Oriental, é um pequeno país localizado na ilha do Timor, próxima a Indonésia e Austrália.

A ilha tem cerca de 350.000 habitantes e a sua capital é Dili. Durante a expansão marítimo-comercial da Europa, o Timor, como o Brasil, tornou-se uma colônia portuguesa (lá também se fala português). Durante o século 19, depois de batalhas territoriais com a Holanda, a ilha foi dividida em duas, restando para Portugal a parte oriental e para a Holanda, a ocidental. O Timor do Leste ficou sobre o domínio português por muito tempo. Os timorenses passaram a desejar sua independência com maior força a partir de 1974. Vários partidos políticos surgiram e iniciou-se uma discussão com Portugal para que a região ficasse independente. Durante o processo de independência, o pequeno país entrou em uma guerra civil, provocada pela discordância entre os partidos. Aproveitando o momento de instabilidade, a Indonésia, apoiada pelos Estados Unidos, invadiu o pequeno Timor do Leste. E essa invasão se estende até os dias de hoje. A Indonésia praticamente escravizou o povo timorense, e as notícias mostram que mais de 200.000 pessoas já morreram desde a invasão em 1978. Pelo menos foram estas as informações que obtive dos defensores da independência do Timor.

Fiquei solidário a situação do país e assinei a tal lista.

e a Política

Encurtando distâncias



Parei para pensar e percebi que isso é um pequeno exemplo de como a Internet está influenciando a política mundial. Outro caso é o do Green Peace. Hoje é possível tornar-se um ativista do grupo ecológico através da Internet. Basta acessar o site da instituição e filiar-se. Do próprio *site* você acompanha quais foram as últimas atitudes do grupo em defesa do meio ambiente.

No Brasil isso também já está acontecendo. A maioria dos partidos políticos já tem página na Internet expondo suas idéias e permitindo que você se filie a ele. Se tiver curiosidade, visite a página do Partido Comunista do Brasil, um dos mais antigos partidos do país.

O fato de não existir nenhum tipo de censura torna a Internet, o único meio de comunicação livre de qualquer influência política. Não importa que lugar do mundo você esteja, qualquer tipo de informação pode ser acessada através da Internet sem nenhuma restrição.

Na minha opinião, o fato mais extraordinário de tudo isso é a integração de povos que a Internet está criando. A globalização, o principal fenômeno geopolítico dos anos 80 e 90, está diretamente relacionado à Internet. Já que as distâncias agora ficaram curtíssimas.

Não há mais como escapar. Através da grande rede, tendências políticas, religiosas e culturais pertencentes a um país ou cidade, podem virar uma tendência mundial em questão de segundos, e de repente mobilizar muitas pessoas.

E há uma grande vantagem, pela sua interatividade a Internet não permite, nem permitirá jamais, horário político obrigatório, como acontece na TV. Felizmente.

Links interessantes

Aqui uma relações com alguns sites sobre o assunto que você pode acessar na Internet.

Partidos políticos brasileiros

PDDOB – Partido Comunista do Brasil
http://www.pcdob.org.br

PSDB – Partido da Social Democracia Brasileira
http://www.psdb.org.br

PCB – Partido Comunista Brasileiro
http://www.pcb.org.br

PMDB – Partido do Movimento Democrático Brasileiro
http://www.pmdb.org.br

PFL – Partido da Frente Liberal
http://www.pfl.org.br

Movimentos

GreenPeace
http://www.greenpeace.org

Movimento Verde – Página em português sobre movimentos ecológicos do mundo inteiro.
http://www.omniway.sm/~cbelchior/

UDT – Partido político do Timor do Leste.
http://www.unitel.net/udttimor/home.html

Página sobre o movimento de libertação do Timor do Leste.
http://www.freedom.tp

Primeira parada virtual em defesa do orgulho Gay. Página em defesa do homossexualismo.
http://www.geocities.com/WestHollywood/9089/parade.html

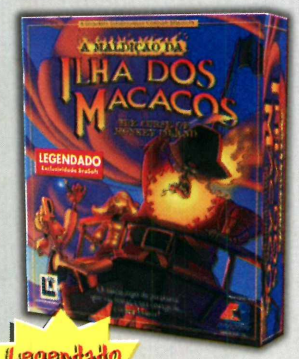
Orgulho por ser negro – Página contra o racismo em português.
http://www.fee.unicamp.br/~alysson/negro.html

CUIDADO:

DIVERSÃO EM ALTA VOLTAGEM

AWG graphics

A Maldição da Ilha dos Macacos



Legendado em Português

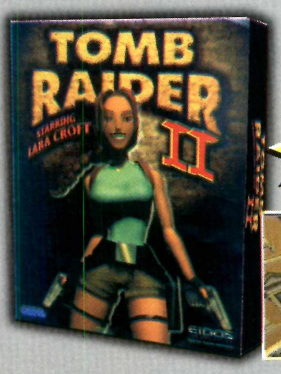
Mais cruel e mais esperto, o nefasto pirata-demônio LeChuck retorna do mundo dos mortos para atormentar novamente Guybrush Threepwood, na tão esperada sequência da aventura gráfica "A Maldição da Ilha dos Macacos", o terceiro jogo da divertida série Monkey Island. Em "A Maldição", encontraremos Guybrush usando sua discutível esperteza e habilidade com a espada contra LeChuck, para impedir que Elaine Marley, o grande amor de sua vida, se torne a noiva do malvado pirata diabólico.

Dark Forces™ II: O Cavaleiro Jedi

Caixa e Manual em Português

No Clássico jogo da LucasArts, Dark Forces, o jovem mercenário Kyle Katarn consegue se infiltrar no império. Agora, no super lançamento Dark Forces II: O Cavaleiro Jedi, Katarn aprende os misteriosos passos de como se tornar um Cavaleiro Jedi e realiza feitos que o obrigarão a decidir-se por um dos lados da Força. Seja qual for, a escolha de Katarn mudará a galáxia para sempre.

Tomb Raider2 Estrelando: Lara Croft



Caixa e Manual em Português

Na sequência do grande lançamento de 1996, Tomb Raider 2 traz novos cenários com muito mais ação, aventura e a heroína Lara Croft ainda mais audaciosa. Combata diferentes adversários, escale muros, explore os incríveis ambientes até em baixo d'água e descruba porque Tomb Raider II promete ser um dos jogos mais quentes deste verão.

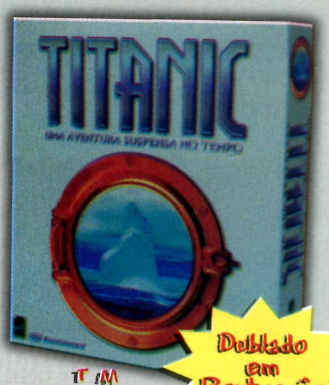
Revendas: SP- INSTANT KOLOR - (011) 210-3326 - VIRTUAL PLACE - (011) 867-8988 - MULTISOFT - (011) 535-3431 - BRASOFTWARE - (011) 530-4391 - KOPELL -(011) 69187477 - MG - R2V2 (031) 286-4350 - LEITURA AMAZONAS (031) 226-4991 - CHANNEL (031) 274-1960 - PE- INFOBOX (081) 464-6363 - LIVRARIA MODELO (081) 465-5919 - RS - LIVRARIA SULINA - (051) 231-6002 E (051) 334-0000 - CASA DOS GRAVADORES - (051) 226-4211 - COMPUJOB - (051) 233-8608 E (051) 338-6236 - MEGAMIDIA (051) 339-3018 - DE BEM INFORMATICA (051) 343-8200 - SC - BIT LIFE INFORMÁTICA - (047) 348-6765 - WORLDS GAMES - (047) 451-8068 PR - ALL TECH - (041) 332-0255 - BA - COMPUSHOP - (071) 353-3233 - PA - LOJAS VISÃO - (091) 250-5050

Outpost 2

Caixa e Manual em Português

Sobreviver é só o começo... Sua existência depende só de sua habilidade para balancear construções, recursos e combates em cada uma das 24 missões divididas em 2 campanhas com desastres naturais - todas exigindo novas estratégias e táticas!

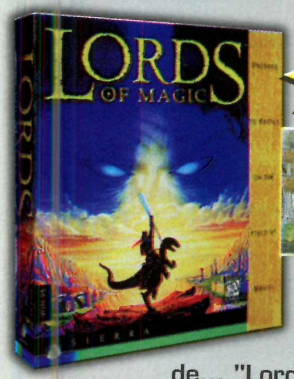
Titanic



Dublado em Português

Titanic coloca o usuário como um agente secreto britânico enviado em uma missão para evitar a Primeira Guerra Mundial. Depois que o navio se choca com o iceberg, o usuário irá dispor de um tempo limitado para recolher pistas e decifrar enigmas.

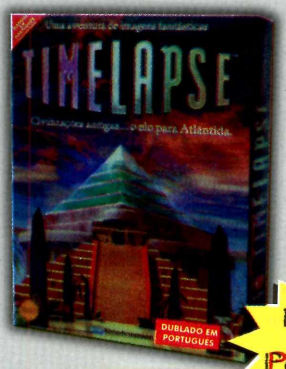
Lords of Magic



Caixa e Manual em Português

Nunca a fantasia se aproximou tanto da realidade... "Lords of Magic", o mais novo jogo de estratégia dos mesmos criadores de "Lords of The Realm II" é um desafio constante, aonde você explora diversas paisagens, usando dos poderes da magia para vencer. Comande até 80 criaturas diferentes, como dragões, gigantes, duendes, esqueletos e vampiros.

TimeLapse



Dublado em Português

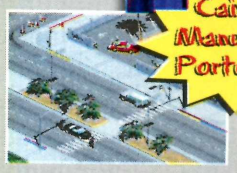
Embaque através do tempo e espaço e descubra o mistério do desaparecimento de um arqueólogo. Tente desvendar o misterioso elo entre as civilizações Egípcia, Maya, Anasazi e a Ilha de Páscoa com o mistério da lenda do desaparecimento de Atlântida.

A Rebelião

Neste jogo de expansão e domínio das galáxias, as novas estratégias são levadas à um novo patamar, enquanto os jogadores lutam pelo controle de galáxias do universo *"Guerra nas Estrelas"*. A capacidade estratégica do jogador é testada com a intensa administração de produção e recursos, com o deslocamento das tropas e a atribuição das missões.

Police Quest: SWAT 2

Seja um oficial de elite da SWAT, administrando um grupo de perigosos criminosos ou a melhor força de elite contra o crime dos Estados Unidos. Experimente também o outro lado, sendo o implacável terrorista armado com diferentes estratégias e armas. O SWAT 2 é um jogo de ação estratégica com capacidade para vários jogadores.



Caixa e Manual em Português

BRASOFT

www.brasoft.com

TITANIC - The Adventure out of Time - © 1996 CyberFlix Inc. All rights reserved. CyberFlix and Dream Factory are trademarks of CyberFlix Incorporated. The GTE logo is a trademark of the GTE Corporation. GTE Entertainment is a trademark of GTE Vantage Incorporated. Other brand names and product names are trademarks of their respective companies. CyberFlix Inc., 4 Market Square, Knoxville, Tennessee 37902 Phone: 423-546-1157 Fax: 423-546-0864 Tech Support: 423-546-7846 Tech Support E-mail: support@cyberflix.com FAQs:www.cyberflix.com - OUTPOST II - © (P) 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. - LORDS OF MAGIC - © (P) 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved.: - POLICE QUEST: SWAT 2 - © (P) 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved.: - HALF-LIFE - © (P) 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. (c) 1997 Sierra On-Line, Inc. or Valve L.L.C. All rights reserved. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. Bellevue, WA 98007. Valve and the Valve logo are trademarks of Valve, L.L.C. This product contains software technology licensed from id Software, Inc. ("id Technology"). id Technology (c) 1996 id Software. All rights reserved. Direct 3D is a trademark and Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. Open GL is a trademark of Silicon Graphics Computer Systems. 7036530 TIMELAPSE - © 1996 GTE Vantage, Inc. Todos os direitos reservados. O logotipo da GTE é uma marca de titularidade da GTE Corporation. Timelapse e o logotipo da GTE Entertainment são marcas de titularidade da GTE Vantage, Inc. Todos os outros marcos de titularidade e nomes comerciais pertencem aos seus respectivos proprietários. - A HABILITAÇÃO DA NUMA DOS HACKERS - © 1997 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. O logotipo da LucasArts é marca de titularidade da LucasArts Entertainment Company. O logotipo da LucasArts é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd., usada com autorização. Patente #MUSE nos Estados Unidos #5,315,057. - JEDI KNIGHT - DARK FORCES II: O CAVALEIRO DO JEDI - © 1997 Lucasfilm Ltd. e LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Jedi Knight, Dark Forces, Star Wars e o logotipo da LucasArts são marcas de titularidade da Lucasfilm Ltd., usados com autorização. - TOMB RAIDER II - Tomb Raider 2 © e TM 1997 Core Design Limited. Todos os direitos reservados. - A REBELIÃO - (REBELLION) - (tm) & © 1997 Lucas. All Rights Reserved.

Ganhe $$$ Estampando camisetas

É muito facil. Basta reunir alguns materiais, e usando recursos do próprio Windows, você poderá até lançar moda

Camiseta com a foto do próprio filho, da namorada, do cachorro; com o logotipo da sua empresa... você mesmo pode fazer. Não precisa nem de programa especial. O próprio Paint, que acompanha o Windows 95, é suficiente. Se a sua impressora for uma a jato de tinta, então o gasto será apenas com o "transfer", um papel especial, no qual você imprime o que desejar, para depois estampar no tecido da camiseta. Ganhar (ou poupar) dinheiro com este trabalho é bastante fácil. Você só precisa de um pouco de prática, especialmente na hora de transferir o impresso para o tecido. Acompanhe este serviço e experimente. Você pode criar sua própria moda.

Se você já tem uma impressora jato de tinta, só precisa comprar um papel especial (transfer) para estampar suas camisetas

O material necessário

Antes de começar o serviço, confira se você tem todo o material necessário:

- ✓ Computador com um programa gráfico, serve o *Paintbrush* do Windows 3.1 ou *Paint* do Windows 95;
- ✓ Impressora a jato de tinta ou térmica (não serve matricial ou laser), funcionando corretamente e com cartucho em bom estado;
- ✓ Papel especial para transfer (pode ser de qualquer marca);
- ✓ Um ferro de passar roupa;
- ✓ Uma camiseta e alguns pedaços de pano para poder treinar o serviço.

A título de comparação, usamos três modelos de impressoras diferentes. As impressoras a jato de tinta utilizadas foram a Lexmark 2050 JetPrinter e HP 692C. Ambas custam por volta de R$ 450,00. A impressora térmica foi a Printiva 600C da Citizen, que custa R$ 598,00. No caso do papel especial, também foram três marcas diferentes.

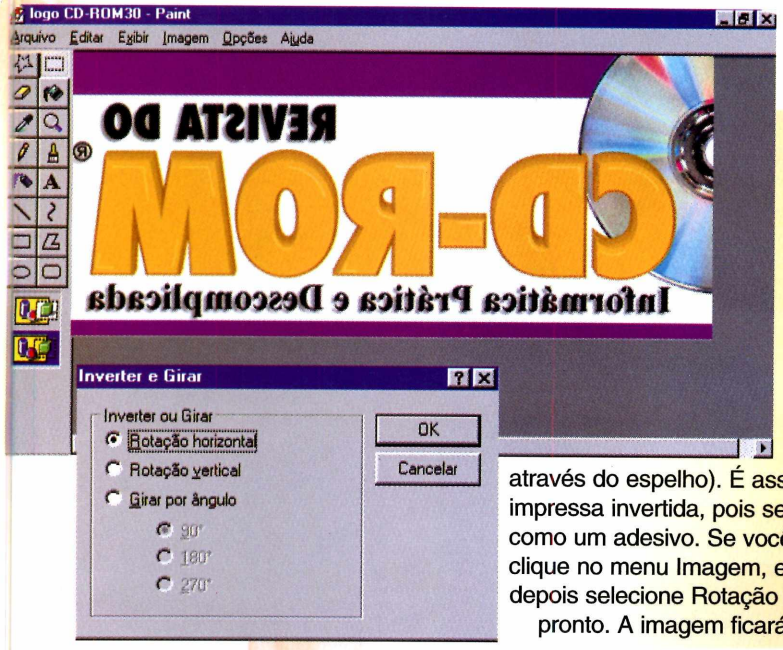
Para as impressoras a jato de tinta usamos os papéis especiais vendidos pela própria HP e Lexmark, e para a térmica compramos o papel correspondente (marca Powertrans). Os papéis são vendidos geralmente em embalagens com 10 folhas, que custam em torno de R$ 30,00. Lembre-se que para fazer o serviço você pode usar qualquer modelo de impressora a jato de tinta ou térmica, basta comprar o papel correspondente ao seu tipo de impressora. Não se preocupe se o papel for de uma marca e a impressora de outra.

O ferro de passar pode ser um modelo doméstico simples. Quanto a camiseta, preferimos usar uma camiseta branca da Hering, que custou R$ 4,90.

Nas primeiras vezes, faça um teste com retalhos (algumas falhas devem aparecer), até pegar uma certa prática. Não se preocupe, é pegar o jeito e você não comete mais erros. Caso você se interesse, existem equipamentos profissionais (ver quadro Teste e Dicas) que melhoram a qualidade e velocidade da produção. Depois de providenciar tudo, siga o passo a passo para produzir sua própria camiseta:

1 Primeiro escolha a figura que será estampada na camiseta. Você pode escolher sua própria foto ou até mesmo fazer um desenho. Depois use o Paint, que vem com o Win 95, para editar a imagem (se quiser) e então imprimi-la. Como exemplo vamos estampar o logo da Revista do CD-ROM, que você encontra no CD-ROM, dentro do diretório Camiseta (caso você também queira usar).

REVISTA DO CD-ROM®
Informática Prática e Descomplicada



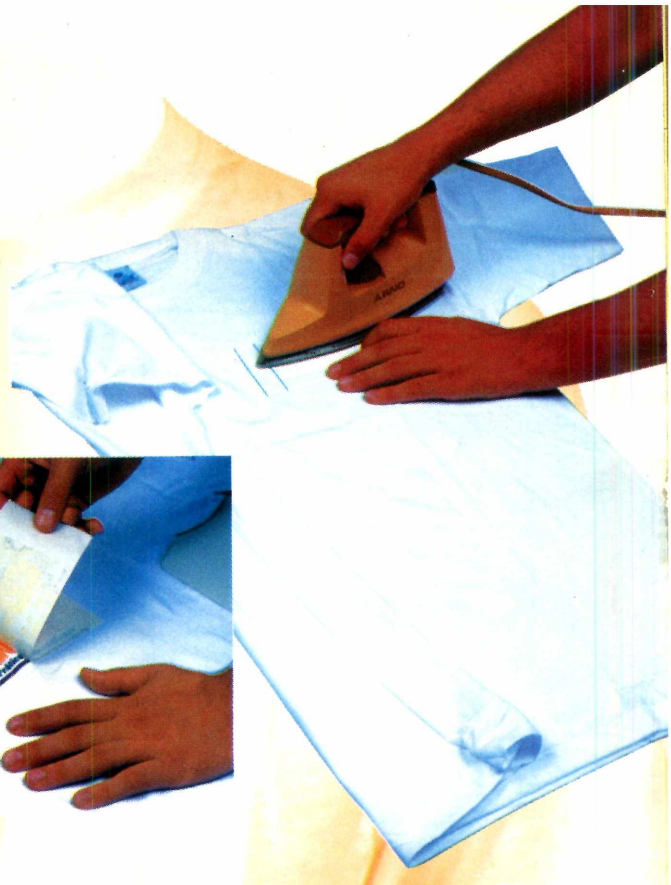
2 Abra o programa Paint, vá em Arquivo e selecione Abrir. Localize o arquivo desejado e dê dois cliques sobre ele. A imagem será exibida na tela. Caso tenha escolhido o logo da Revista do CD-ROM, a figura será mostrada de forma invertida (como se estivéssemos olhando através do espelho). É assim mesmo, ela deve ser impressa invertida, pois será colocada na camiseta como um adesivo. Se você usar uma outra imagem, clique no menu Imagem, escolha Inverter/Girar... e depois selecione Rotação Horizontal. Dê OK e pronto. A imagem ficará invertida.

Para imprimir a imagem que será estampada na camiseta, basta usar o Paint que vem com o Windows 95. Mas cuidado para não usar uma figura maior que o tamanho do papel da impressora ou o resultado não ficará muito bom

3 A imagem que usamos já está num bom tamanho, por isso, basta imprimi-la. Uma boa dica é não usar imagens maiores que a folha de impressão (fica praticamente impossível "unir" dois pedaços). Coloque a folha especial na impressora, com a parte mais lisa e brilhante voltada para o lado onde será impressa a imagem. Clique em Arquivo, Imprimir e dê OK.

4 Aguarde o final da impressão. Enquanto isso, deixe o ferro esquentar. Recorte a figura e escolha o lugar na camiseta onde vai aplicar a estampa. Posicione-a sobre uma superfície dura e plana (uma mesa de madeira, por exemplo). Isso facilita na hora da aplicação que é o momento crítico do trabalho.

Na hora de passar o transfer para a camiseta, pressione o ferro quente por todo o desenho de maneira uniforme para que ele se fixe por igual.

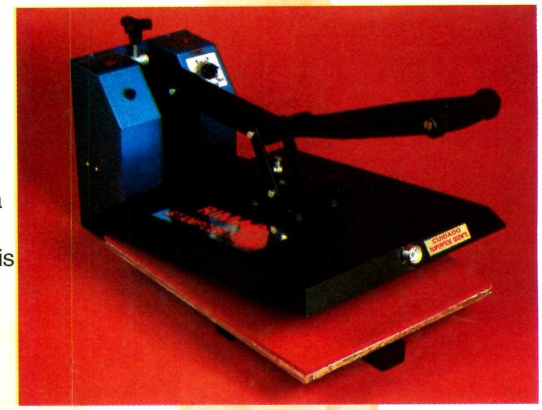


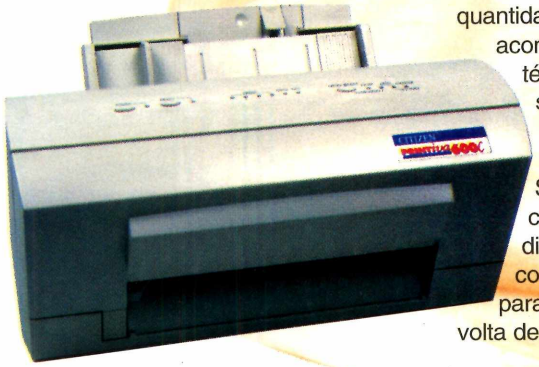
5 Coloque a figura virada para baixo na camiseta e passe o ferro quente sobre ela, durante quatro ou cinco minutos. Na hora de soltar o recorte, seja cuidadoso para não estragar a figura. Vá levantando a folha devagar. Solte um pedaço e aqueça o restante antes de continuar a soltar. Caso o desenho não tenha fixado direito, pressione o ferro mais um pouco sobre a folha.

6 Pronto o serviço está concluído. Agora é usar a camiseta e mostrar para os amigos. A estampa costuma resistir a muitas lavagens, mas com o tempo vai perdendo a cor.

TESTES E DICAS

Em nossos testes a qualidade de impressão foi praticamente igual para as três impressoras, independente do papel utilizado. Notamos diferenças na hora de aplicar a estampa na camiseta. O papel da HP foi o melhor dos três. A aplicação foi rápida e quase não apresentou defeitos. Já a folha da Lexmark, apenas funcionou corretamente depois que passamos o ferro com força para a estampa ficar uniforme. O papel para impressora térmica ficou em uma situação intermediária. Para uso profissional, onde a quantidade de estampas é grande, aconselhamos usar a impressora térmica, pois o papel especial sai mais em conta (R$ 0,95 a unidade contra R$ 3,00 do papel para jato de tinta). Se você decidir estampar camisetas para ganhar dinheiro, considere seriamente comprar uma prensa específica para transfer. Elas custam por volta de R$ 1.200,00, porém, são muito mais práticas. A estampa fica uniforme e é feita de forma mais rápida.

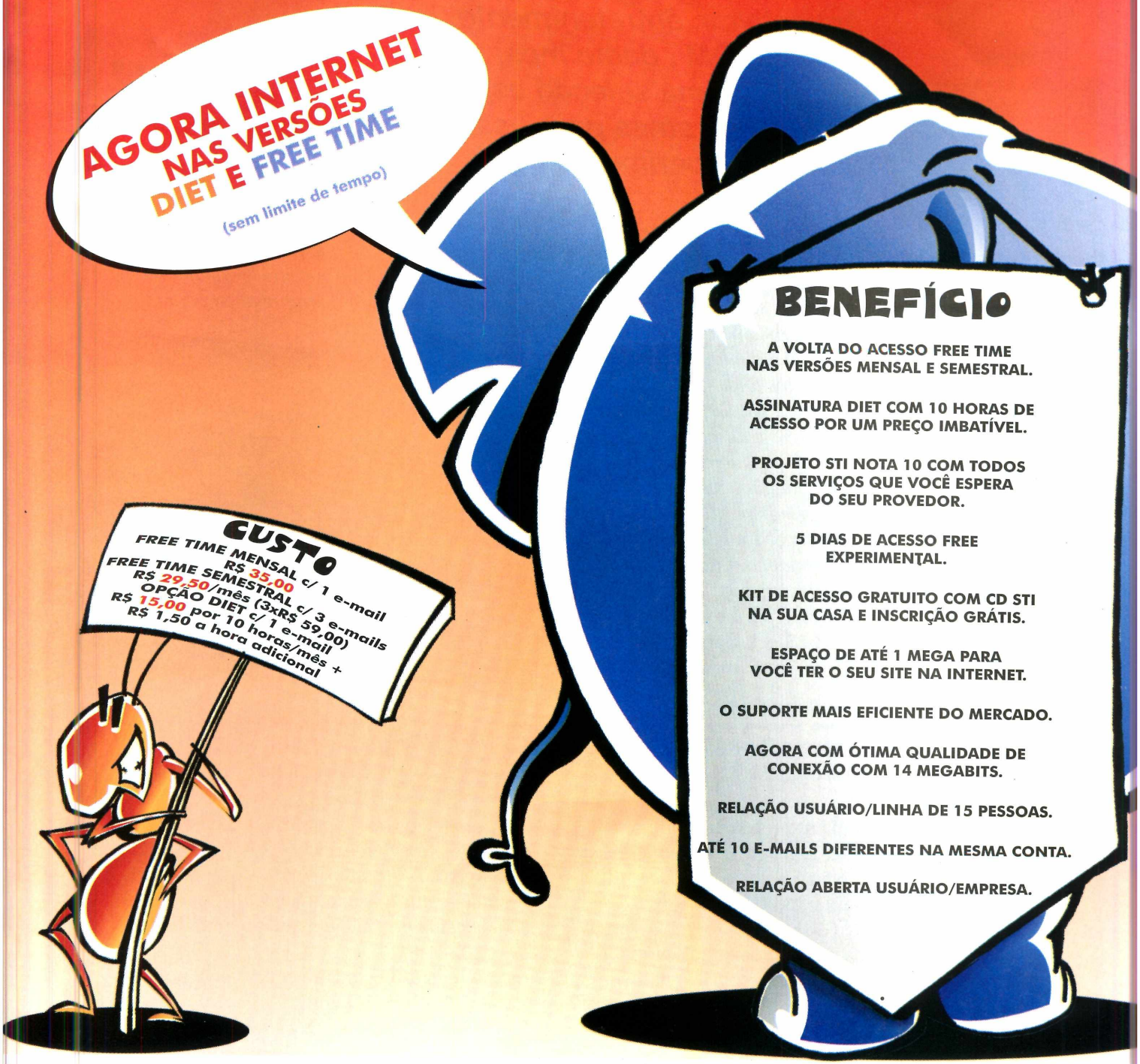




ONDE ENCONTRAR

Citizen – telefone: (011) 522-3577
HP – fone: (011) 822-5565 (SP), 0800-15-7751 (Brasil)
Lexmark – fone: 0800-554-5555
Rimaq – fone (011) 212-9177 (a prensa e o papel para impressora térmica)

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

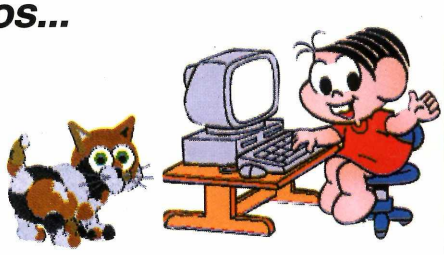
FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:
0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI
ACESSO FREE TIME
É E SEMPRE FOI AQUI.

Como Rodar

Aplicativos, entretenimento, jogos... No CD-ROM , deste mês, você encontra uma seleção especial de 31 programas para usar e se divertir. Experimente



Bons programas é o que não falta no CD-ROM desta edição. Entre eles, destacamos o **Picture It!**, *o novo programa da* Microsoft, *que transforma seu PC em uma pequena gráfica. O* **3D Landscape** *que permite a você projetar jardins em 3D e ainda simular como ele vai ficar com o passar dos anos.*

O **Horoscope**, *um programa em português para você saber as previsões de 98 e descobrir os melhores dias para os negócios, amor, viagens... Para os compositores de plantão, colocamos o* **Mozart**, *para criar e imprimir partituras musicais. E também o* **PrintStudio da Mônica**, *uma maneira divertida de ensinar informática para as crianças. Fizemos também uma seleção super especial de jogos: um pacotão esportivo para todos os gostos. Tem rali, motovelocidade,* Stock Car, *basquete, golfe. Além, é claro, de jogos de raciocínio e gams de ação e aventura.*

Não esqueça de nosso princípio de interatividade: tudo o que tem no CD vem com explicação na revista. Portanto, o ideal é realizar os trabalhos no seu PC sempre acompanhando o que está escrito na revista.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Dependendo da configuração de seu micro, porém, isso pode não acontecer. Mas, não precisa se preocupar. Proceda assim:

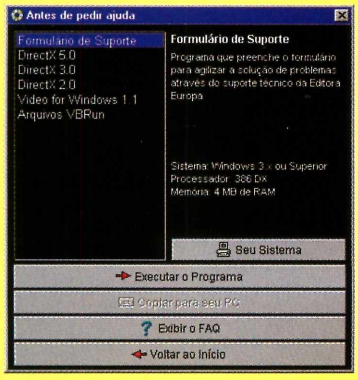
1 - Clique no botão Iniciar e escolha Executar.
2 - Digite então `D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK. O disco deverá rodar.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique em Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

seu CD-ROM

ANTES DE PEDIR AJUDA



O botão "Antes de Pedir Ajuda" está de cara nova. Agora, logo que você clica no botão, aparece uma janela mostrando o nome dos programas essenciais que você *poderá* precisar para rodar os aplicativos e jogos distribuídos no CD-ROM. Assim, fica mais fácil fazer a instalação (basta selecionar o desejado e clicar em Instalar o programa). Outra novidade é o item Formulário do Suporte. Se você preencher todos os itens do formulário, o pessoal de nosso suporte técnico, poderá agilizar ainda mais a solução para seu problema. Além disso, o FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) no qual você encontra respostas para muitos tipos de dúvidas, que foram elaboradas a partir de dúvidas anotadas durante as 29 edições anteriores da revista, está mais simples de abrir. Para acessá-lo, basta clicar no botão Exibir FAQ.

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

Executar o Programa – indica que o programa pode ser executado diretamente da interface.

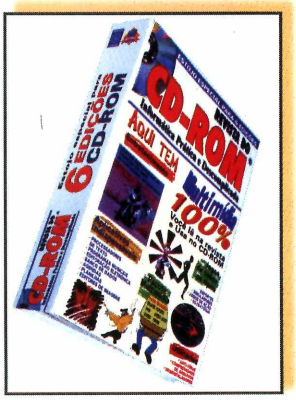
Instalar o Programa – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

Copiar para seu PC – faz cópias para seu PC. Se for o único acessível, entenda que este programa só funciona depois de copiado para seu micro.

Seu Sistema – cada programa vem acompanhado de uma ficha técnica. Use este botão para conferir se o seu micro atende as especificações pedidas pelo programa.

Obs – se todos os botões estiverem habilitados, escolha o que achar mais conveniente.

EUROSHOP



No Euroshop, nosso shopping virtual, você pode comprar os números anteriores da Revista do CD-ROM, ou qualquer outro produto da Editora Europa. Caso seu pedido atinja um valor superior a R$ 99,00, você ganha um útil e prático estojo da Europa Multimídia, para guardar seis revistas e seis CDs-ROM. Para usar o Euroshop, clique no botão correspondente e, escolha os produtos que deseja adquirir ou registrar. Na aba dos Produtos Multimedia, por exemplo, você poderá experimentar uma amostra do Fale Já, nosso curso básico de idioma. São 20 línguas: das mais comuns até as pouco faladas no Brasil. Selecione um dos Fale Já e, em seguida, clique em Executar o programa: você verá uma parte dos cursos de italiano, polonês, chinês e russo.

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são Freewares, Sharewares, Demos, ou de autoria da Editora Europa. Os Freewares são programas de distribuição livre, e podem ser copiados à vontade. Os Sharewares são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar). Ou seja, é possível usá-los por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Já os Demos são programas que você pode usar ou jogar, algumas fases para ter uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

Picture It!

Image

Com os recursos do Picture It! você poderá criar vários tipos de impressos, como em uma pequena gráfica

O programa traz vários modelos prontos (escolhidos na opção* Projects*), que você poderá utilizar para fazer calendários, diversos tipos de cartões... Veja aqui como criar seu calendário para 98

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Microsoft

TELEFONE
(011) 822- 5764

PREÇO SUGERIDO
Não informado

O Picture It! *traz recursos que justificam porque a fortuna de Bill Gates (o dono da* Microsoft*) continua a crescer. O programa consegue, com uma interface bem amigável, fazer coisas que antes só eram possíveis com programas poderosos como o* Photoshop*, por exemplo (cujo demo você confere na edição 27 da Revista). Só para dar uma idéia, o programa traz recursos que permitem retirar aquele brilho vermelho do olho provocado pelo flash das máquinas fotográficas. Sem contar que com o* Picture It!*, você poderá criar calendários, cartões diversos, fazer colagens de fotos, entre outras possibilidades, usando as imagens que você tem no micro. Além disso, colocamos 12 fotos com temas esportivos, no CD-ROM, para você usar com o programa. O* Picture It! *está completo e você tem 30 dias (a partir da data de instalação) para testá-lo.*

Instalação

A instalação é simples. Vá clicando em *OK* e *Continue* até chegar à tela que tem um botão com o desenho de um computador e uma câmera fotográfica no seu interior. Clique sobre o botão e depois em *I agree*. Na tela seguinte, escolha *Yes* e aguarde o final da

m é tudo

instalação (ela vai ocupar cerca de 42 MB de espaço no HD). Para rodar o programa, clique no ícone criado na sua Área de Trabalho.

Os muitos recursos

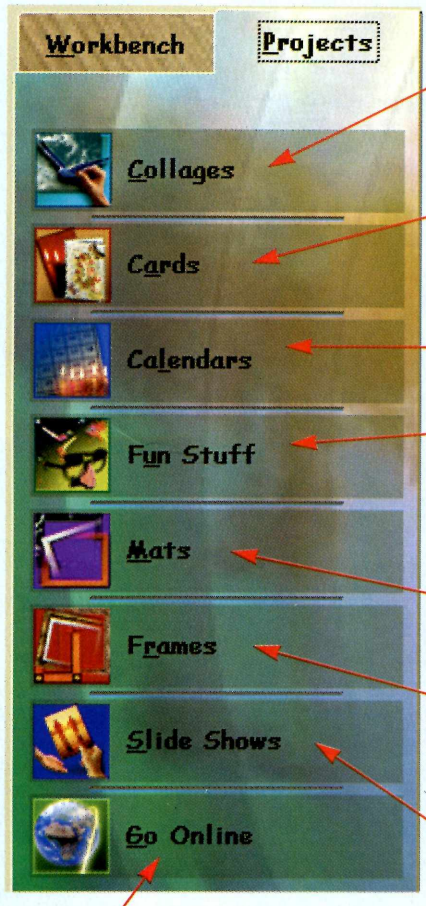
O *Picture It!* é composto de dois módulos que devem ser usados em conjunto. O *Workbench* (bancada, em inglês), que permite editar imagens (aplicar efeitos como sombreamento de bordas, inserção de textos, mudanças de cor). E o *Projects* (projetos) que traz os modelos prontos, como cartões de aniversário, calendários, diplomas, molduras, entre outros (veja os quadros para saber o que faz cada recurso).

Nesta reportagem, vamos ensinar como criar um calendário, usando um dos modelos prontos (em *Projects*), e colocando uma imagem qualquer que você tenha no seu PC (no CD-ROM, colocamos 12 imagens de ação que você poderá utilizar, se quiser). Mas todas as outras opções seguem o mesmo padrão. Faça assim:

1 Depois de instalado, abra o programa e clique em OK. A tela principal será carregada. Selecione a aba *Projects*.

2 Clique em *Calendars*. Serão exibidos três tipos diferentes de calendário. Para nosso exemplo, vamos usar o último (*Twelve-Month Calendar*), que abrange o ano inteiro, numa mesma página. Clique sobre ele.

3 Clique em *Next*, na parte inferior da janela. Na próxima tela, escolha o ano do calendário (na coluna da esquerda) e clique novamente em *Next*.



MODELOS PRONTOS

Collages – permite fazer colagens de fotos. Recorta e cola imagens criando montagens bem interessantes.

Cards – seis opções diferentes de cartões: convite,cartão postal, cartão de aniversário...

Calendars – três formatos diferentes de calendários.

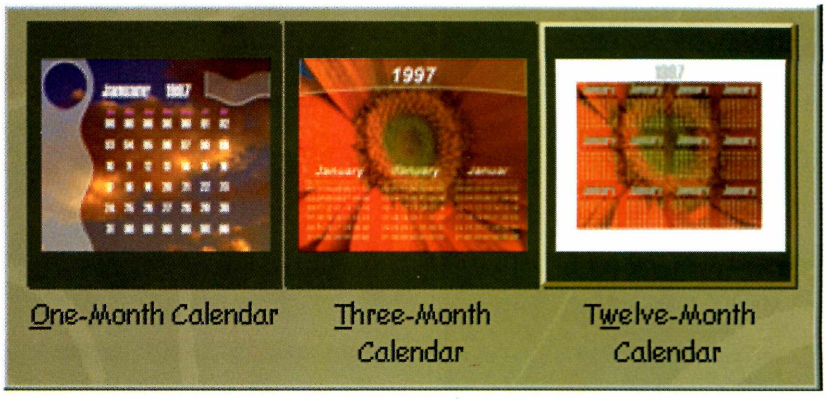
Fun Stuff – permite a você fazer montagens engraçadas. Por exemplo, colocar a foto de alguém em uma nota de dólar ou na capa de uma revista.

Mats – bordas diferentes para você colocar nas imagens. Tem dois modelos.

Frames – duas molduras. Também para enfeitar fotografias.

Slide Shows – cria apresentações eletrônicas.

Go Online – acesso à página do Picture It!, na Internet.

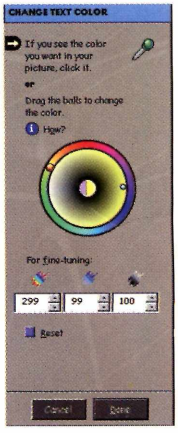


Picture It!

Depois de terminar de montar seu calendário, é possível aplicar efeitos especiais na imagem (veja quadro abaixo), melhorando o acabamento do trabalho

4 Agora vamos escolher a imagem de fundo. Na coluna da esquerda, clique sobre o quadradinho *Open a picture* e abra o diretório onde está a imagem que você deseja usar. Se quiser uma das fotos que colocamos no CD-ROM, selecione, em *Click a Folder*, o drive de CD-ROM, abra a pasta Aplicat e então a subpasta Imagens. Escolha uma das imagens e dê dois cliques sobre ela.

5 Clique em *Next* nas duas próximas telas. Na janela *Change Color,* você altera a cor dos textos. Para isso, repare que na coluna da direita, aparece o calendário dividido em partes. Clique sobre a parte que deseja alterar (ela ficará selecionada) e então clique no botão *Change Color.*



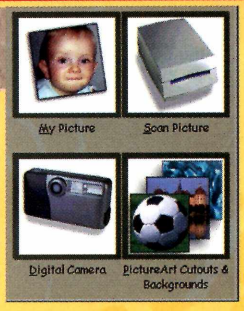
6 Uma paleta de cores será aberta. Escolha a cor desejada, e depois clique em *Done* (feito). Repita o passo acima até que todas as cores sejam alteradas. Quando terminar, clique *Next.*

7 Pronto. Seu calendário está terminado. Se já quiser salvar, clique em *Save It.* O programa já sugere um nome para o

RECURSOS QUE VOCÊ PODE USAR PARA EDITAR AS IMAGENS

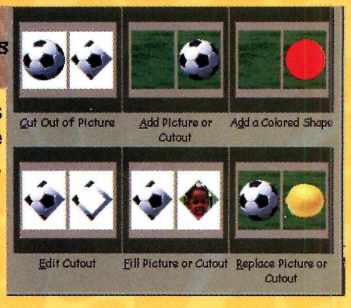
Get Picture

Abre a imagem que será usada no programa. Tem comandos que permitem capturar imagens de *scanner* e câmeras fotográficas digitais.



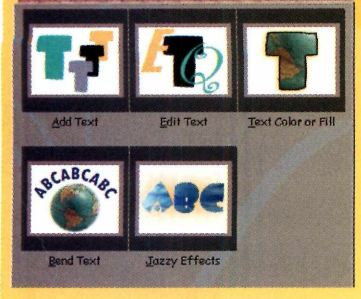
Pictures & Cutouts

Aplica e faz recortes nas imagens que você estiver usando.



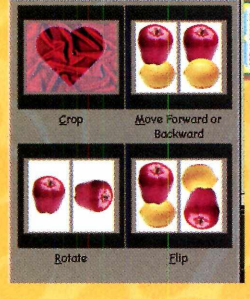
Text

Clique neste item, para incluir textos nas imagens e aplicar efeitos sobre eles.



Size & Position

Usado para rotacionar e inverter imagens. Vem com quatro opções diferentes.



trabalho. Se aceitar o nome sugerido, clique em *Save*.

Sofisticações

É possível ainda colocar alguns efeitos na imagem e sofisticar ainda mais o calendário. Para isso, clique em *Done* e depois volte para a aba *Workbench*.

1 Na coluna da direita, clique sobre a imagem que você escolheu para o calendário. Depois clique em *Edge Effects* (na coluna da esquerda). Três opções de bordas aparecem. Em nosso exemplo, vamos usar a opção, *Soft Edge*. Clique sobre ela.

2 Uma barra surgirá, na coluna da esquerda. Arraste a barrinha para o lado direito (sinal +), para aplicar o efeito na borda. Quando achar suficiente, clique em *Done*.

Quando estiver satisfeito com o resultado, salve seu trabalho (na opção* Save, Print & Send*). Depois é só imprimir e usar seu calendário

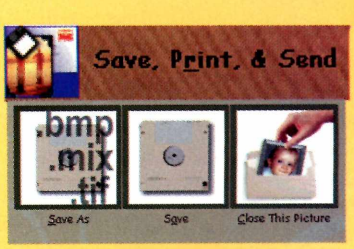
3 Para Imprimir, clique em *Save, Print & Send,* escolha *Print this picture* e depois *Print.* Para salvar as alterações feitas, volte à *Save, Print & Send* e clique em *Save.*

Três efeitos para retocar imagens. Por exemplo, o primeiro permite tirar o vermelho dos olhos, em fotografias

Ferramentas para ilustrar e colorir a imagem. Basicamente comandos para desenhar novas ilustrações.

Aplica efeitos nas bordas das figuras. São três tipos diferentes.

Efeitos especiais que você poderá usar. Tem comandos que permitem aplicar transparências, distorções e sombras nas imagens.



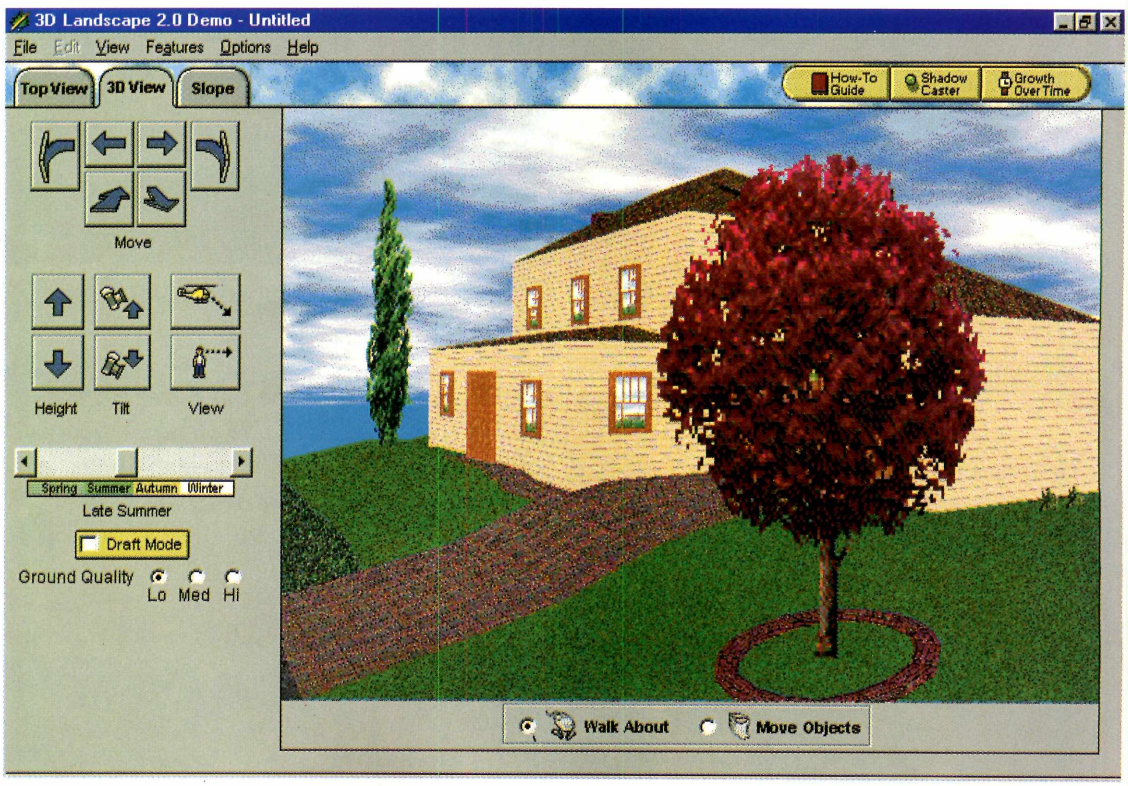
Salva, imprime e envia por *e-mail,* a imagem que você estiver trabalhando.

Aplicativos

3D Landscape

Paisagis

Com o 3D Landscape *você pode criar o jardim dos seus sonhos e ainda ver como fica o projeto em três dimensões*



Para projetar seu jardim, selecione a opção* Top View. *Depois, escolha os elementos (entre os modelos que vêm junto com programa) que você vai querer usar e posicione-os, nos lugares desejados, com simples cliques do mouse

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
FastTrak Software Publishing
Fone: 0044 (0) 1923 495496
Fax: 0044 (0) 1923 228796
E-mail: tech-support@polaron-group.co.uk.

Se você tiver o privilégio de ter uma casa e estar planejando um lindo jardim, vai adorar o programa 3D Landscape. *Caso contrário, pode se divertir inventando o jardim de seus sonhos (sonhar não paga imposto, não é?). Isso sem falar nos paisagistas (ou candidatos a) profissionais . Qualquer que seja o caso, o programa* 3D Landscape *permite criar um projeto paisagístico e depois "passear" pelo cenário em três dimensões. E você pode ainda simular como vai ficar seu jardim depois de alguns anos, ou então nas diferentes estações do ano.*

Instalação

Clique em Instalar o programa e vá dando OK nas telas que aparecem (ele ocupará cerca de 58 MB de espaço no seu HD). No final será criado o grupo *FastTrak,* no botão Iniciar. Para rodar o programa, vá até o grupo e clique o ícone do *3D Landscape Demo*. Clique em *Jump Right In* e depois feche a janela *QuickStart,* para começar seu projeto. Mas se quiser, antes dê uma olhada nos projetos prontos que vêm com o programa. Para isso, vá no menu *File,* selecione *Open Sample File...* e escolha um dos arquivos.

ta Virtual

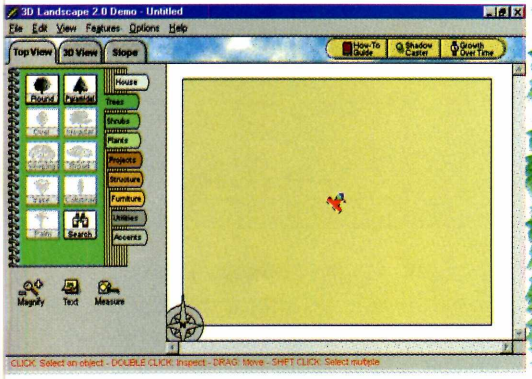
Os elementos do programa

Existem três ambientes diferentes no programa: *Top View, 3D View* e *Slope.*

A aba, *Top View,* fornece uma visão do terreno em 2D. É a "planta" na qual vamos projetar o jardim. A *3D View,* mostra como ficará seu jardim em três dimensões e a pasta *Slope* permite fazer alterações na composição do terreno. Clicando nas setas da área chamada *Tilt,* são efetuadas alterações no perfil do terreno, deixando-o mais inclinado ou plano.

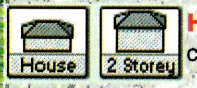
Seu próprio jardim

Para começar o seu projeto, o melhor é usar a aba *Top View.* Então clique em *File* e depois em *New.*

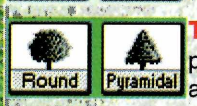


Aparece, do lado direito da tela, uma tela em branco. Comece a posicionar os elementos que você vai usar: casa, gramado, árvores... Para isso, basta clicar nas abas do menu em forma de um caderno. Cada uma delas representa um tipo de elemento (ver quadro). Clicando em *More* surgem mais opções. Na versão colocada no CD-ROM, estão disponíveis algumas estruturas que você poderá escolher.

Veja para o que serve cada grupo de estruturas



House (casa) – os elementos para montar a casa e a entrada para garagem.



Trees (árvores) – as árvores que você poderá usar no seu projeto. Estão disponíveis as duas primeiras opções.

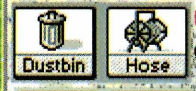
Shrubs (arbustos) – três opções de arbustos para enfeitar o jardim: mounded, round e Hedge (cerca viva).

Plants (plantas) – opções de gramados.

Projects (projetos) – estruturas de concreto que você poderá usar. Entre elas um muro de contenção (Retain Wall).

Structure (estrutura) – estruturas para usar no seu paisagismo. Por exemplo, piscina, um caramanchão (arbour), Hidromassagem, (SPA) e piscina (pool).

Furniture (móveis) – cadeiras e bancos para completar o ambiente.



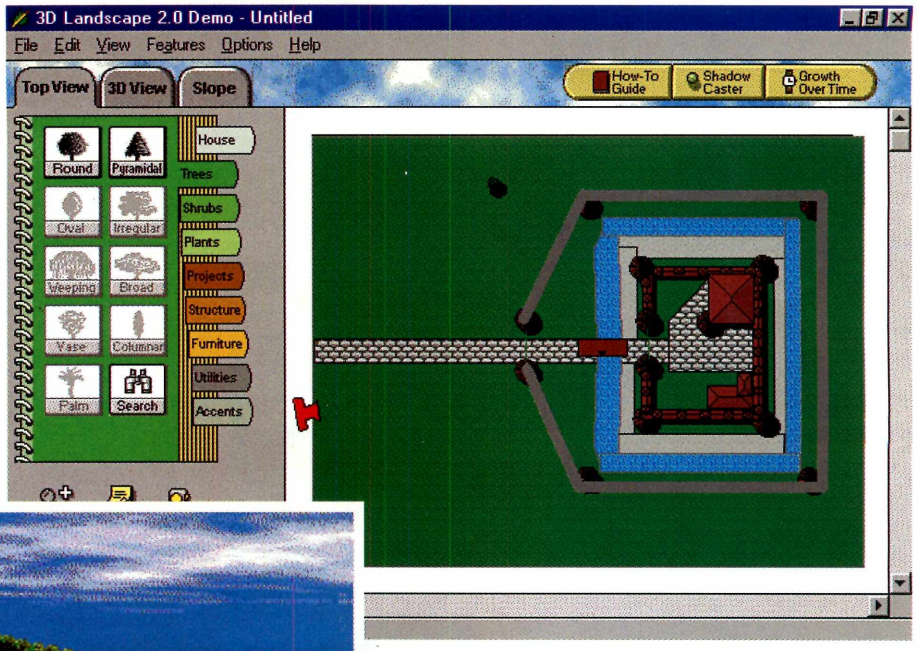
Utilities (utilitários) – opções essenciais em qualquer casa: lata de lixo e mangueira.

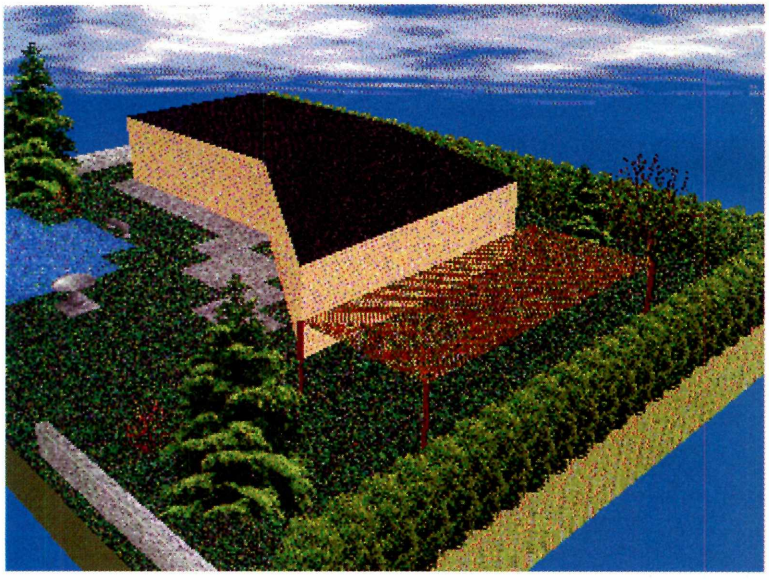
Accents (detalhes) – pequenos detalhes para melhorar o ambiente, como uma fonte de água e uma casa para passarinhos.

Selecione um dos elementos paisagísticos (com o mouse), e depois clique no lugar onde deseja posicioná-lo na "planta".

Alguns objetos têm um tamanho fixo (árvores e fontes de água). Mas a maioria permite aumentar ou diminuir o tamanho. Para isso, basta clicar no lugar desejado e, mantendo o botão do mouse pressionado, arraste até o tamanho desejado. Isso vale também para o

3D Landscape





Depois de pronto, para ver como ficou o seu projeto em três dimensões (acima), basta clicar na abra 3D View. E se quiser simular como ficará o jardim com o passar dos anos, clique em Growth Over Time, no alto da tela

gramado, a piscina, casa, cerca viva.... Depois de posicionado, para mudar o elemento de lugar, clique sobre ele e arraste até onde desejar.

No canto inferior esquerdo da tela, existe um botão *Details.* Ao selecionar um objeto na tela, clique nesse botão para alterar algumas características do elemento. Por exemplo, no caso da casa é possível alterar o tipo de telhado, a cor da parede.

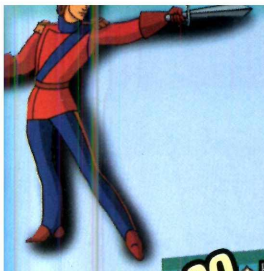
O projeto pronto

Se você quiser ver como está ficando o projeto, clique na aba *3D View.* Ela vai mostrar o seu jardim em três dimensões, permitindo até "passear" por ele. A navegação é bem simples, basta clicar nas setas localizadas no menu. Dá para alterar o ponto de vista clicando no ícone do helicóptero.

Uma opção bastante interessante é a possibilidade de alterar as estações do ano para ver como ficará seu jardim. Na barra localizada abaixo das setas escolha, arrastando a setinha, a estação do ano: *spring* (primavera), *summer* (verão), *autunm* (outono) e *winter* (inverno). O programa fará a simulação.

É possível ainda simular como ficará seu jardim com o passar dos anos. Clique no botão *Growth Over Time,* no canto superior direito da tela e digite o número de anos que deseja simular no campo *Age plants by.* Agora é só clicar em *Update Plant Ages* para ver o resultado.

CD ROMs extraordinários!!!



R$ 46,00

Criar & Montar Cidade

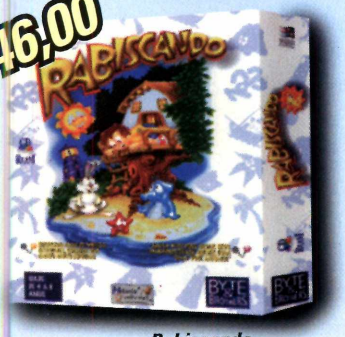
R$ 46,00

Iniciando

R$ 46,00

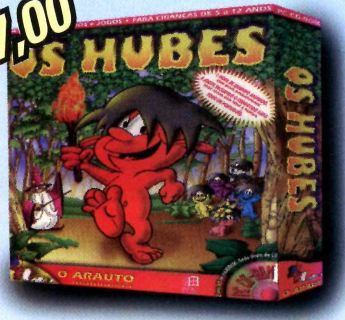
Ortografando II

R$ 46,00



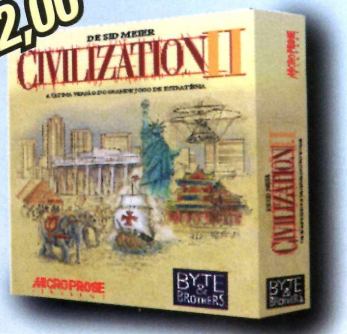
Rabiscando

R$ 27,00



Os Hubes

R$ 52,00



Civilization II

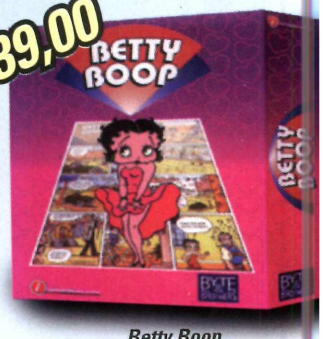
R$ 46,00

Perninha e o Pé de Feijão

R$ 46,00

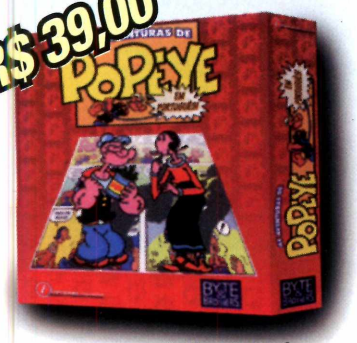
João & Maria
e o Castelo Encantado

R$ 39,00



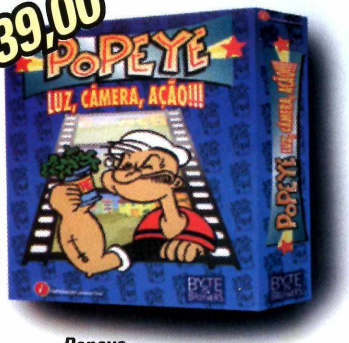
Betty Boop

R$ 39,00



As Aventuras de
Popeye

R$ 39,00



Popeye
Luz, Câmera, Ação!!!

R$ 46,00

Labirinto Perdido de
Rumpelstiltskin

A evolução em Hipermercados

extra HIPERMERCADOS

Anchieta - (011) 7664-7400
Anhanguera - (011) 838-1300
Aricanduva - (011) 6102-9111
Brigadeiro - (011) 289-9866
Free Way by Extra - (021) 439-2000
Guarapiranga - (011) 522-8444
João Dias - (011) 247-7933

São Caetano - (011) 7690-9000
São Carlos - (016) 273-2000
Campinas: Abolição - (019) 230-7799
e Amoreiras - (019) 729-8000
Belo Horizonte - (031) 248-2100
Campo Grande - (067) 721-1301
Curitiba - (041) 332-8644

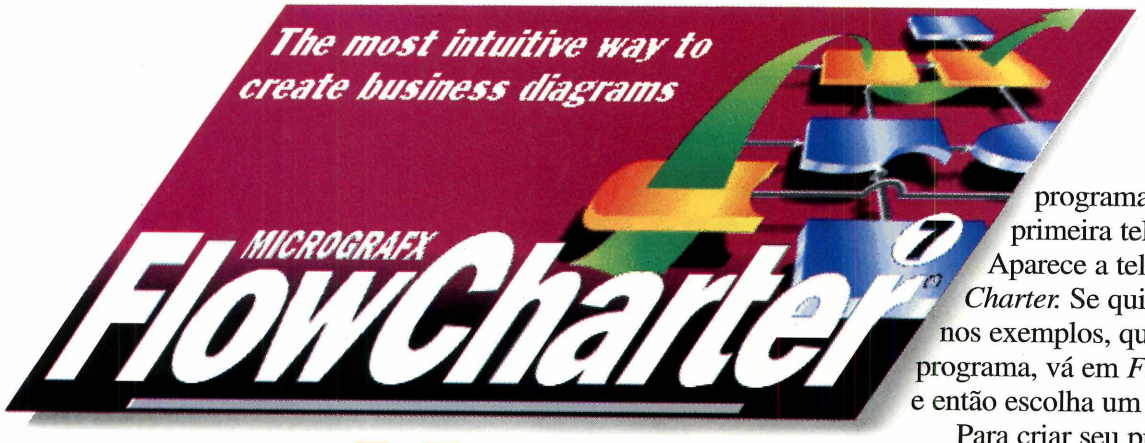
BYTE & BROTHERS
DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA

Aplicativos

FlowCharter

Faça Diagra

Use o Flow Charter para criar diagramas e fluxogramas, e assim organizar melhor as suas apresentações na empresa ou na escola



Na apresentação de um novo projeto na empresa, ou na montagem de um trabalho escolar, um diagrama com blocos e textos organizados, sempre faz valer mais pontos. Além disso, a apresentação fica mais clara e limpa. Essa é a principal função do FlowCharter 7: *construir diagramas e fluxogramas. E apesar de parecer, ele não é um programa de desenho, mas vem com vários recursos que facilitam seu trabalho. Para quem precisa ou realiza construções deste tipo, freqüentemente, o* FlowCharter *será uma mão na roda. Para os outros não há muito o que falar. Apenas fique sabendo que existe o programa no CD-ROM para quando precisar.*

Fluxograma: Nada mais é que um desenho, no qual cada bloco representa uma fase diferente de algum processo ou esquema.

O programa está completo (inclusive podendo salvar e imprimir seu trabalho) e você tem 30 dias, a partir da instalação, para usá-lo.

Primeiros passos

A instalação é simples, basta ir clicando em OK e *Next*. No final, será criado um ícone no botão Iniciar. Abra o programa, clique em OK, na primeira tela e depois em *Close*. Aparece a tela principal do *Flow Charter*. Se quiser dar uma olhada nos exemplos, que vêm com o programa, vá em *File*, clique em *Open* e então escolha um dos arquivos.

Para criar seu próprio diagrama, clique em *New*, também no menu *File*. Aparece uma folha em branco que você deverá usar para montar o seu trabalho. À primeira vista, pode parecer meio complexo, mas para desenhar não é necessário saber todos os comandos, já que o programa traz uma série de ferramentas que podem ajudar. Aqui vamos mostrar para que serve os principais comandos e menus para que você possa se orientar:

Menu *Standard*. As principais figuras geométricas utilizadas na criação de um fluxograma. Selecione o desenho que desejar (usando o mouse) e depois clique na página em branco para posicioná-lo.

Seta branca (na barra de ferramentas): movimenta os desenhos de lugar. Clique, com o mouse, sobre a figura que deseja mover e depois arraste-a até o novo local.

Lupa (na barra de ferramentas): aplica mais ou menos *zoom* na

mas no Micro

ilustração. Ao clicar neste comando surgem cinco opções diferentes de zoom.

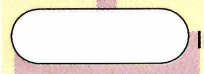
Connector Lines Tool: usada para unir dois blocos. São cinco tipos diferentes de setas que você poderá usar. Selecione o comando, clique sobre um bloco e depois sobre o outro que você deseja unir. A seta será criada.

Lápis amarelo: para fazer outros tipos de desenho. Entre várias figuras geométricas, traz ainda duas ferramentas de desenho à mão livre.

Letra A: permite incluir texto dentro dos blocos ou na própria página. Selecione-o e depois clique no lugar onde deseja incluir o texto. Basta digitar o texto e clicar novamente com o mouse.

SIMBOLOGIA DE UM FLUXOGRAMA

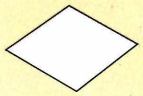
Para quem não sabe, a principal aplicação dos fluxogramas não é só deixar mais bonitos trabalhos escolares e apresentações. Os fluxogramas foram criados há muito tempo com a função de organizar processos de forma estruturada. Cada bloco utilizado tem um significado. Veja o que os principais representam para montar o seu diagrama de forma mais correta.



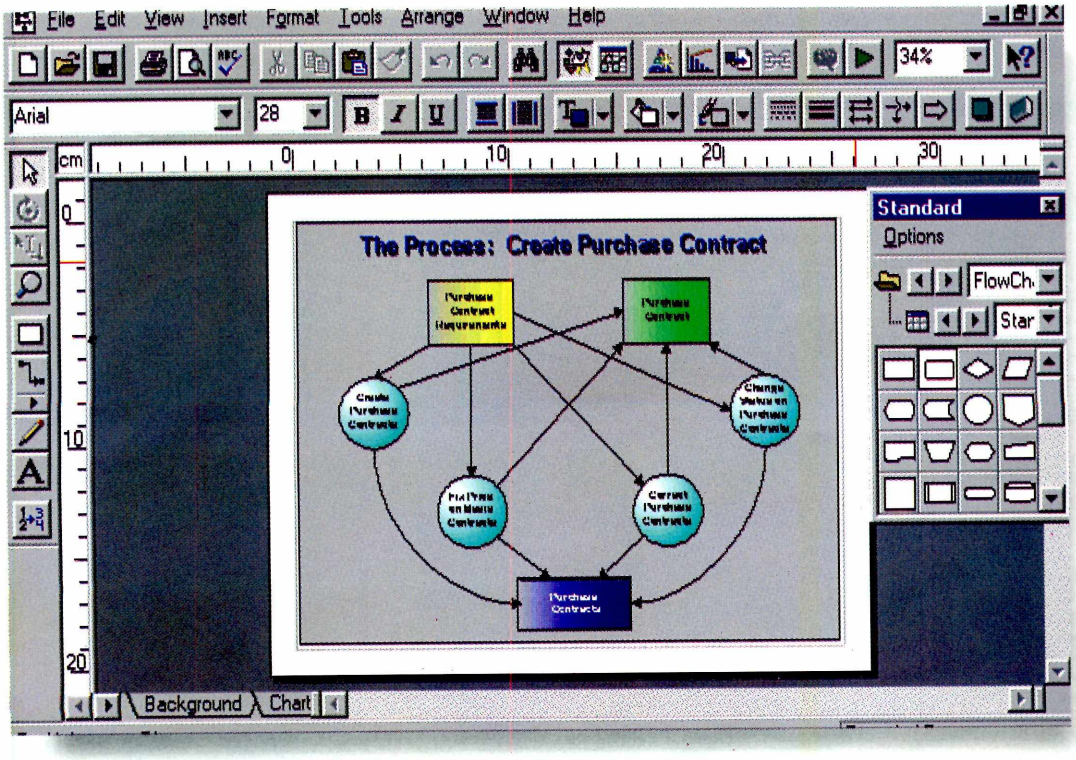
Início e Fim do processo

Representa o recebimento ou saída de informação. Por exemplo, uma pesquisa informativa poderia ser representada por esse símbolo no diagrama.

Operação a ser realizada com uma informação. Pegar as informações de uma pesquisa e tabular ou separar segundo uma classificação.



Representa uma decisão a ser tomada. Geralmente existem dois caminhos possíveis e apenas um deve ser escolhido, que é decidido durante o processo.



Montar o diagrama não é difícil. O programa traz ferramentas que simplificam o trabalho. E também um menu (Standard) com várias figuras geométricas que você poderá usar

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Micrografx

Aplicativos

Turbo Browser

Visualize seus Arquivos Multimídia

O Turbo Browser é um programa que permite visualizar seus arquivos multimídia, como sons, imagens ou vídeos rapidamente

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

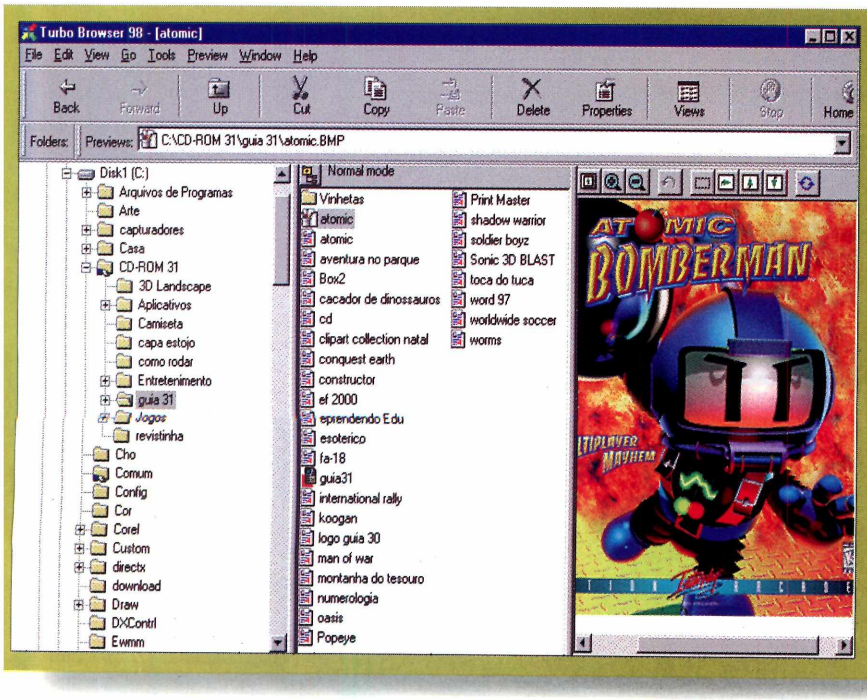
PRODUTOR
Pacific Gold Coast Corporation
Attn: Turbo Browser 98 Sales
15 Glen St., Glen Cove, NY 11542 - USA
Fone: 001 (516) 759-3011
Fax: 001 (516) 759-3014

VALOR DO REGISTRO
65,95 dólares

Se você tem muitos arquivos (textos, imagens, sons) no computador, sabe que esquecer o nome de um deles é sinônimo de trabalho. Para localizar aquele que você esqueceu, será necessário abrir um por um até encontrar o desejado. E isso, dependendo da quantidade de arquivos, pode demorar um pouco. O Turbo Browser, *entre outras utilidades, facilita esse serviço, já que funciona como uma espécie de visualizador multimídia, mostrando um preview de todos os arquivos enquanto você pesquisa. O programa funciona como o* Windows Explorer *e você tem 30 dias (a partir da instalação) para testá-lo.*

A utilização

Depois de instalado (basta ir clicando em *Next*), abra o *TurboBrowser.* Na tela que aparece (parecida com a do *Explorer*), clique sobre uma pasta e o conteúdo será exibido na janela central. Para visualizar o que contém cada arquivo, basta dar um simples clique sobre ele e, na janela da direita, será mostrado um *preview.* Sempre que um arquivo for visualizado, uma barra de comandos aparecerá, no topo da janela de *preview,* para você editá-lo. Cada tipo de arquivo tem um modo diferente de ser visualizado, acompanhe:



Arquivos Sonoros

Ao clicar em músicas .MID e sons .WAV, surgirá uma barra de comandos, na janela da direita, para facilitar a execução. Clique no primeiro botão (uma setinha) para reproduzir o arquivo. Para interromper a execução, clique no botão com um quadrado.

Textos

São os mais fáceis de serem visualizados. Ao clicar sobre o arquivo ele é imediatamente exibido na janela da direita. Se quiser aumentar o tamanho da fonte do texto clique no botão com uma letra A grande. Para diminuir, tecle sobre o botão com o A pequeno.

Imagens

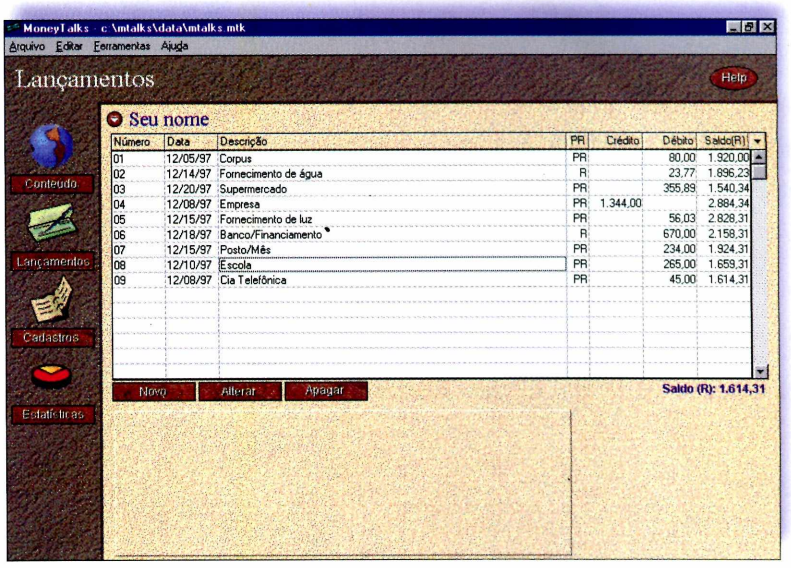
Também são simples de serem visualizadas. Ao clicar sobre uma, ela será exibida em seu tamanho padrão, podendo ultrapassar o espaço da janela. Caso isso aconteça, use o primeiro comando da barra que surge. Os outros comandos da barra aplicam alguns efeitos simples na imagem (mais ou menos zoom, por exemplo).

Controle seus gastos

Aplicativos

Money Talks

Com o Money Talks, isso é fácil. Basta cadastrar as despesas que o programa faz as contas para você



Em tempos de reformulação econômica no país, nada melhor do que controlar os gastos. E o Money Talks, *todo em português, torna essa tarefa muito fácil. Basta instalar o programa e depois ir cadastrando as principais movimentações financeiras, que você costuma realizar mensalmente. No final, é possível visualizar suas entradas e saídas de dinheiro em forma de relatórios e também de gráficos. O programa está completo, ma,s como é uma versão de demonstração, você tem 15 dias (a partir da instalação) para testá-lo.*

Organize seu dinheiro

Depois de instalado, abra o *Money Talks*. Clique em Continue e você irá para a tela principal. O programa é dividido em quatro partes: Conteúdo (uma espécie de manual, todo em português, do programa), Lançamentos, no qual você deverá informar o fluxo de dinheiro nas contas, Cadastros, que será usado para cadastrar suas contas. E a opção Estatísticas, que vai gerar os relatórios e os gráficos da movimentação financeira. Veja no quadro ao lado como utilizar o programa.

1 Primeiro é preciso cadastrar suas contas. Para isso, clique em Cadastros e depois em Novo. Na janela que aparece, complete os dados pedidos e dê OK.

2 Agora digite seus Centros de Custo (água, luz, alimentação, habitação...). Para cadastrá-los clique em Centros de Custo e depois em Novo. Digite o nome e dê OK.

3 Classifique o tipo de despesa: essenciais, supérfluos, esporádicas, o que você quiser. Clique em Classificações e depois em Novo. Digite uma classificação para o tipo de despesa e tecle OK.

4 Agora é só fazer os lançamentos diariamente. Selecione Lançamentos e clique em Novo. Escolha o tipo de movimentação (débito, crédito ou transferência) e na janela que aparece, digite os dados. No final, clique em Gravar.

5 Para criar os relatórios e os gráficos das movimentações, clique em Estatísticas. Escolha um dos tipos de balanço (dê dois cliques sobre o escolhido) e depois clique em Visualizar. Se quiser imprimir os relatórios ou gráficos, vá em Arquivo e clique em Imprimir.

É possível gerar relatórios e gráficos das entradas e saídas de dinheiro. Basta, depois de lançar as despesas, ir em Estatísticas e escolher uma das opções

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1x e superior 486DX2 com 8 MB de RAM

PRODUTOR
Central Software
Minas Gerais, MG

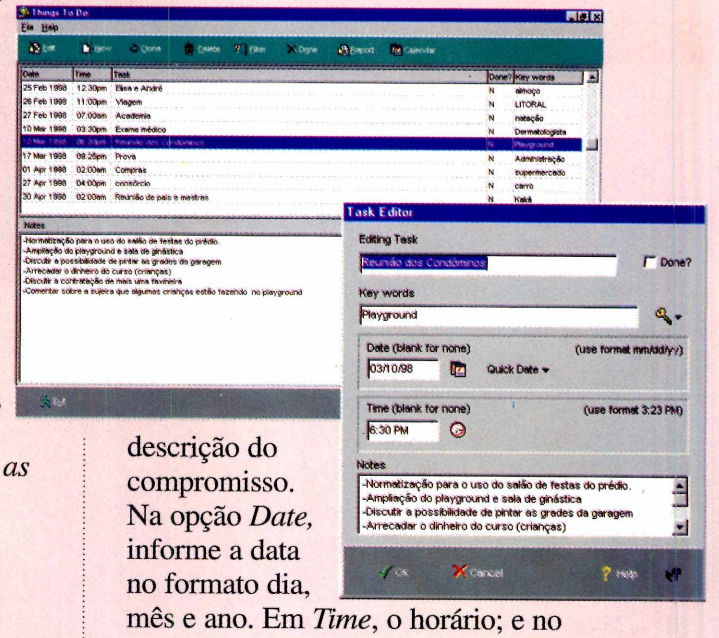
DISTRIBUIDOR

TELEFONE
(032) 217-2490

VALOR DO REGISTRO
R$ 55,00

Coisas PARA FAZER

Agende suas tarefas e compromissos. Depois imprima uma lista, e não esqueça mais nenhum compromisso



O programa funciona como uma secretária, organizando seus compromissos. Depois é só ir checando o que já foi feito

Quem costuma ter um dia muito agitado, cheio de compromissos e reuniões sabe como é importante manter tudo organizado. A agenda tem de estar em dia, para que nada seja esquecido. Usando o Things To Do *você vai organizar seu dia-a-dia, agendando seus compromissos, montando uma espécie de* Follow up, *na tela do micro. Depois poderá imprimir uma lista e checar se todas as tarefas foram cumpridas ou se ficou faltando alguma.*

Organize-se

Colocamos no CD-ROM a versão do programa para Windows 95 e 3.1x. A instalação automaticamente selecionará a versão correta. No final, o grupo *Things To Do* será criado no botão Iniciar. O funcionamento é bem simples. Ao cadastrar um novo compromisso, o programa organiza a lista por ordem cronológica incluindo a nova tarefa. Faça assim para cadastrar uma nova tarefa:

1 Abra o programa e clique em OK, na janela que aparece. Na tela principal, clique em *New.* A janela *Task Editor* será aberta.

2 Preencha os campos da seguinte forma: em *Adding Task,* digite uma breve descrição do compromisso. Na opção *Date,* informe a data no formato dia, mês e ano. Em *Time*, o horário; e no campo *Notes,* faça uma descrição mais completa do compromisso.

3 Quando terminar, clique em OK. O compromisso será incluído na lista.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1x ou superior
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
RKS Software, Inc.
3820 N. Dittmar Road,
Arlington, VA 22207
Fone: 001 (703) 534-1726
FAX: 001 (703) 534-4358

VALOR DO REGISTRO
19,95 dólares

Dicas

✓ Caso deseje alterar alguma coisa, selecione o compromisso e clique em *Edit. A janela Task Editor* será aberta novamente.

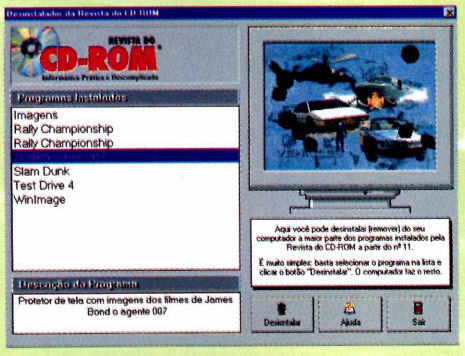
✓ Se o compromisso já foi cumprido, volte à tela *Task Editor,* clique no quadradinho *Done* e depois dê OK. Na lista, vai aparecer a letra Y na frente do compromisso, indicando que ele foi cumprido. A letra N mostra as tarefas programadas.

✓ Para imprimir uma lista com as tarefas programadas, clique em *Report* e depois em *Print.*

Índice da Revista do CD-ROM

Usando o Índice Remissivo (que você consulta direto da interface do disco), fica mais fácil localizar qualquer programa que já saiu na Revista do CD-ROM. Basta abrir o índice, digitar o nome do programa ou então uma palavra-chave e clicar em Procurar. Se o programa já tiver sido distribuído, todas as informações necessárias para você localizá-lo serão mostradas em uma janela, inclusive, com a imagem de capa da edição em que ele foi publicado.

O programa é atualizado mensalmente, para que você já tenha cadastrado os programas da edição mais recente da Revista do CD-ROM.



DESINSTALADOR

O Desinstalador é um programa fácil de usar, que permite a você deletar (apagar) todos os arquivos copiados para o seu PC, a partir do CD-ROM da Revista. Ele é todo em português e a utilização é bem simples. Entretanto, os programas ou jogos que têm instalador próprio não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário.

VirusScan

Todo mês centenas de novos vírus são descobertos no mundo inteiro. E manter um anti-vírus atualizado no micro tornou-se uma necessidade fundamental. Por isso, estamos sempre distribuindo versões mais atualizadas do *VirusScan* da McAfee. Nessa nova versão (novembro/97) o programa tem condição de reconhecer 293 novos vírus (na grande maioria, vírus de macro). O programa tem versão tanto para Win 95, quanto para 3.1x. Você nem precisa escolher, o próprio CD-ROM identifica qual é o seu sistema e já instala a versão correta.

O *VirusScan* é composto de vários componentes, entre eles o *Screen Scan* (que funciona como um protetor de tela, buscando vírus no seu HD, sempre que a máquina ficar ociosa) e o *Vshield*, uma espécie de escudo que é ativado quando você inicia o Windows, protegendo o micro contra disquetes ou CDs suspeitos. Não perca tempo e mantenha seu computador imune de vírus.

Vírus de macro – uma macro é um recurso usado em programas como o Word, para executar tarefas repetidas que o computador pode realizar sozinho, de forma automática. Quando um vírus de macro contamina o micro, o programa afetado passa a não funcionar corretamente. Por exemplo, existe um tipo de vírus para o Word que funciona sempre que você grava um arquivo. Ao tentar gravar o arquivo com extensão .DOC, o vírus força a gravação no formato .DOT (um "modelo" de documento do Word). Mesmo sendo desagradável, nesse caso o estrago não é grande, mas existem vírus que podem danificar o programa de forma que seja necessário reinstalá-lo.

O programa precisa ser instalado. Aconselhamos seguir os procedimentos abaixo, para evitar problemas:

1. Ao iniciar a instalação clique em *Yes* e depois *Next*. Na próxima tela, selecione a opção *Custom* e depois clique em *Next*.

2. Desabilite a opção *Command Line Scanner* e depois vá dando *Next* até a instalação ter início.

3. Quando chegar aos 90% do processo, o programa irá procurar vírus no computador. Se não encontrar nada, pressione OK e processo de instalação será finalizado.

Uma aventura imperdível em CD-ROM

Muppet A Ilha do Tesouro

TOTALMENTE EM PORTUGUÊS

ACTIVISION®
www.activision.com

2 SUP
LANÇAM

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

O CORAÇÃO DO HOMEM DRAGÃO

Dragon Lore II

LEGENDADO EM PORTUGUÊS

Mais de 80 horas de aventura!

20 combates e dezenas de seqüências de batalhas em tempo real!

60 personagens em 50 ambientes de muito realismo!

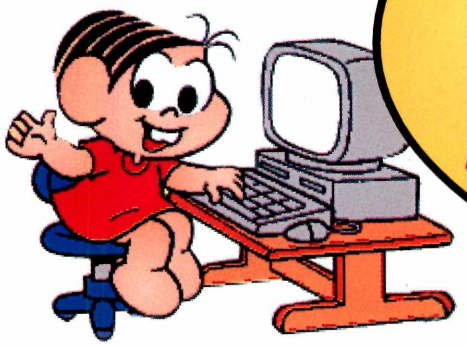
Belíssimas paisagens em 3D!

Continuação do best-seller Dragon Lore I

Entretenimento

PrintStudio da Mônica

Estúdio de Arte da Mônica



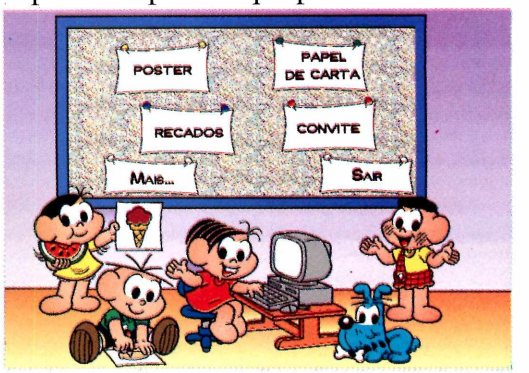
Com o Print Studio da Mônica as crianças poderão aprender informática, facilmente, enquanto se divertem

Atenção papai ou mamãe: pode ir chegando para o lado e liberando o mouse. Chegou um programa que, com certeza, vai manter seus pequenos ocupados por um bom tempo. E com algo que eles vão adorar: fazer cartazes; convites de aniversário; avisos para pregar na porta... E isto entre outras 13 possibilidades (16 no total) com os mais variados tipos de impressos. Mas vale uma recomendação. Não se esqueça de ter um cartucho de reserva para a impressora, que imprimir é a melhor parte deste serviço. Como será você mesmo (vale também para titios e titias) quem vai ficar do lado, é bom ler estas instruções para indicar os primeiros passos. Depois, bem, certamente eles terão muitos outros detalhes para ensinar a você.

O programa vem com 16 modelos diferentes de impressos que poderão ser usados para criar convites, cartões de aniversários, avisos para portas... Tudo usando os personagens da Turma da Mônica

Instalação

A instalação é rápida. Basta clicar em OK e o programa faz o resto (ele vai ocupar cerca de 2,3 MB de espaço no winchester). No final, será criado o grupo Demonstração Print Studio da Mônica, no botão Iniciar. Ao abrir o programa, dê um clique na primeira tela. Aparece o menu principal, com os 16 tipos de impressos que poderão ser

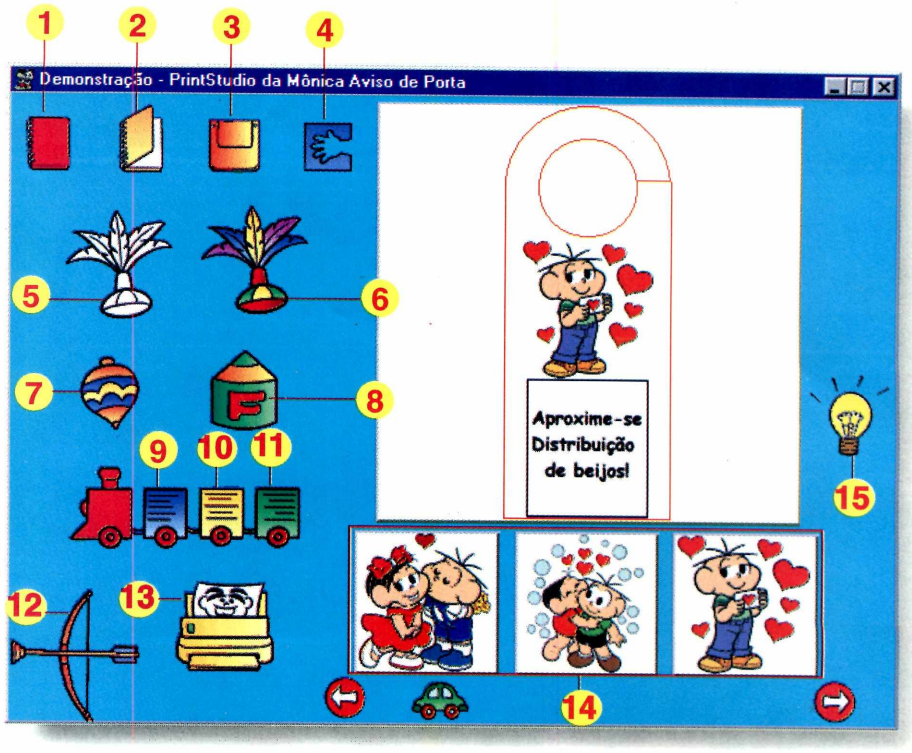


criados. Vá clicando em Mais para ver as opções (elas são mostradas de quatro em quatro). Para escolher um impresso, basta clicar sobre ele. Como exemplo, vamos criar um aviso de porta (mas o procedimento é parecido para todos):

1 Vá clicando em Mais até encontrar a opção Aviso de porta. Então dê um clique sobre ela.

2 Serão mostrados dois tipos de avisos diferentes. Escolha um deles (clicando com o mouse) e então clique sobre o lápis verde, na parte inferior direita da tela, para prosseguir.

3 Na nova tela, escolha uma das imagens (clicando sobre ela). A imagem vai aparecer no modelo.



1 **Caderno Vermelho** – inicia um novo trabalho

2 **Caderno Amarelo** – abre um trabalho já gravado

3 **Disquete Amarelo** – grava o trabalho

4 **Papel com a mão** – abre um arquivo de ajuda

5 **Peteca sem cor** – mostra a imagem em preto e branco (não está disponível)

6 **Peteca colorida** – mostra a figura colorida (não está disponível)

7 **Peão** – inverte a posição do desenho selecionado

8 **Lápis com F** – altera o tipo de letra para o texto

9 **Vagão azul** – alinha o texto à esquerda

10 **Vagão amarelo** – centraliza o texto selecionado

11 **Vagão verde** – alinha o texto à direita

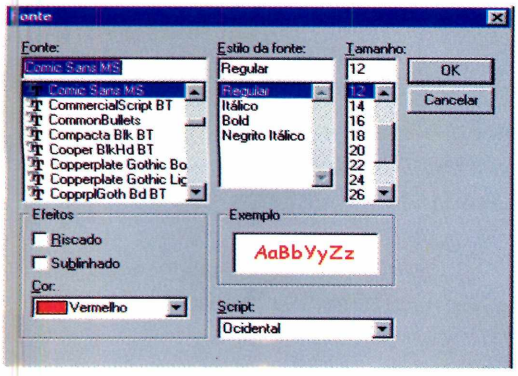
12 **Arco e Flecha** – volta ao menu principal

13 **Impressora** – imprime a página

14 **Desenhos** – desenhos disponíveis para usar

15 **Lâmpada** – habilita as dicas.

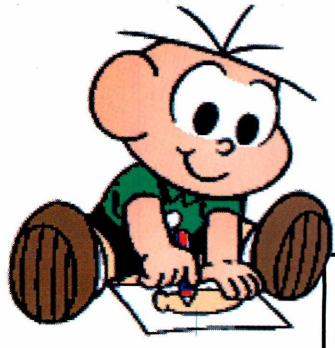
4 Repare no quadradinho em branco, dentro do impresso. É nele que ficará a a frase a ser escrita. Para isso, apenas clique dentro do quadrado e comece a digitar. Se quiser mudar a fonte (tipo de letra), clique no lápis com um F e depois em OK.



5 Quando terminar, salve o impresso. Clique no disquete amarelo, na tela do programa, e dê um nome para o trabalho.

6 Agora só falta imprimir o trabalho (clique na impressora) e pendurar na porta. Se tiver uma impressora colorida, melhor.

7 Para sair, clique no Arco e Flecha e depois em Sair. Ah! Sempre que surgir uam dúvida, clique na lampadinha amarela para ver uma dica.



SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1 ou superior
486 DX com 8MB de memória RAM

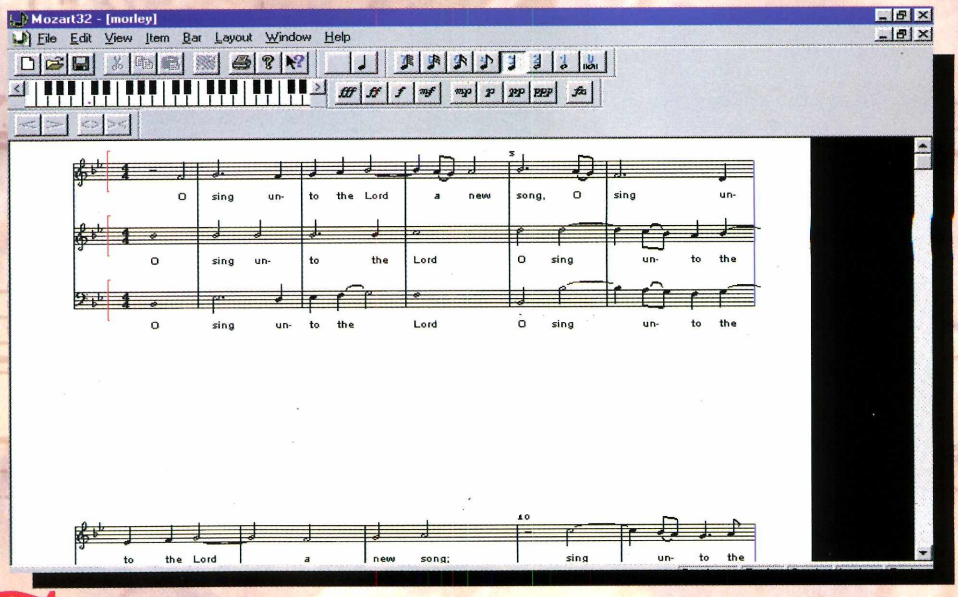
PRODUTOR
Melhoramentos
Fone: (011) 874-0887

PREÇO SUGERIDO
R$ 39,00

Mozart

Composiçõ

Use o* Mozart *para criar suas próprias composições musicais. Depois é só imprimir as partituras e executar sua obra



O programa é simples de usar, mas requer alguns conhecimentos musicais. Mesmo que este não seja seu caso, vale a pena ouvir as músicas já prontas que acompanham o programa

Criar música, boa música, é para quem nasce com esse dom. E o programa, *Mozart,* que tem o mesmo nome de um dos mais famosos compositores clássicos de música, é uma verdadeira mão na roda para músicos amadores e profissionais. Com ele dá para escrever partituras na tela do micro, ouvir o resultado da composição de forma simples e prática, e ainda imprimir para usar depois.

Agora, mesmo que você não tenha jeito para música, poderá, lendo a reportagem, aprender um pouco sobre a vida do grande compositor *Mozart* e ouvir algumas músicas de demonstração que acompanham o programa.

Detalhe: o *Mozart* está completo e você tem 30 dias (a partir da instalação) para testá-lo.

Primeiras impressões

Se quiser testar o *Mozart,* instale-o no seu PC (ele irá ocupar 1,5 MB de espaço). Feito isso, abra o programa através do ícone, criado dentro do grupo *Mozart32*, no botão Iniciar. Na janela que surgir clique em *Close*, aguarde um pouco e clique novamente sobre *Close*. Aparece a tela principal.

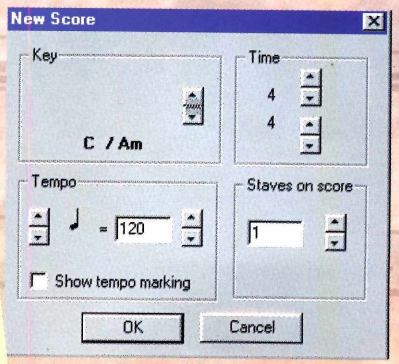
Para ouvir uma das músicas de exemplo, vá até o menu *File* e clique em *Open*. Selecione uma delas e depois clique em Abrir. A partitura será exibida na tela. Para ouvi-la, aperte F2 e quando quiser parar, tecle F2 novamente.

Agora, caso queira criar uma nova partitura, basta seguir os passos do quadro ao lado.

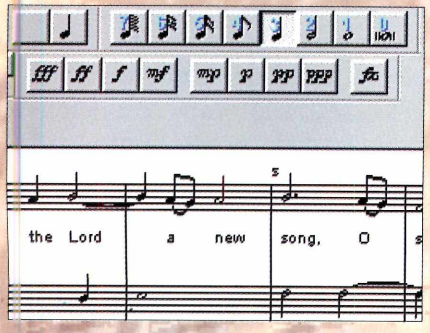
ões no Micro

Novas composições

1 Clique no menu *File* e selecione *New*. Na tela que aparece, determine a relação de tempos da música (o padrão é quatro por quatro) e clique em OK. Uma partitura em branco será exibida na tela.



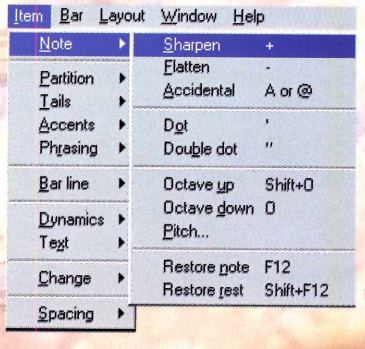
2 Um cursor ficará piscando no começo da linha. Ele indica o lugar onde a nota será inserida. É possível movimentar o cursor clicando com o mouse no lugar que deseja posicioná-lo.



3 A duração da nota é escolhida clicando sobre o ícone do tempo desejado. Esses ícones estão localizados na barra de ferramentas (no alto da tela). Após escolher a nota e a sua duração, aperte a barra de espaço e a nota será inserida.

4 Para inserir sustenidos e bemóis, use a opção *Note* do menu *Item*. O comando *Sharpen* corresponde ao sustenido e *Flatten* ao bemol. Depois de construir sua partitura, aperte F2 para ouvir o resultado.

O programa tem inúmeras opções, como inserir a letra da música, por exemplo. Se você gostou, vale a pena explorá-lo.



Quem foi Mozart

Wolfgang Amadeus Mozart foi um compositor clássico extremamente importante do século XVIII. Nascido no dia 27 de janeiro de 1756, em Salzburgo, na Áustria, aos quatro anos começou a aprender música e aos 13, escreveu La Finta Semplis, sua primeira ópera. Considerado um dos músicos mais famosos e brilhantes que já existiram no mundo, sua obra é respeitada e estimada até hoje.

Em 1785, com 29 anos, Mozart iniciou o trabalho em uma de suas óperas mais famosas, As Bodas de Fígaro. Por volta de 1787, Mozart compunha como se estivesse numa espécie de frenesi, criando obras em grandes quantidades e em pouco tempo, procurando superar os custos que tinha com sua esposa doente e mais seis filhos. No entanto, seu trabalho árduo foi compensado ao ser nomeado Compositor Real e Imperial de Viena.

Mesmo assim, o salário era insuficiente, e o público de Viena já estava cansando de seus concertos. Em 1791, sua mais nova ópera, A Flauta Mágica, fez grande sucesso. Entretanto, Mozart não viveu o bastante para tirar proveito de tal sucesso, falecendo em 5 de dezembro de 1791, aos 35 anos.

Durante o curso de sua carreira musical, produziu mais de 600 obras, em todos os estilos populares da época, incluindo concertos para piano, violino, viola, sonatas, trios, quartetos, quintetos, sinfonias e óperas. Devido a sua genialidade musical, observa-se pouca ou até nenhuma influência de outros autores, o que torna sua obra bastante original.

Entretenimento

Active Worlds

Instalando o Virtual Worlds *você visita uma cidade virtual e pode até se tornar um "morador". Claro, tudo via Internet*

Entre em um mundo Virtual

A idéia de viver e ter atividades em um mundo eletrônico, criado por computadores, já não é mais coisa de ficção científica. O conceito de realidade virtual e Internet, explorado em vários filmes de sucesso (como Johnny Mnemmonic), agora está a seu alcance. Instalando o Active Worlds, *você entrará num mundo virtual, onde será possível fazer de tudo, desde comprar um terreno até vender coisas. E tudo via Internet, o que torna o programa uma forma de fazer amigos no mundo inteiro.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Circle of Fire Inc.
4 Middle Street
Suite 208 Newburyport, MA 01985 - USA
Fone: 001 (978-499-0222

VALOR DO REGISTRO
19,95 dólares

A entrada

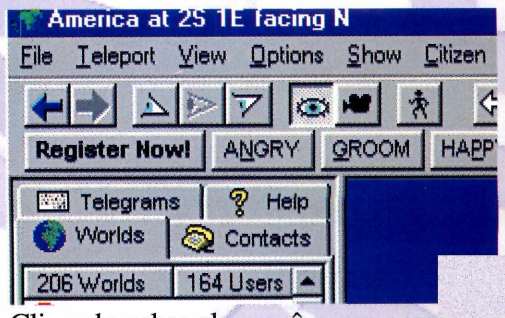
Instale o programa (ele vai ocupar cerca de 3,5 MB de espaço no HD) e, no final, se você já estiver conectado à Internet, ao clicar em *Start* o programa irá rodar. Caso contrário, clique em *Exit* e depois em OK. Conecte-se à Internet, usando o *dial-up*, por exemplo, e abra novamente o *Active Worlds*.

Surgirá uma tela solicitando o seu nome ou apelido. Digite-o e clique em OK. Pronto. Você será enviado para uma cidade virtual, chamada *Alpha World*, como turista. A cidade é uma reconstituição eletrônica de um mundo real: tem até cemitério.

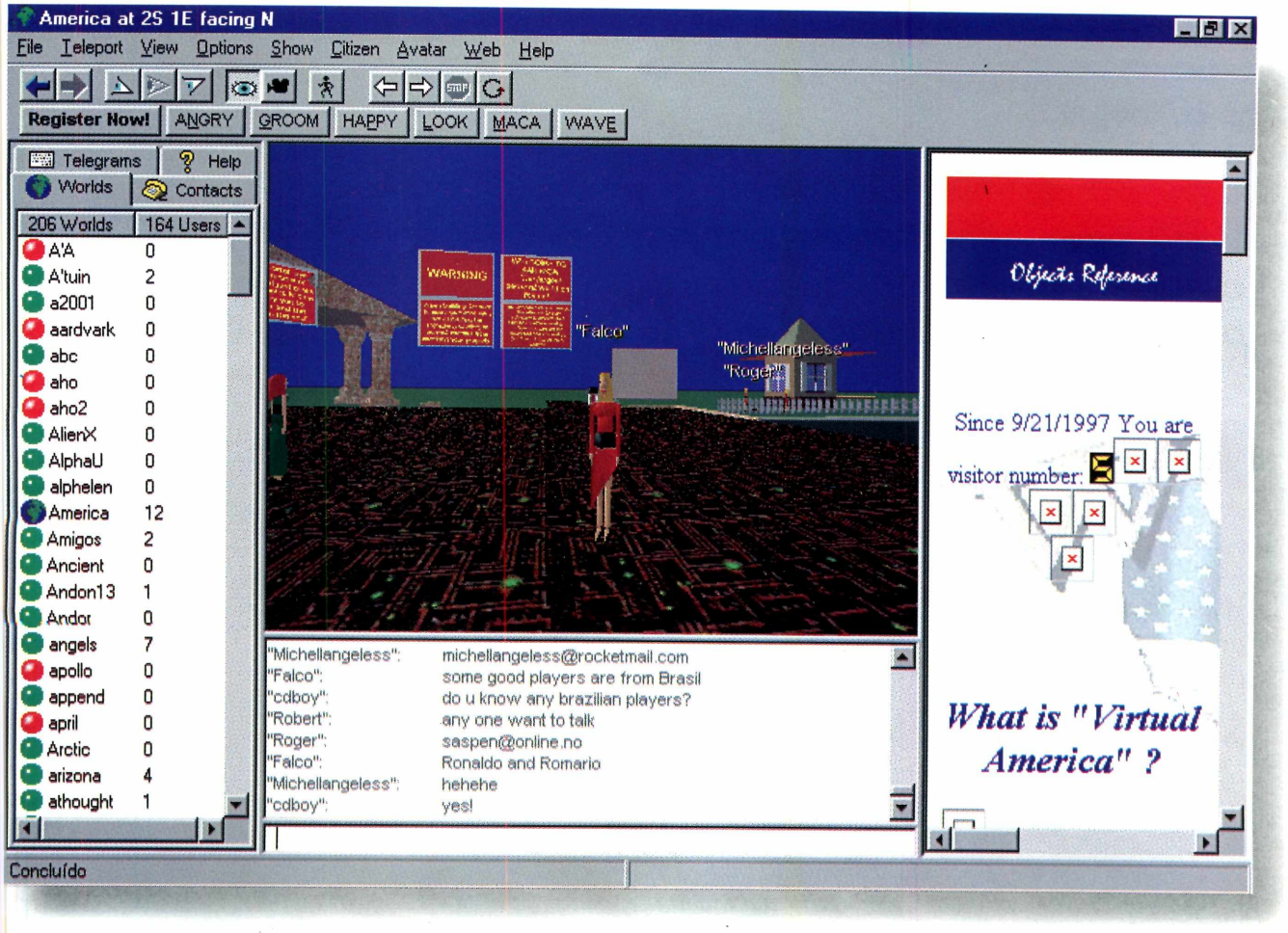
Turista Virtual

Como visitante é possível passear (usando as setas direcionais para se movimentar) por toda a cidade e conhecer cada canto. Durante o passeio observe que existem algumas placas com textos. Clicando sobre esses textos você acessa outras informações, como um jornal da cidade, por exemplo.

Na barra de ferramentas, no alto da tela, ficam cinco ícones que você vai utilizar muito. O primeiro deles é o olho, localizado ao lado câmera.



Clicando sobre ele, você passa a ver as coisas em primeira pessoa. Se clicar na câmera poderá ter uma idéia geral da cidade e ver o que está acontecendo ao

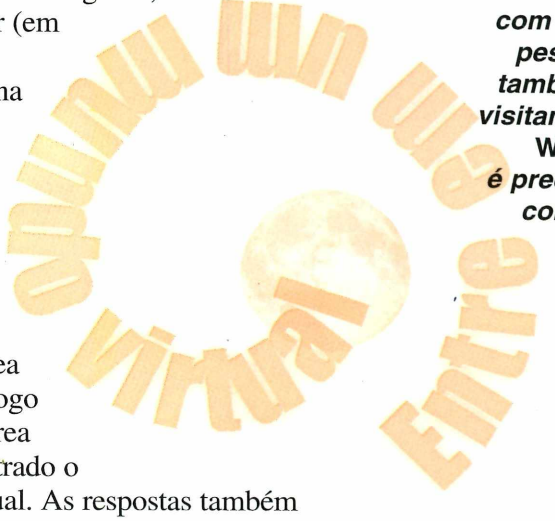


seu redor. Os outros três ícones com perfil de um olho, são usados para posicionar sua visão: para cima, para baixo ou a visão normal (ícone do meio).

Agora, se você gostar e quiser se registrar clique no menu *Help* e depois em *Registration*. Registrando-se como usuário do *Active Worlds*, você passará a ser um cidadão de *Alpha World* e terá direito a construir uma casa, fazer anúncios, ter uma caixa de correspondência ou até mesmo criar um túmulo virtual.

Como bater papo

Além de passear pelo mundo virtual, você poderá conversar com os outros turistas ou cidadãos que também estão conectados ao *Active Worlds*. Para isso, repare que ao entrar você recebe as boas-vindas do "oficial da imigração" (a mensagem aparece na parte central da tela). Vá andando pela cidade e quando quiser falar com alguém, basta digitar (em inglês) sua mensagem na linha em branco, próxima ao rodapé e teclar *Enter*. Seu texto irá surgir na área localizada logo abaixo da área onde é mostrado o mundo virtual. As respostas também vão aparecer neste mesmo espaço. Dessa forma, será possível formar amigos virtuais.



Como turista você pode visitar toda a cidade, e ainda fazer amigos, "conversando" com as outras pessoas que também estão visitando* Alpha World. *Mas é preciso estar conectado à Internet

Entretenimento

Catz II/Dogz II

Adote um bichinho de estimação

Você pode escolher entre cinco gatos ou cinco cãezinhos virtuais para brincar à vontade. Divirta-se

Bichinho virtual está na maior moda. E toda criança quer ter um. Um bom exemplo, são os famosos Tamagotchi que chegaram ao Brasil no começo de 97 e tornaram-se uma febre. Mas, para os leitores da Revista do CD-ROM, bichinho virtual é um velho conhecido. Na edição 12, distribuímos a primeira versão de Dogz *(cãezinhos na tela do seu PC). O programa fez tanto sucesso, que quatro meses depois (edição 16) saiu a versão do* Catz *(gatinhos virtuais).*

Agora você vai poder conferir a segunda versão dos dois programas: Dogz II *e* Catz II, *colocados no CD-ROM. As mudanças foram mais no cenário. A interatividade continua a mesma. Isto é, o cachorro ou o gato faz gracinhas na tela do seu computador, enquanto você brinca com ele, podendo acariciá-lo ou jogar brinquedos usando o mouse. Escolha o seu bicho preferido e veja ao lado como se divertir com ele.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
PF Magic Virtual Petz

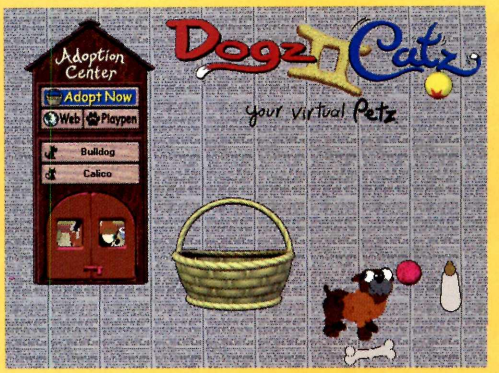
DISTRIBUIDOR
Tec Toy

TELEFONE
(011) 5071-1331

PREÇO SUGERIDO
Não informado até o fechamento desta edição (dezembro/97)

OS PRIMEIROS PASSOS

Se você gosta de gatos, escolha *Catz II*. Caso prefira cachorros, instale o *Dogz II*. Clique em Instalar o programa e, nas três primeiras telas que aparecem, clique em Sim, Avançar e Continuar respectivamente. Agora é só ir clicando em *Yes* e *Next*. No final será necessário reiniciar o computador. Clique em *Finish* e espere um pouco. Para brincar com seus bichinhos, vá em Iniciar e localize o grupo *Programs*. Abra-o e então clique no ícone *Pet II Adoption Kit*.



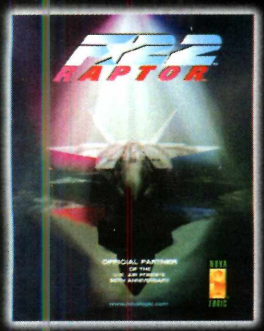
SEU BICHINHO DE ESTIMAÇÃO

Vá clicando em *Next* nas telas que aparecem durante a execução do programa. No final clique em OK. Surge a tela com o bichinho. Os comandos são simples: sempre com cliques do mouse. Nesta versão é possível brincar somente com um bichinho de cada vez. São cinco raças de cachorros e cinco de gatos. Escolha um deles, clicando no botão *Choose a Breed*, na casinha *Adoption Center*. Selecione a raça que desejar e o animalzinho vai aparecer na tela. Agora é brincar com ele: use o botão esquerdo para acariciá-lo e pegar os brinquedos. Com o botão direito você "segura" o bichinho e pode arrastá-lo para onde quiser. Para brincar com outro bichinho, escolha a raça e então coloque o animalzinho na frente da porta (usando o botão direito). Ele *entrará na casa* e o outro vai sair.

O melhor é que se você instalar os dois programas poderá brincar com todos os bichinhos (um de cada vez) na mesma tela.

Uma dica para as pessoas que tem um bichinho de estimação em casa é visitar o *site* da Filhotes & Fricotes, www.filhotes.com.br, que traz informações de como cuidar de seu cachorro ou gato na vida real.

AWG graphics



F-22 Raptor

Caixa e Manual em Português.
Desafie seu limite no mais novo simulador de vôo e combate da Novalogic. F-22 Raptor é a seqüência do best seller F22 Lightining II e traz para você novas missões com gráficos super trabalhados.

Comanche 3

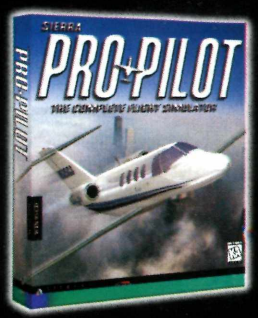
Dublado em Português.
Você poderá pilotar o helicóptero de combate RAH - 66 e participar das 30 missões que o jogo oferece. Paisagens inacreditáveis! O jogo ainda possui painel virtual do cokpit baseado na verdadeira aeronave e pode ser jogado em rede, via modem ou conexão direta.

NÍVEIS PROGRESSIVOS de EMOÇÃO

Red Baron II

Caixa e Manual em Português.
Participe de combates mortais a curta distância, atinja um aeródromo inimigo, enfrente seu oponente em vários cenários diferentes e viva a vida de um jovem aviador da Primeira Guerra Mundial. As missões podem ser personalizadas, assim como a pintura dos aviões. Pode ser jogado em rede.

Pro Pilot



Caixa e Manual em Português.
O Pro Pilot é o simulador de vôo mais tecnicamente preciso disponível no mercado. Com ele você pode pilotar 5 aeronaves civis diferentes, decolar ou aterrisar em mais de 3000 aeroportos. Você realmente vai aprender a voar!

Jetfighter III

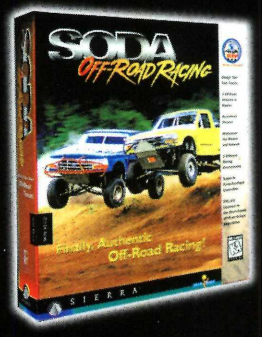
Totalmente em português.
Junte-se ás tropas de elite das Nações Unidas. Lidere uma equipe com os melhores pilotos do mundo contra a invasão da Argentina no Chile, da sinistra aliança de Cuba aos cartéis de drogas clombianos e muito mais!

Armored Fist 2

Caixa e Manual em Português.
Comande o mais novo tanque de guerra do exército americano, M1A2 Abrams.
Você estará frente a frente com o inimigo em mais de 35 missões de combate pela Europa, Ásia, Oriente Médio e África. Neste incrível simulador você pode comandar um ataque com até 32 tanques em tempo real, contando ainda com o apoio aéreo para aniquilar seu inimigo.

SODA Off-Road Racing

Dos mesmos criadores do Nascar Racing 2, SODA Off-Road Racing é um simulador de rally com sofisticados recursos visuais e de inteligência artificial, realista como você nunca viu: o carro sacode o tempo todo, a suspensão geme, as colisões são impressionantes e a lama realmente gruda nos pneus, fazendo com que o motorista derrape nas curvas mais acentuadas. Pode ser jogado em rede em até 6 pessoas ou via modem.



BRASOFT

www.brasoft.com

PR: COMPUTER SUPER STORE (041) 224.3686 / 342.1855 - SUPERMERCADO SENFF PARATI (041) 368.1166 - BA: INFOSHOPPING (071) 331.4647 - SP: MILLENIUM TRENDS (017) 227.0268 - INFEL (014) 234.3680 - TATIELI (014) 234.2183 - NET ON (011) 5584.8422 - ÁTICA SHOPPING (011) 867.0022 - MICROPLUS (011) 283.1466 - MULTISOFT (011) 6959.3636 - STARNET COMPUTER 246.9784 - ES: PROAD (027) 227.5733 - BETACOM (027) 225.1066 - DF: DISCOTECA 2001 (061) 346.2001 - ABC: AACT 458.3255 - OFICINA CULTURAL 6959.4494 - PE: MOURA (081) 445.2444 - MG: CAMPELLO (031) 291.8444 - LEITURA PARANA (031) 212.5813 - RS: PERSONAL COMPUTADORES (051) 476.3344 - SUPER FESTA DE DECORAÇÕES (051) 231.5115 - AL HB INFORMATICA (082) 221.9101

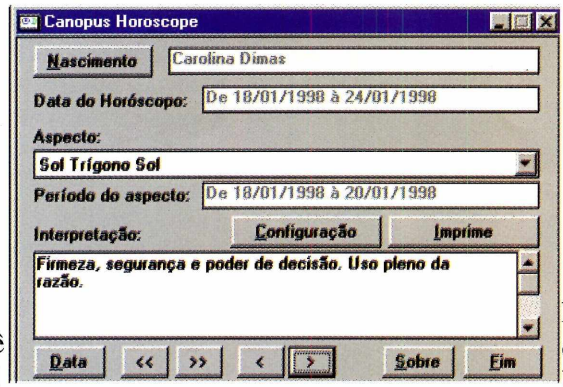
Red Baron II - © 1997 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Windows 95 is a registered trademark of Microsoft Corporation 005713000. - F22 Raptor - © 1997 NovaLogic, F-22 Lightning II, and the NovaLogic logo are registered trademarks; F-22 Raptor and NovaLogic-The Art of War are trademarks of NovaLogic, Inc. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. - Armored Fist 2 - © 1997 NovaLogic, Inc. Armored Fist, Voxel Space 2, NovaLogic, and the NovaLogic Logo are registered trademarks, and NovaLogic-The Art of War is a trademark of NovaLogic, Pro Pilot - © (P) Sierra On-Line, Inc.® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All Rights reserved. WH007267400 Jetfighter III - ©Copyright 1996 Mission Studios Corporation. Todos os direitos reservados. Jetfighter III e Mission Studios são marcas da Mission Studios Corporation. Os demais nomes de produtos são marcas de titularidade de suas respectivas empresas. Comanche - © 1997 NovaLogic, Inc. O logo da NovaLogic, Comanche e Voxel Space são marcas registradas e Comanche 3, RAH-66, NovaLogic, NovaLogic - The Art of War e Voxel Space 2 são marcas de titularidade da NovaLogic, Inc. Voxel Space. SODA Off-Road Racing. © (P) 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. (c) 1996/1997 Software Allies, Inc. All rights reserved.

Horóscopo 98

Saiba seu horóscopo semanal para 98, sem precisar consultar nenhuma revista ou jornal. Basta instalar o *Horoscope*. O programa é todo em português e faz previsões referentes a semana que você escolher. Portanto, é possível saber o seu horóscopo para qualquer semana do ano.

Depois da instalação, abra o programa. Dê OK na primeira tela e então clique no botão Nascimento para configurar o *Horoscope* com seus dados (nome, data de nascimento, local). No campo local de nascimento, digite a cidade e a sigla do Estado. Então clique em Busca. A latitude, longitude e fuso horário serão lançados na ficha. Dê OK e o programa registrará seus dados.

Clique no botão Configuração e escolha os astros que serão considerados na elaboração do horóscopo (basta clicar no quadrado ao lado do nome). Dê OK e a previsão aparecerá na tela. Daí em diante, cada vez que você entrar no programa as previsões semanais referentes a seus dados, serão mostradas automaticamente. Se quiser alterar a data, clique no botão Data e então digite a data inicial (sempre um domingo) e dê OK. O programa faz previsões diárias seguindo a posição dos astros escolhidos. Para ver cada precisão, use a seta para baixo, ao lado de Aspecto. Se quiser imprimir todas as previsões clique no botão Imprime. As setas < e >, deslocam o horóscopo para a semana anterior ou para a seguinte. Para sair do programa clique em Fim.



PARA REGISTRAR
Ligue para o telefone 0900-787241 e informe o código do produto (ele aparece na primeira tela).
Valor da ligação R$ 9,90

Moon Tracer

Com muitas funções e recursos, o *Moon Tracer* mostra os dias favoráveis e os desfavoráveis conforme as fases da Lua. Todo em português, a parte mais interessante do programa é gerar uma tabela para atividades. Para instalá-lo, basta seguir as orientações na tela. Depois abra o *Moon Tracer* e faça assim para usá-lo:

Clique no menu Traça e *selecione* Tabelas. Será exibida uma lista com as atividades disponíveis para gerar a tabela (fazer compras, por exemplo). Escolha uma delas e dê OK. O fuso já está ajustado e a data também. A tabela será exibida. No centro são mostrados os dias do mês em ordem crescente. Do lado esquerdo aparecem os dias desfavoráveis e do direito, os favoráveis para aquela atividade. Se quiser ver as tabelas coloridas, basta ir em Opções e clicar em Cores. Na janela que aparece selecione Colorido e dê OK.

Para imprimir a tabela, clique em Traça e depois em Imprime. Explore os outros recursos à vontade. Como ele está todo em português, você não terá problema.

PARA REGISTRAR
Ligue para o telefone 0900-787241 e informe o código do produto (ele aparece na primeira tela)
Custo da ligação R$ 9,90

Horóscopo
Moon Tracer
Slam Dunk
Tabuada
Protetor de tela

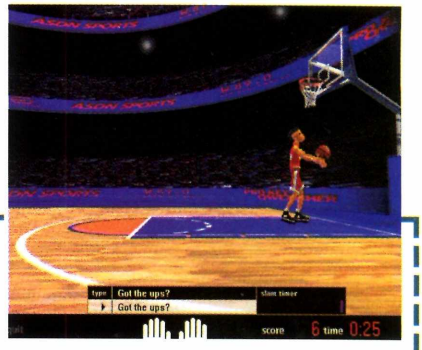
O Jogo da Tabuada

ONDE ENCONTRAR
Positivo
Fone: 0800-41.4636
Preço sugerido
R$ 29,90

Não tem jeito. Mais cedo ou mais tarde seu filho vai ter de aprender tabuada. E com esse programa a obrigação vira brincadeira. Todo em português, o Jogo da Tabuada, vem com várias opções diferentes para treinar

Escolha uma delas, Boliche, por exemplo, e quando a tela entrar, basta acertar as bolas nos resultados correspondentes. Tudo é feito com o mouse (clique na bola, do lado esquerdo, e então arraste-a até a pista correta). Coloque seu filho para brincar. O resto ele vai descobrir brincando, enquanto aprende.

Slam Dunk



Um teste para verificar como anda a sua digitação. O mais interessante no programa é modo de avaliação. Cada vez que você termina de digitar uma frase, um jogador de basquete faz uma cesta conforme o seu desempenho. Quanto melhor o resultado, mais bonita será a cesta.

O programa roda direto do CD-ROM. Para começar, clique em *New Game*. No campo *Type* irá surgir a frase que você deverá digitar. Tudo deve ser igual, inclusive as maiúsculas. Digite-a mais rápido que conseguir e veja a cesta resultante. Para sair é só clicar em *Quit*.

Curiosidade: as frases a serem digitadas estão relacionadas ao basquete. Pena que estão em inglês.

Protetores de tela

Screen Saver – 007

O espião inglês, James Bond, personagem de uma das mais famosas séries de ação no cinema, tem agora um *Screen Saver.* Depois de configurado o programa vai mostrar algumas imagens sobre o filme. Se quiser usá-lo, copie-o para seu PC. Para habilitar o *Screen Saver* clique, com o botão direito do mouse, num lugar livre da Área de Trabalho. Selecione Propriedades e então Proteção de Tela. Localize o arquivo 007 na lista de proteções de tela e clique OK.

Spray Paint Screen Saver

Pichar muros não é nada correto. Mas, com esse protetor de tela você vai poder dar uma de pichador na tela do micro. A seqüência das frases que aparece é bem divertida. Você digita uma mensagem e o personagem se encarrega de pichá-la na tela, dentre outros textos. Não estranhe se o seu texto demorar para aparecer, é assim mesmo.

Instale o programa. No final, surgirá a janela de configuração. Clique em *Setup* e na coluna *Graffiti*, digite sua mensagem em *Your message here*, e dê OK. Pronto. Depois é só esperar o pichador aparecer na tela.

Conquest Earth

Mistura de jogo com protetor de tela. Sempre que este protetor de tela for acionado, você poderá participar de um jogo parecido com o famoso *Space Invaders*, um game de tiro, com uma nave espacial. No *Conquest Earth*, ao invés da nave, você controla um tanque, atirando contra alienígenas. Se quiser, instale o programa e depois configure-o.

COMANDOS
Barra de Espaço – inicia o jogo e dispara os tiros
← – move o tanque para a esquerda
→ – move o tanque para a direita
Esc – sai do jogo

Test Drive4

SEM L

Test Drive 4, *está sendo lançado para concorrer com* The Need for Speed. *Você pilota carros esportivos e tem de pisar fundo para vencer*

Enfim um jogo capaz de concorrer com o excelente The Need for Speed *(que você confere na edição 25 da Revista). Além de proporcionar a mesma diversão de seu concorrente,* Test Drive 4, *traz um novo conceito de corrida. A idéia dos produtores foi colocar, lado a lado, carros esportes de última geração, como um Dodge Viper 98, com modelos clássicos, o Shelby Cobra de 1966, por exemplo, para disputarem corridas em rodovias do mundo inteiro. Como as disputas não são em pistas de corrida, mas em rodovias comuns, tome cuidado para a polícia não estragar a diversão, perseguindo você por excesso de velocidade.*

Na versão colocada no CD-ROM, estão disponíveis dois modelos (o Dodge Viper e o Shelby Cobra) e você vai correr numa estrada no interior da Inglaterra. Um dos pontos fortes do jogo é o detalhismo utilizado na reconstituição de carros e cenários. Só para dar uma idéia, o realismo é tanto que ao frear, a luz traseira acende e o pneu deixa marcas de borracha na pista.

Mas atenção, apesar dos toques realistas, não pense que *Test Drive 4* é um simulador como os outros que têm por aí. Aqui você pode bater, capotar, derrapar... Enfim, fazer de tudo sem que o carro sofra nenhum arranhão.

A corrida é disputada em rodovias comuns. Apaixonados por automóveis vão adorar até a apresentação onde tem uma Corvette (abaixo)

LIMITES

Prepare-se para acelerar

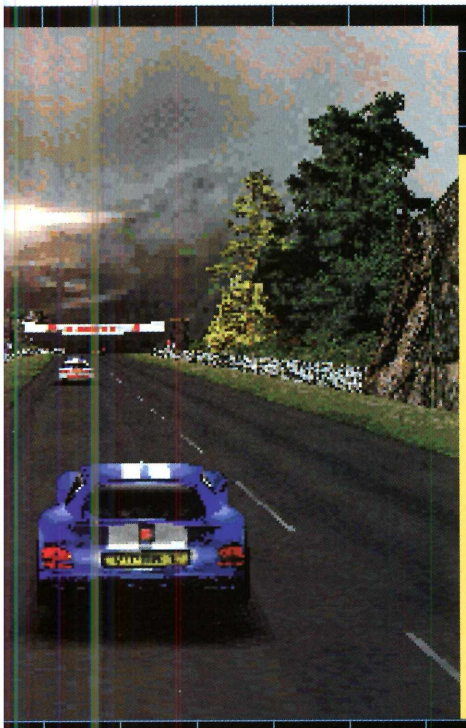
Test Drive 4 roda direto do CD-ROM, dispensando instalação. Mas é preciso ter o *DirectX* instalado para que o jogo funcione corretamente (veja o item Perguntas Genéricas dentro do "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM, para saber como proceder).

Ao abrir o jogo aparecem algumas informações do fabricante e depois o menu principal. Vá dando *Enter* até chegar à tela na qual deverá escolher o trajeto. Nesta versão apenas o primeiro está disponível (mas nada impede que você dê uma olhadinha nos outros).

Na próxima tela, é possível selecionar qual o carro você vai pilotar (o *Viper* ou o *Shelby Cobra*). Use as setas direcionais para isso e aproveite para "ver" os carros que vêm no jogo completo. No final, tecle *Enter*.

Na tela que surge, escolha que tipo de câmbio utilizar: automático (do lado esquerdo) ou manual (lado direito). Feito isso, aperte *Enter*. Espere um pouco e comece acelerar.

Nesta versão você poderá escolher entre pilotar um Dodge Viper 98 (ao lado) ou um Shelby Corby 1966, em uma rodovia pelo interior da Inglaterra



Comandos

→ – vira à esquerda
← – vira à direita
↑ – acelera
↓ – freia
Barra de espaço – freio de mão
A – avança a marcha (câmbio manual)
Z – reduz a marcha (câmbio manual)
X – buzina
ESC – pausa o jogo
F1 – muda o tamanho da tela
F4 – troca a visão de câmera

Dicas para manter o pé no fundo:

✓ Como sempre, o ideal é chegar em primeiro. Controlar o carro quando ele está devagar é moleza. O problema é mantê-lo na pista depois de ultrapassar os 200Km/h. No começo será difícil, portanto, tenha paciência. Somente muito treino irá ajudar.

✓ Utilize primeiro o câmbio automático e depois passe a usar o manual.

✓ Evite passar muito rápido ao lado das viaturas de polícia. Caso contrário, elas sairão em sua perseguição.

✓ Quando aparecer carros lentos à sua frente, use a buzina para pedir passagem.

✓ Tente manter-se do lado certo da pista (na Inglaterra, é no lado esquerdo). Utilize a outra pista só para ultrapassagens, e mesmo assim tome cuidado para não provocar um acidente.

Jogos

GTA

No Mundo do

Roubar carros é sua missão em GTA. Um game divertido que está sendo comparado com o polêmico, e proibido, Carmageddon

Nos jogo, roubar os carros é muito fácil. Basta chegar perto do escolhido e apertar Enter. Pronto, você já sai dirigindo

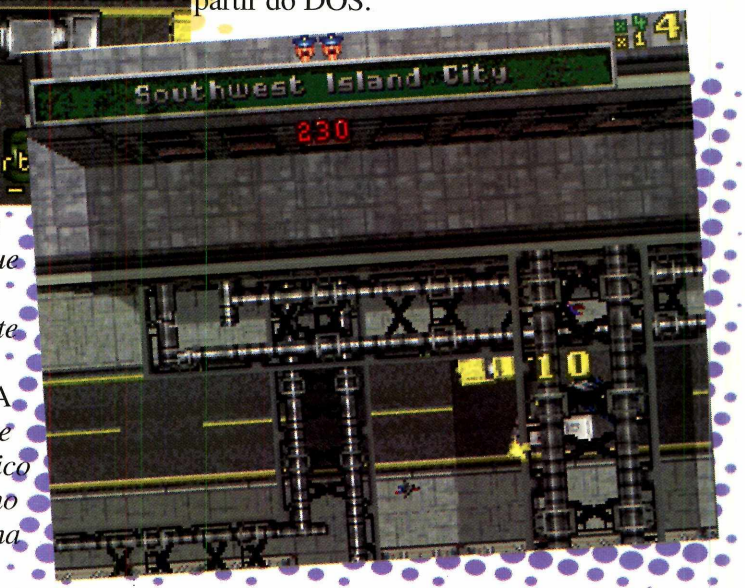
Torne-se um fora da lei e sinta toda a adrenalina que a vida do crime pode proporcionar. Mas, claro, somente na tela do micro. Roubar carros será sua principal tarefa em GTA (Grand Theft Auto). *Um jogo que está sendo comparado ao polêmico* Carmageddon, *que foi proibido no Brasil (veja reportagem na página 8). Na verdade, ambos são politicamente incorretos, pois exaltam a violência. Entretanto, infelizmente,* GTA, *se parece mais com a vida real. O principal é não esquecer que tudo não passa de ficção e que esses jogos foram criados apenas com o objetivo divertir, e não de proliferar a violência.*

Lembre-se: um bom ladrão é aquele que não deixa pistas. Por isso, durante o jogo tente parecer um cidadão comum e não saia matando a todos.

Iniciando o jogo

O jogo roda direto do CD-ROM, mas é muito exigente quanto a configuração do computador.

Aqui na redação tivemos dificuldades em alguns casos, que foram resolvidas executando o jogo a partir do DOS.



Caso você não consiga rodar o jogo, vá até o botão Iniciar e clique em Desligar. Na janela que aparece, escolha a opção Reiniciar o computador em modo MS-DOS e digite a seguinte seqüência de comandos no *prompt* do DOS:

```
C:\WINDOWS>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM).

Crime

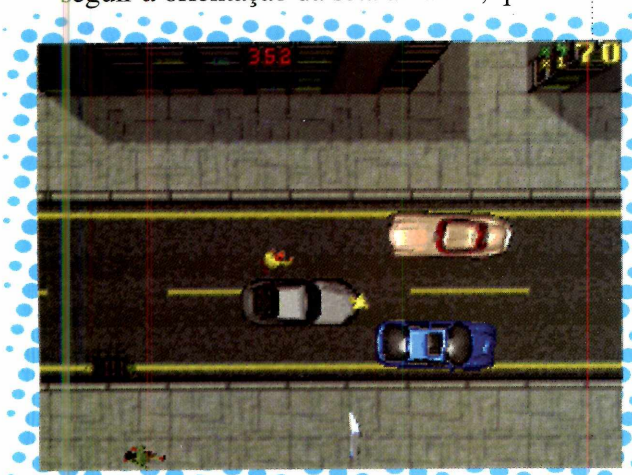
```
D:\>CD\JOGOS\GTA <ENTER>
D:\JOGOS\GTA\>GTA <ENTER>
```

Pronto o jogo deverá rodar. Se mesmo assim o problema persistir, consulte o item Disco de Boot, no "Antes de Pedir a Ajuda", dentro do CD-ROM. Pode ser uma outra saída para executar o *GTA*.

Ao abrir o jogo, surge a tela de menu. Escolha *Run GTA*, e aguarde o game ser carregado. Na tela seguinte clique em *Play*. E, na próxima, escolha o seu personagem, usando as setas para a esquerda e direita. Aperte *Enter* duas vezes e espere mais um pouco para começar a jogar.

Os primeiros assaltos

Nessa versão, tudo acontece em uma cidade americana chamada *Liberty City*. Você trabalha para um gângster chamado Buddy. E recebe as instruções sobre o "serviço" a ser realizado, através de telefones públicos. No começo você está sozinho. Chegue perto de um carro e aperte a tecla *Enter*. O carro será roubado. Procure agora pelos telefones públicos para novas instruções. Basta seguir a orientação da seta amarela, que surge no meio da tela. Sempre que uma missão for completada, a seta apontará para a próxima.



Ao encontrar o telefone, pare o carro (barra de espaço), desça (tecla *Enter*) e ande em direção ao telefone. Aguarde até surgir a mensagem da missão no rodapé da tela. A primeira é bem simples: pegar um carro abandonado e livre de qualquer suspeita. Siga a seta amarela até encontrar um carro azul, parado em uma viela. Pegue-o e siga de volta para o telefone. Buddy irá passar outra missão mais perigosa. Roubar uma moto pertencente a um grupo invocado de motoqueiros. Continue seguindo a seta amarela e pegue a moto. Aqui vale uma dica. Os motoqueiros são realmente bravos, portanto, fuja da forma mais rápida que conseguir.

Vá sempre seguindo a seta para completar as missões. Tente se misturar com o restante da população e evite atropelar inocentes. Se isso acontecer a polícia passará a persegui-lo.

Como esta é uma versão de demonstração só será possível jogar seis minutos. Depois é preciso começar de novo. E, apesar de o jogo não ser politicamente correto, a jogabilidade e realismo das situações garantem o divertimento.

Comandos

→ – vira à esquerda
← – vira à direita
↑ – anda para a frente
↓ – anda para trás
Barra de espaço – freia
Enter – entra e sai do veículo
Ctrl – atira
X – troca de arma
ESC – sai do jogo

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95 ou DOS
Pentium com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
BMG INTERACTIVE

DISTRIBUIDOR
MPO Multimídia

TELEFONE
(011) 3675-3766

PREÇO SUGERIDO
R$ 69,00

Jogos

Links98

Acerte su

Mesmo que golfe não seja seu esporte preferido, dê uma olhada em Links. Você vai ficar encantado com a qualidade gráfica

Se você não se preocupar muito com os vários comandos para controlar a bolinha, conseguirá jogar e se divertir enquanto "passeia" por belas paisagens

A maioria das pessoas ao saber que esse jogo é um simulador de golfe, nem quer olhar para a cara dele. E o pior, o jogo realmente é um simulador. Logo, tem dezenas de comandos, opções e configurações. A jogabilidade é péssima. Para dar uma tacada, é necessário regular mais controles do que ao decolar um avião de combate.

Você deve estar perguntando: por que colocar um jogo desses na Revista? A resposta é simples e clara. O jogo é uma verdadeira obra de arte em termos de imagens gráficas. O realismo e a perfeição das imagens é tanto, que a dificuldade em regular os comandos e superada pela beleza das paisagens.

Links não é um jogo novo. Já teve versões anteriores também consagradas pela beleza das imagens. Se você estiver a fim de ver belas paisagens, arrisque, vale a pena. No máximo você vai acabar no meio da floresta procurando uma bolinha perdida.

Os preparativos

Instale o *Links98* (é preciso ter 28 MB de espaço livre no HD) e no final, clique em *Continue* para entrar no jogo. Como a qualidade gráfica é alta, a exigência em termos de configuração do computador também é. Por isso, se ele demorar para carregar as telas não estranhe. Quando ele abrir, faça assim para chegar ao campo de golfe:

1. Ao entrar no jogo surgirá uma mensagem, escolha Yes e depois dê OK. Na tela seguinte clique em *Play Golf*.

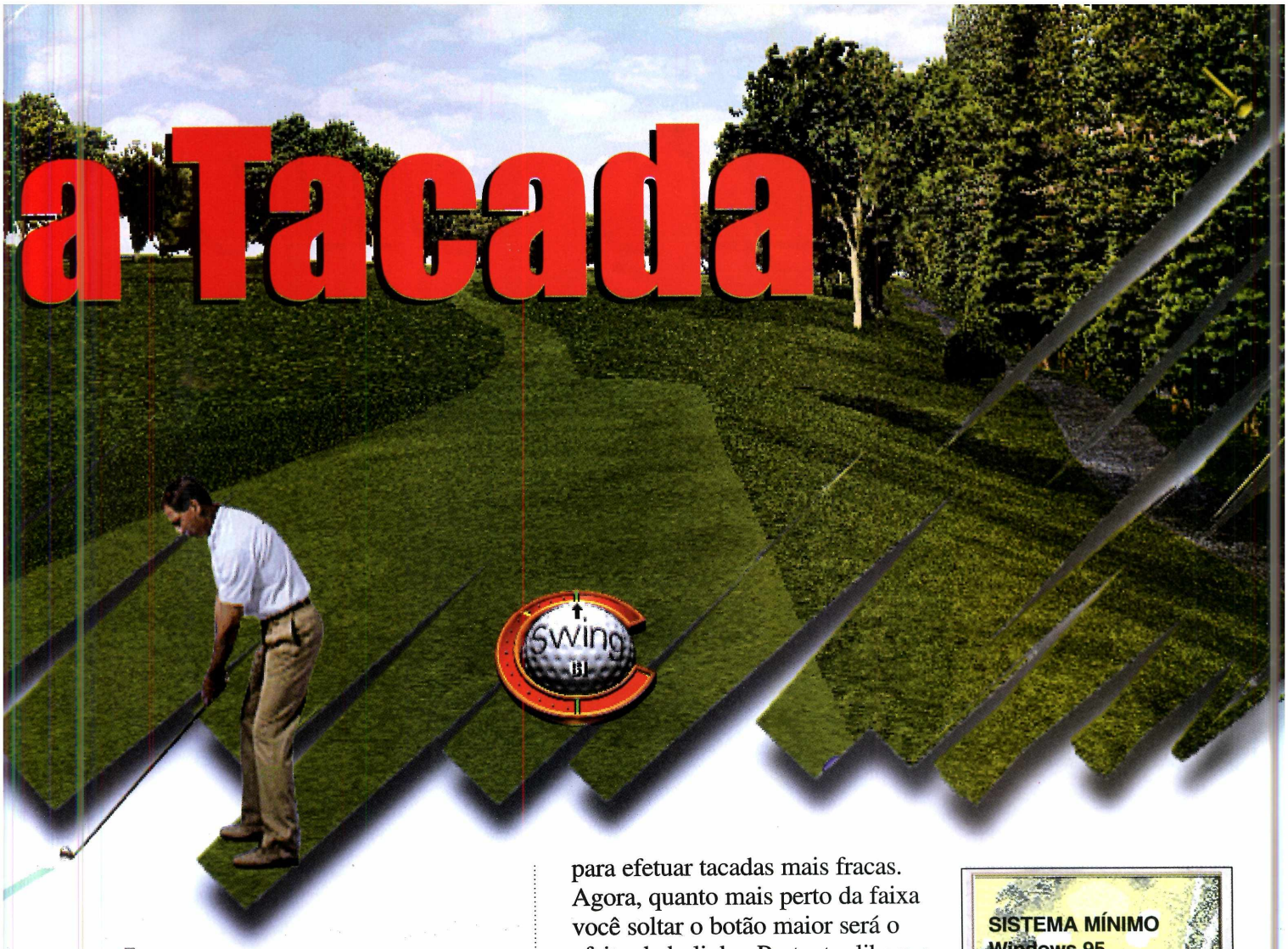
2. Clique em *Continue* e, na próxima tela, selecione *Stroke*. Aparece a tela na qual você escolhe o jogador. Nesta versão é possível jogar somente com o personagem Mike.

3. Dê dois cliques sobre o nome, exibido na lista *Players*. Agora, basta clicar em *Start* e pronto. Você irá para o campo.

Acerte o buraco

Como já foi mencionado a quantidade de controles é imensa. Por isso, para simplificar, vamos explicar apenas como bater na bolinha. Com essas dicas você vai conseguir acertar os buracos. Mas, poderá levar mais de dez lances para conseguir esse feito. Veja como fazer e tente acertar sua tacada.

a Tacada



Para começar a jogar, dê um clique na bolinha de golfe, que aparece no meio da tela. Depois clique novamente e pronto. O jogador vai dar a tacada.

Cada vez que você terminar uma jogada, clique em *Continue*, na tela que aparece, para ir para o próximo buraco.

Quando estiver muito distante do buraco, clique com o mouse sobre a bolinha e mantenha-o pressionado até a faixa amarela atingir o risquinho verde no disco. Depois solte o botão. Fazendo isso, a bolinha irá mais longe.

Ao chegar próximo ao buraco, automaticamente, os comandos da bola no centro, serão trocados para efetuar tacadas mais fracas. Agora, quanto mais perto da faixa você soltar o botão maior será o efeito da bolinha. Portanto, libere o botão quando achar que já é suficiente para acertar o buraco (solte o botão dando um duplo clique).

Para acessar os outros controles, arraste o mouse até a parte inferior da tela. Um menu será exibido. Caso queira tentar usá-los, vá clicando sobre cada um para ver o que acontece. Tem até uma opção para regular a distância entre os pés do jogador.

Para sair do jogo, acesse o menu na parte inferior e depois clique no ícone menu (no canto direito). Surgirá uma tela com várias opções. Clique em *End Game*, depois em *Yes* e, na próxima tela em *Exit*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486DX2 com 8 MB de RAM

PRODUTOR
AcessSoftware

OBSERVAÇÃO
Até o fechamento desta edição (dezembro/97) este jogo ainda não estava sendo distribuído no Brasil.

Jogos

Manx TT

Alto Giro

Pilote uma supermoto e participe de uma das mais badaladas corridas na Ilha de Man, na Inglaterra

Diferente de outros simuladores, pilotar a moto é muito fácil. Basta apertar a tecla X e sair acelerando

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90 com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
Sega Enterprises

DISTRIBUIDOR
Tec Toy
Fone: (011) 5071-1331
PREÇO SUGERIDO
R$ 59,99

Comandos
X – acelera
Z – freia
C – troca a visão de câmera
← – vira à esquerda
→ – vira à direita
↑ – aumenta a marcha
↓ – reduz para baixo
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla e depois clique em *Exit*)

A prova Tourist Trophy *de motovelocidade, disputada na Ilha de Man, na Inglaterra desde 1905, virou jogo de computador. Para quem não sabe, esta competição é realizada em um longo circuito por ruas e estradas e atrai pilotos de todo o mundo para ver quem é o melhor da categoria.*

Você vai também poderá participar, mas na tela do computador, jogando ManxTT. *O game não tem muito segredo, é fácil de pilotar e isso torna a chance de você bater a moto bem menor. É instalar o jogo e sair acelerando.*

Saia acelerando

A instalação é muito simples. Basta clicar em *Setup* e ir dando *Next* (ele vai ocupar 28 MB de espaço no seu HD). Abra o jogo, através do ícone criado no botão Iniciar. Tecle *Enter* e acesse o menu principal. Selecione a opção *Arcade* e dê *Enter* novamente. Agora, escolha o tipo de transmissão da moto: automática (AT) ou manual (MT), usando o mouse. Agora é aguardar o sinal verde e sair acelerando (ver Comandos).

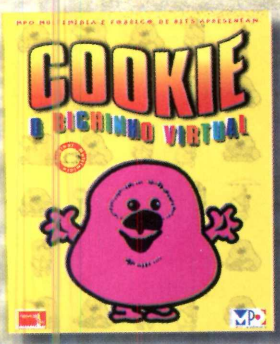
Os adversários

Você vai competir com outros sete pilotos. O objetivo é ultrapassar o máximo de competidores e assim fazer o melhor tempo possível. Uma boa dica é usar um comando, chamado *Hold Bank*, acionado através da tecla Ctrl, que funciona assim: quando você estiver no meio de uma curva, pressione a tecla Ctrl. O guidão da moto será travado no ângulo de inclinação que você estiver. Isso facilita na hora de fazer a curva. Ao clicar para o lado contrário da curva, o comando será cancelado.

Software é no Carrefour:

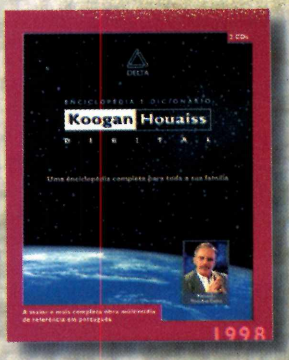
Um Universo de emoções para você.

Cookie - O bichinho virtual



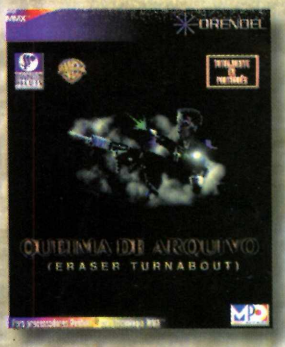
Chegou o Cookie, o primeiro bichinho virtual multimídia. Ele vai morar no seu coração e no seu computador.

Enciclopédia Delta



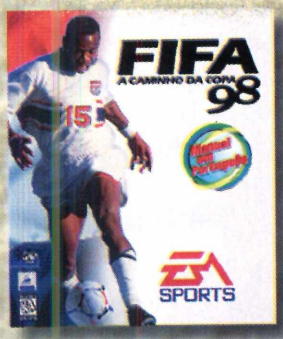
Toda a tradição da enciclopédia Delta, numa edição completa, em cd-rom, para toda a família.

Queima de Arquivo



Neste jogo, sua função é proteger testemunhas, mas existe um traidor. Identifique-o antes que seja tarde.

FIFA 98 - A caminho da Copa

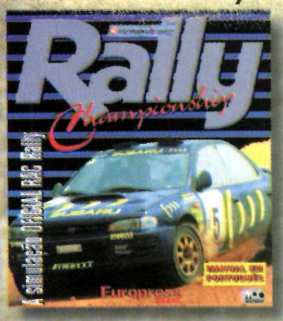


FIFA98. O melhor game de futebol já produzido. Com ele, a Copa 98 já começou!

Turma da Mônica

Quadrinhos Turma da Mônica. Se já era legal ler, imagine criar sua própria histórinha desta Turma do barulho?

International Rally Championship

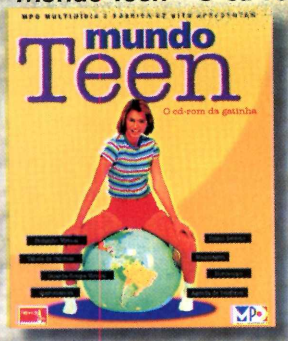


Mais que Real, mais que um Rally! O sucessor do Rally Championship chega detonando com novas características de tirar o fôlego!

Need for Speed II SE

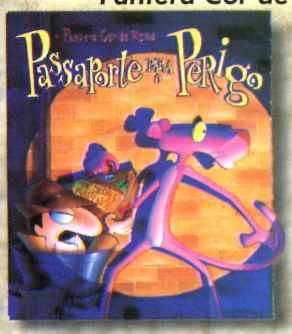
Corra o mais que puder e deixe o seu adversário para trás. Você terá nas mãos os esportivos mais possantes e desejados do mundo.

Mundo Teen - O cd-rom da gatinha



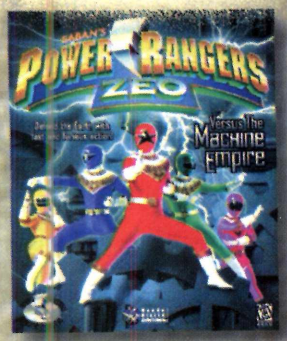
Diário, maquiagem, guarda-roupa... Não é à toa que o Mundo Teen é chamado de cd-rom da gatinha; afinal, que garota não gostaria de tê-lo?

Pantera Cor de Rosa



Você estará recebendo uma divertida missão de espionagem. Passaporte para o perigo é um verdadeiro jogo de aventura!

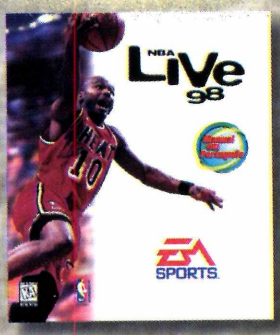
Power Rangers ZEO



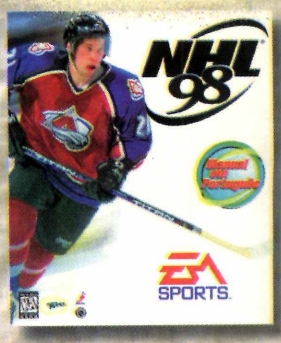
Esta é a sua única oportunidade de enfrentar os maiores feras da NBA. Toda emoção do melhor basquetebol do mundo!

Power Rangers ZEO.Toda a aventura dos nossos hérois da TV, agora no seu computador!

NBA - Live 98



NHL 98



NHL 98, o jogo de Hockey sobre o gelo mais realista e divertido de todos os tempos.

Carrefour
Sempre o menor preço

MPO Multimídia. A Melhor Programação.

NBA Action 98

Neste jogo você vai sentir toda a emoção de jogar uma partida com os feras da NBA, a liga americana de basquete

É CESTA!

Quem gosta de basquete e acompanha os jogos da famosa liga profissional americana, vai adorar NBA Action 98. *O jogo reproduz detalhes, como a cor de cabelo de Dennis Rodman, por exemplo, um dos astros do Chicago Bulls, o campeão da última temporada. Já para quem não curte esse tipo de esporte, o jogo é apenas mais um. Isso mesmo, o* NBA *não traz nenhum tipo de inovação e, portanto, apenas os fanáticos vão gostar. A ação e a jogabilidade são ótimas, porém a resolução gráfica deixa a desejar.*

O aquecimento

Esta parte é um pouco demorada. O jogo é exigente e demora para ser instalado e rodar (ele vai ocupar cerca de 13 MB de espaço no seu HD). Portanto, tenha paciência. Depois de iniciar a instalação, clique em *Setup*, e em seguida, em *Next*. No final,

será criado um ícone para o jogo, no botão Iniciar.

Ao abrir o NBA, selecione a opção *Exhibition* e aperte *Enter*. Na tela seguinte, tecle *Enter* novamente. Na próxima janela é preciso escolher o time com o qual vai jogar. Nesta versão estão disponíveis o *Chicago Bulls* e *Utah Jazz*. Use a seta direcional para cima ou para baixo e faça a escolha. Depois aperte *Enter*. É só aguardar e ajudar seu time contra o adversário.

Durante a partida

A primeira e mais importante dica, durante a partida, é não ficar prendendo muito a bola, pois rapidamente um adversário irá tentar pegá-la. Uma tática que funciona muito é a saída rápida de bola. Tente fazer o máximo de passes que conseguir. Isso facilitará seu avanço até a cesta adversária.

Na hora de cobrar um lance livre, decorrente de falta, preste atenção para posicionar a bolinha de orientação vertical e horizontal (no canto da tela) bem no centro da cruz . Se quiser parar a bolinha, use a tecla de arremesso (ver Comandos).

O mais importante é vencer. Portanto, faça a maior quantidade de pontos que conseguir. Arrisque cestas de três pontos, elas acontecem com facilidade.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90 com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
Sega Entertainment

DISTRIBUIDOR
Tec Toy

TELEFONE
(011) 5071-1331

PREÇO SUGERIDO
R$ 59,99

A NBA

A NBA é o maior e mais famoso campeonato de basquete do mundo. Os melhores astros, e salários, do basquete mundial estão lá. Só para dar uma idéia, Michael Jordan, o maior jogador da liga, ganhou de seu time, o Chicago Bulls, mais de 30 milhões de dólares no ano passado.

São 29 times competindo por um título que exige dezenas de vitórias para ser alcançado. As disputas são empolgantes e os lances espetaculares. Até duas olimpíadas atrás, os jogadores que participavam da NBA (portanto profissionais), não podiam competir na disputa olímpica de basquete. Desde a olimpíada de Barcelona essa regra foi eliminada, e os Estados Unidos passaram a dominar o basquete no mundo. Por isso, a seleção olímpica de basquete dos Estados Unidos foi chamada de "Dream Team" (algo como Time dos Sonhos).

Comandos

Os controles são simples e existem comandos diferentes para quando seu time está no ataque ou na defesa. Veja abaixo:

Defesa
←→↑↓ – movimentam o jogador
X – muda de jogador
Z – pula para tentar fazer o bloqueio
C – tenta roubar a bola do adversário

Ataque
←→↑↓ – movimentam o jogador
X – passa a bola
Z – ajuda a aplicar o drible
C – arremessa a bola para a cesta

Uma boa tática é não prender muito tempo a bola. Uma saída rápida confunde o adversário, e aumenta suas chances de marcar pontos

Jogos

Gubble II

Raciocinar

Apesar de aparentemente simples, Gubble II exige bom raciocínio para vencer os obstáculos e escapar do labirinto

O objetivo do jogo é retirar todos os parafusos e porcas que encontrar no labirinto. Para fazer isso, é preciso antes apanhar as ferramentas. Basta passar sobre elas (usando as setas direcionais) e depois sobre os objetos

Pode parecer um pouco infantil à primeira vista, porém se você começar a jogar vai gostar. Gubble *chega a segunda versão trazendo mais desafios que vão testar sua habilidade e raciocínio. O jogo é um verdadeiro quebra-cabeça eletrônico.*

Na primeira versão de *Gubble* (que você confere na Revista do CD-ROM nº 18), o objetivo era ajudar o pequeno *Gubble D. Gleep*, o caçula de uma família extraterrestre que, sonhando, imagina estar preso em um estranho mundo controlado por robôs. Nele, a missão é remover o máximo de parafusos e porcas encontrados no caminho, usando as ferramentas que aparecem durante o percurso.

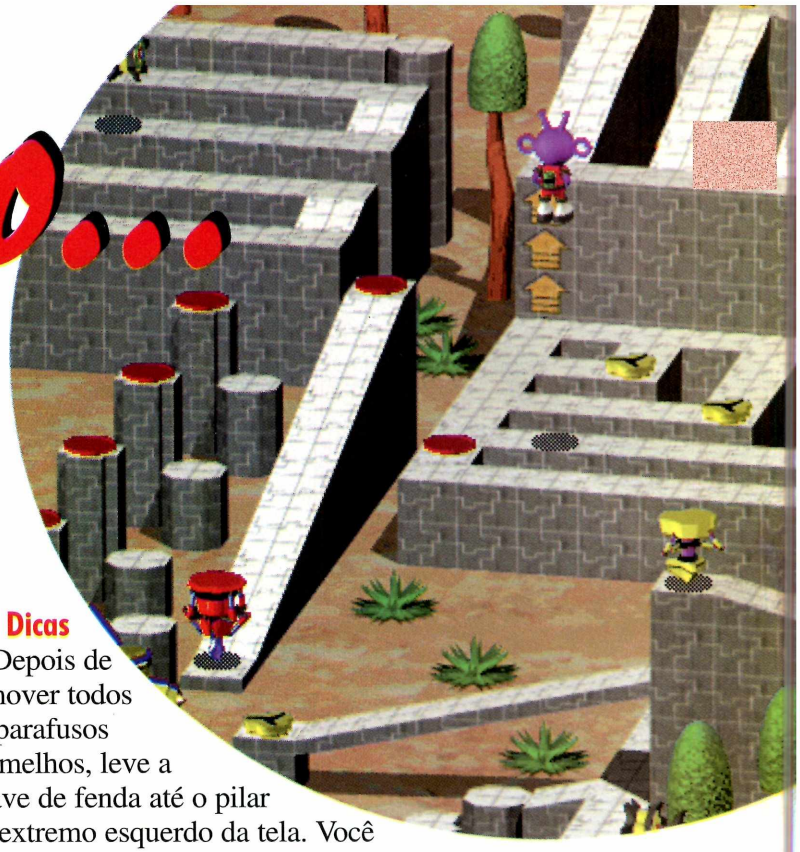
Nessa continuação o objetivo do jogo não mudou. *Gubble* continua preso ao sonho com a mesma missão de desaparafusar tudo o que encontrar.

As novidades ficam por conta das habilidades do pequeno herói: agora ele é capaz de voar e agachar. Além disso, as fases estão maiores, e o número de ferramentas e inimigos aumentou, tornando o desafio muito mais fascinante.

Entrando no Labirinto

O jogo deve ser instalado. Clique em *Setup* e depois em *Continue*. No final, o grupo *Gubble 2 Alpha*, será criado no botão Iniciar. Mas é preciso ter o DirectX instalado, caso contrário, o jogo não vai rodar. Se não tiver, consulte o item Perguntas Genéricas, dentro do "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM, e veja como fazer a instalação. Feito isso, abra o jogo

é preciso...



(através do ícone *Gubble 2 Alpha)*.

Para iniciar a jogada clique em *Start Game* e a seguir, aperte a barra de espaço. O desafio irá começar. Além de remover todos os parafusos e porcas encontrados no caminho, é preciso também escapar do labirinto, procurando um trajeto que leve *Gubble* a todos os parafusos e ferramentas.

Vá andando (usando as setas direcionais) e ao passar sobre uma ferramenta ela será apanhada. Agora, basta ir em direção aos parafusos para extraí-los automaticamente. Quando todos os parafusos forem removidos (não pense que é fácil), o jogo acaba e você terá de começar tudo de novo.

Dicas

✓ Depois de remover todos os parafusos vermelhos, leve a chave de fenda até o pilar no extremo esquerdo da tela. Você não poderá carregá-la para o outro lado, Portanto, abandone-a e pule os pequenos pilares, usando a barra de espaço. Pegue a segunda chave de fenda e leve-a até o pilar mais alto (ela vai ajudá-lo a pular esse obstáculo).

✓ Você ficará no fogo cruzado dos robôs. Observe que os pilares de ambas as pontas são muito altos e o personagem não conseguirá pular sobre eles. A melhor saída para escapar dos tiros é subir no pilar da direita, e pular sobre uma plataforma voadora que fica se movimentando entre os dois pilares. O resto é com você. Prepare-se pois em alguns casos será necessário pensar, e muito.

Uma boa tática para fugir dos robôs é usar as as plataformas voadoras que aparecem durante o percurso

COMANDOS

←→↑↓ – movimentam o personagem

Barra de espaço – pula

F – voa

S – pára

D – agacha

P – pausa o jogo

ESC – sai do jogo

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Actual Entertainment
1030 E. El Camino Real
101 - Sunnyvale, CA
94087 USA
Fone: 001 (408) 654-7950
Fax: 001 (408)654-0399
www.ActualEntertainment.com

OBSERVAÇÃO
Este jogo ainda está em fase de acabamento. A produtora promete o lançamento para o primeiro semestre de 98

Daytona USA Deluxe

A mais famosa corrida de *Stock Cars* dos Estados Unidos ganhou uma nova versão para jogo de computador. Agora com maior qualidade nas imagens gráficas, a versão se aproxima mais de sua original nos flipleramas.

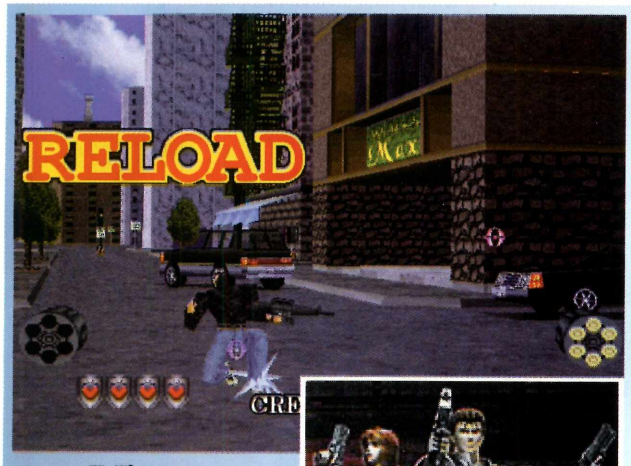
Instale o jogo: clique em *Setup* e depois vá teclando *Next*. Um ícone será criado no menu Iniciar. Abra o jogo e, na primeira tela, aperte *Enter*. Você irá para o menu opções. Selecione

Arcade e dê *Enter*. Nesta versão está disponível a pista *Dinosaur Canyon*. Dê *Enter* novamente e passe para a tela de seleção do carro. Escolha um dos modelos (*Hornet* e *Gallop*) e aperte *Enter*. Selecione o tipo de marcha, AT (automática) ou MT (manual).

Pronto, agora dá para regular o carro. Faça os ajustes que desejar usando as setas direcionais, e tecle *Enter* para sair acelerando. Espere a contagem regressiva e pé na tábua.

Comandos:
X – acelera
Z – freia
←→ – movimentam o carro
↑ – aumenta a marcha
↓ – reduz a marcha
C – muda a visão de câmera
ESC – sai do jogo (vá apertando esta tecla até chegar ao menu principal e clique em Exit).

ONDE ENCONTRAR
Tec Toy
Fone: (011) 5071-1331
Preço sugerido
R$ 59,99



Virtua Squad 2

Rambo fica no chinelo perto dos heróis de *Virtua Squad 2*. Este é mais um sucesso de fliperama que foi importado para o PC. A missão é bem simples: matar todo o tipo de inimigo que surgir na sua frente. E olha que eles serão muitos. A instalação é bem simples. Clique em *Install, Continue* e *OK*, nesta ordem, para o jogo ser instalado (será criado um grupo *Virtua Squad2* no botão Iniciar). No final, escolha *Play* para jogar. Vá dando *Enter* nas telas que aparecem e depois clique em *Beginner*. A mira de sua arma será representada por um pequeno círculo azul que se movimenta quando você mexe no mouse. Além disso, um círculo colorido (uma outra mira) vai mostrar onde estão os inimigos. Então é apontar e atirar, usando o botão esquerdo do mouse. Quando precisar recarregar a arma, dê dois cliques no botão direito. Caso o jogo rode muito devagar, aperte *Alt+Enter* e o jogo será executado em uma janela. Para sair, pause o jogo (apertando *Enter*), depois tecle Alt e, no menu *Game*, escolha *Exit Game*.

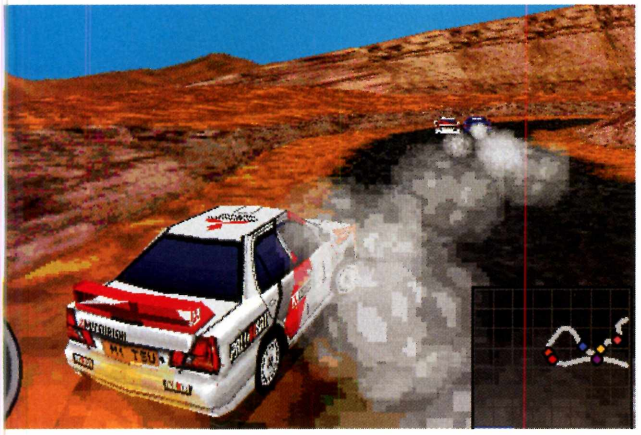
Dica: tome cuidado para não atingir os reféns que cruzam o caminho todo instante.

ONDE ENCONTRAR
Tec Toy
Fone:(011) 5071-1331
Observação
Até o fechamento desta edição (dezembro/97), este jogo ainda não estava sendo distribuído no Brasil.

Rally Championship

Depois do tremendo sucesso no mercado brasileiro, *Rally Championship* ganha uma versão toda traduzida para o português. Na edição número 21 publicamos a versão em inglês. E agora você pode conferir como ficou o jogo com todos os textos, menus e diálogos traduzidos para o português.

Para quem não sabe, em uma competição de rali, o objetivo não é necessariamente ultrapassar o maior número possível de adversários. Neste tipo de corrida, ganha aquele que tiver a melhor média de velocidade no trecho percorrido. Por isso, evite capotar e bater muito o seu carro.



A jogabilidade é muito boa e os detalhes do jogo são da melhor qualidade. Ao frear, a luz traseira acende, sem contar a poeira levantada quando o carro passa por algum trecho de terra.

O jogo roda direto do CD-ROM e, basta seguir as instruções na tela, e sair acelerando. Para sair do jogo, volte no menu teclando P e siga as orientações na tela.

Comandos:
Z – vira para a esquerda
X – vira para a direita
['] – acelera
[/] – freia
C – muda a visão de câmera
P – pausa o jogo e acessa o menu principal

ONDE ENCONTRAR
MPO Multimídia
Fone: (011) 3675-3766
Preço sugerido
R$ 59,00

Sonic 3D Blast

Sonic aderiu ao 3D. Um dos mais famosos heróis dos videogames embarca na onda das três dimensões. Neste novo game da série, nosso herói protetor dos animais silvestres, continua sua eterna missão de salvar os bichinhos da floresta, chamados *Flickies,* do malvado *Robotnik.*

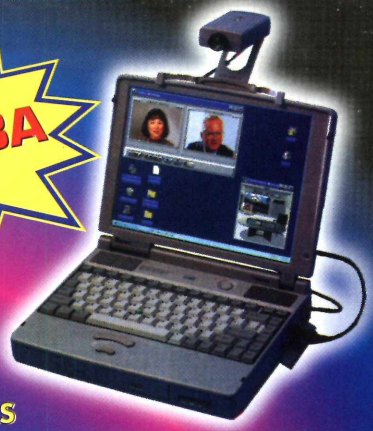
O jogo roda direto do CD-ROM e o objetivo continua o mesmo: recolher o maior número de anéis possíveis. Entretanto, para passar de fase é necessário também recolher os pequenos *Flickies,* que surgem ao destruir os robôs inimigos.

Depois de recolher cinco bichinhos, corra em direção a uma espécie de anel flutuante e pule próximo a parte em vermelho. Use as setas direcionais para se movimentar e a barra de espaço para pular.
Mantendo a tecla B apertada, por alguns instantes, Sonic ganha velocidade, e ao soltá-la, ele sairá rodando em alta velocidade.
Saia do jogo teclando Alt+F4.

ONDE ENCONTRAR
Tec Toy
Fone: (011) 5071-1331
Preço sugerido:
R$ 49,99

CD-ROM SHOPPING

NOTEBOOK



TOSHIBA-TEXAS

- DIVERSAS CONFIGURAÇÕES
- GARANTIA NO BRASIL
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA PRÓPRIA
- PRONTA ENTREGA
- BRINDE ESPECIAL

☎ (011) 604.7083 • 605.6905

E-mail: Notebook@Teknobank.com.br.

ADRENALINE RUSH

Shock Every Dimension 3D

Consulte o seu médico antes de usar!!!

Powered by Voodoo Rush Chipset

inclui 3 super jogos:

PC GAMER EDITORS CHOICE November 1997

Turok: Dinosaur Hunter

Mechwarrior 2: Mercenaries

Interstate '76

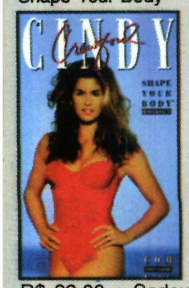
alta velocidade (60fps) à 800 x 600
6 megabytes de memória EDO
1600x1200 c/ 65.536 cores
1280x1024 true color, 120 hz
reproduz MPEG1, MPEG2 (DVD) e VideoCD
fantastica para games
desempenho de workstation para CAD e Animações

start eletrônica ltda

tel (011)814-7328
fax(011)814-8174
e-mail: start@mandic.com.br
www.datapack.com.br

JAZZ MULTIMEDIA

Shape Your Body

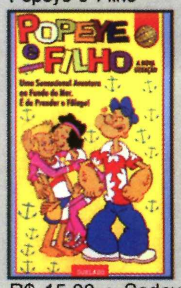


R$ 22,00 + Sedex

Capitão América

R$ 15,00 + Sedex

Popeye e Filho

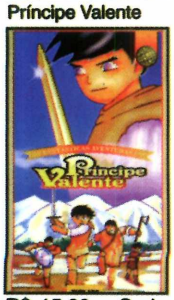


R$ 15,00 + Sedex

Super Book

R$ 15,00 + Sedex

Príncipe Valente



R$ 15,00 + Sedex

Os Pequenos Magos

R$ 15,00 + Sedex

Vida Após a Morte

R$ 25,00 + Sedex

Em Busca dos Anjos

R$ 25,00 + Sedex

Totó

Plácido Domingo

Mazzaropi

E MAIS

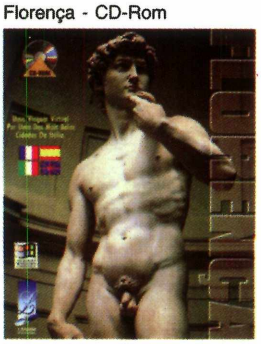
O Gordo e o Magro, Charles Chaplin, O Melhor do Rodeio, Tarzan, M3D Show, Alice no Mundo dos Espelhos e Appolo 13 (original)

AQUI VOCÊ ENCONTRA DIVERSÃO PARA TODA A FAMÍLIA!

Clássicos, Comédias, Desenhos, Místicos, Musicais e CD-Rom. Sempre com grandes novidades

LIGUE JÁ! (011) 607-6446

Florença - CD-Rom



R$ 30,00 + Sedex

Aliens - CD-Rom

R$ 45,00 + Sedex

Wance Produção e Distribuição Artística Ltda.

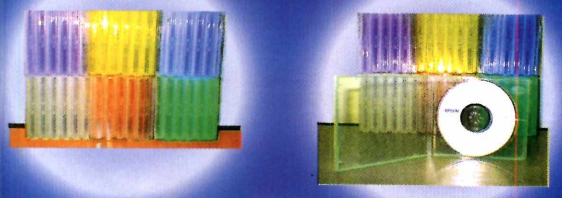
Rua Conde do Pinhal, 8 Cj. 85 - Liberdade
Cep 01501-060 São Paulo, SP - Brasil
Tel: (011) 605-1595 Fone/Fax: (011) 607-6446

CD-ROM SHOPPING

NOVO CONCEITO EM PORTA CD

LEVE PRÁTICO , INQUEBRÁVEL E TRANSPARÊNCIA CRISTALINA

PROTEÇÃO PERMANENTE AO SEU CD



Reorganize sua CDTECA por cores de fácil localização visual por temas, artistas ou informatica, com proteção inigualável ao seu CD.

Locked

MODEL / SYSTEM PATENTED

Tecnologia e design totalmente desenvolvida no Brasil produzidas em polyprolpylene matéria-prima das mais nobres com transparência delicada , resistente, flexivel, mais leve e com visual suave.

Benrose

AUDIO & Vídeo containers e acessórios

Fone: (011) 265-9222

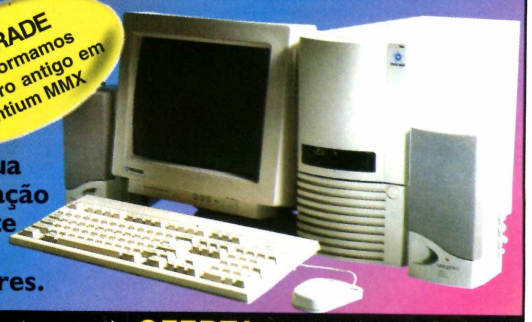
São Paulo - SP

IMPERDÍVEL!

UPGRADE

Transformamos seu micro antigo em Pentium MMX

Monte sua configuração e consulte nossos vendedores.



OFERTA

Pentium 166 MMX/16Mb/HD 2.5/ Drive 1.44
Monitor SVGAC .14"/ Pl. Vídeo 1Mb/ Mouse/ Capas

À VISTA R$ 1.110,00

SUPER OFERTA

Pentium 233 MMX/16 Mb/HD 2.5/Drive 1.44
Mon.SVGAC 14"/Pl. vídeo1Mb+Fax modem 33600+Kit
Multimídia 24X+Impr.HP670+estab.+Mouse+Capas

À VISTA R$ 2.250,00

FINANCIAMOS ATÉ 19 X

COMERCIAL DA INFORMÁTICA

FONE: (011) 218-4884 / 4783

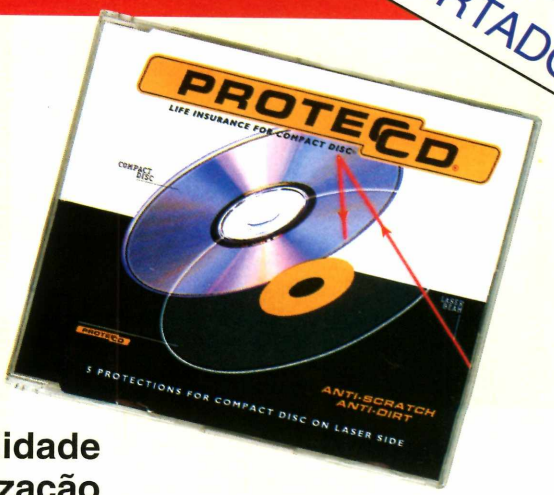
NOVIDADE! PELÍCULA PROTETORA

IMPORTADO

Para CD-ROM e CD áudio

Mesmo com uso normal, os CDs sofrem muitos danos, como marcas, poeiras ou arranhões.
As conseqüências podem ser irreparáveis.

PROTECCD®



Película transparente, aderente ao CD, com qualidade óptica, que protege seus discos e permite a utilização sem perda de fidelidade (som ou leitura em micro).

•Embalagem: Caixa com 05 películas

LORITEX

Rio de Janeiro
R. Beneditinos, 16 - 9º andar - Centro
CEP 20081-050
Tel.: (021) 233-9553/ 8457/ 7057
Fax: (021) 263-2284

Salvador
Loteamento praia de Ipitanga, III Etapa,
Quadra O, Lote 11
Lauro de Freitas - BA CEP 47600-000
Tel.: (071) 379-9238/ 237-0153
Fax: (071) 379-9239

HomePage:http/uc2.unicall.be/viking/protec.html

CD-ROM

NOVOS Lançamentos

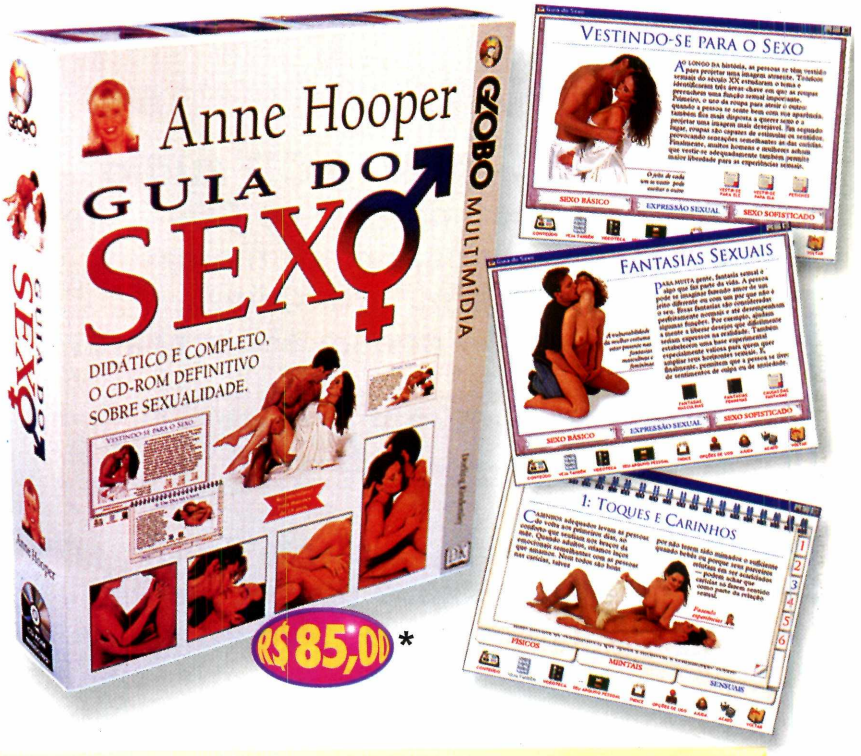
GLOBO MULTIMÍDIA

O CORPO HUMANO 2.0

Uma obra incomparável feita a partir do título inicial, de 1996. Novos recursos de tecnologia permitiram oferecer um mapeamento anatômico e fisiológico detalhadíssimo, em três níveis básicos: todos os sistemas que compõem a fantástica máquina humana, visões completas de tudo em 3D e em raios X, textos específicos sobre todos os componentes do organismo e ainda um "site" na internet para consultas nas mais diversas especialidades.

GUIA DO SEXO

Sério, informativo, ousado, agradável. Preparado pela experiente autora inglesa Anne Hopper, este é um guia abrangente sobre vida sexual, que trata não apenas dos temas principais da sexualidade humana, mas faz um apanhado geral das técnicas e dos meios de aprimorar a vivência sexual. Relata ainda casos reais específicos sobre problemas variados e permite a cada um traçar o seu perfil sexual e obter orientação direta da autora. Uma obra que vai além de tudo o que se costuma divulgar sobre sexo.



459 INFORME ESTE NÚMERO

FAÇA O SEU PEDIDO POR TELEFONE:

Na grande São Paulo **3115-0900**

Em outras localidades **0800 13-0303**

* Ou 3x R$ 29,00 pelo cartão de crédito

ATENDIMENTO À REVENDA

RUA Domingos Sérgio dos Anjos, 277
Jardim Santo Elias - São Paulo — CEP 05136 -170
Tels.- 836-5085 / 836-5190 / 836-5191 - Fax 836-5248
e-mail multimidiavendas@edglobo.com.br

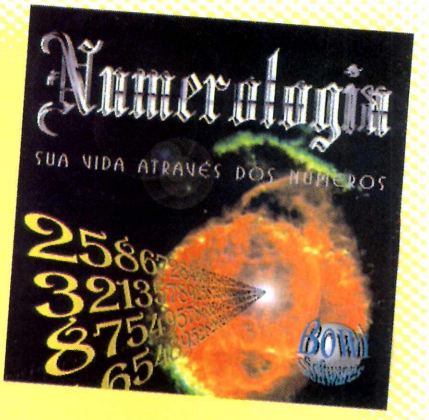
GLOBO MULTIMÍDIA

Guia do CD-ROM

Variedades

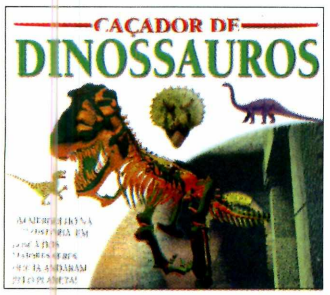
Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.

NUMEROLOGIA



O próprio slogan do produto já traduz tudo, "Sua vida através dos números". No total são 10 tipos diferentes de previsões feitas a partir do seu nome e data de nascimento. O programa pode não ser muito sofisticado, mas é fácil de usar. Um prato cheio para todos os que gostam de saber o próprio futuro. ☺

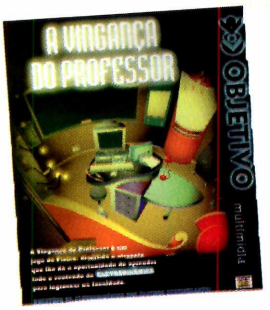
BOWL SOFTWARE
(011) 210-7219
39,00



CAÇADOR DE DINOSSAUROS (PORTUGUÊS)

Enciclopédia sobre dinossauros. Apresentada na forma de imagens, vídeos e sons, as imagens gráficas em 3D são bastante realistas. As informações são detalhadas e bem completas. Para os amantes do assunto é um prato cheio e indispensável.☺

GLOBO MULTIMÍDIA
0800-130.303
65,00



A VINGANÇA DO PROFESSOR (PORTUGUÊS)

Uma forma diferente de aprender eletrodinâmica. Infelizmente alguns tópicos da matéria são abordados superficialmente, não dando a atenção necessária. Para os vestibulandos, é tempo jogado fora. A única parte que se salva do programa é a sessão de teste de vestibulares anteriores.☹

OBJETIVO
(011) 287-7035
60,00

MONET (PORTUGUÊS)

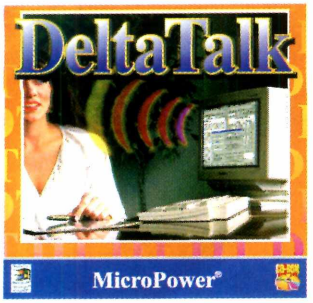
Um guia de referência sobre a produção artística do pintor expressionista Claude Monet. Traz imagens dos mais famosos quadros do pintor com comentários. É vendido em conjunto com o CD-ROM de Michelangelo. O pacote de arte tem uma embalagem diferenciada que traz também duas gravuras de ambos os pintores. O produto é excelente.☺

MAGELLAN
(011) 7298-5958
39,00

MEU AMIGO SOL (PORTUGUÊS)

Educativo. Tem 10 tópicos distintos com mais de 60 lições sobre o Sol e todos os componentes relacionados. São abordados assuntos que vão desde a palavra dia até a camada de ozônio. Muitos jogos e exercícios de fixação são realizados. Recomendado para alunos da pré-escola a 4ª série do primeiro grau.☺

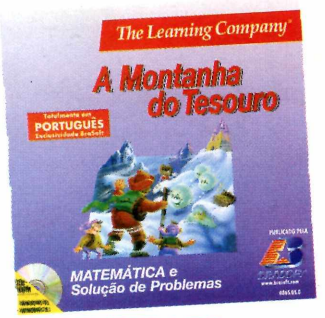
INFORMARK
(011) 5512-9585
49,00



DELTA TALK
(PORTUGUÊS)

Um sintetizador de voz em língua portuguesa. Ele lê qualquer texto selecionado em uma janela do Windows. A pronúncia é boa, mas a voz do locutor parece ser a de um robô. O programa cumpre o papel. Também vem um aplicativo que possibilita o computador cantar melodias. É um programa único no mercado brasileiro.😐

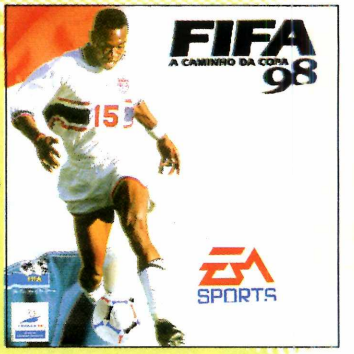
MICROPOWER
(011) 744-7313
39,00



A MONTANHA DO TESOURO
(PORTUGUÊS)

Infantil com ênfase educacional. Excelente para crianças na fase pré-escolar. Ensina matemática de uma maneira divertida e interativa. O objetivo é encontrar o maior número de tesouros, e para isso será necessário passar por diversos desafios envolvendo matemática.☺

THE LEARNING COMPANY
BRASOFT
(011) 285-5344
56,00



FIFA 98
(PORTUGUÊS)

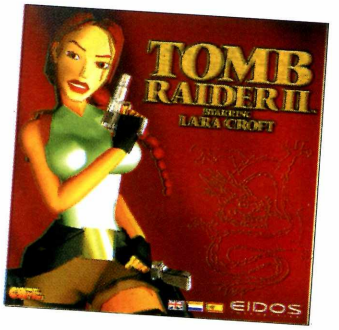
Não dá para negar. Esse é o melhor jogo de futebol já criado para PC e videogame. Nessa nova versão os movimentos estão melhores e a quantidade de times aumentou. Novas opções como selecionar o estádio também foram incluídas. A trilha sonora é um espetáculo à parte. Garantia de diversão.☺

ELECTRONIC ARTS
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
MPO MULTIMÍDIA
(011) 36753766
74,00

TWISTED METAL 2
(INGLÊS)

Jogo no estilo "Carmageddon", sem regras. O objetivo e destruir os carros adversários utilizando diversas armas. Tudo ocorre nas principais capitais do mundo como Nova York, Moscow e Paris. As imagens gráficas e sons não são muito bons, mas a ação do jogo compensa.☺

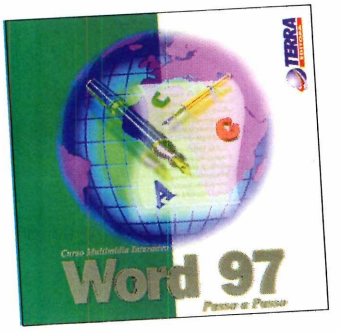
SONY INTERACTIVE
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
74,00



TOMB RAIDER II
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

A esperada seqüência chegou. Lara Croft volta à ação combatendo novos inimigos em cenários que vão desde a Muralha da China, até Veneza, na Itália. Os movimentos de Lara foram aprimorados e ela pode agora rastejar e escalar. Não há do que reclamar, o jogo realmente é muito bom e deve ser um sucesso de vendas como o anterior.☺

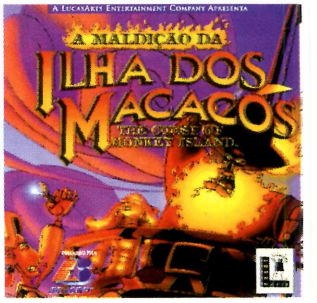
EIDOS
BRASOFT
(011) 285-5344
69,00



WORD 97 PASSO A PASSO
(PORTUGUÊS)

Curso multimídia sobre o Word 97, composto de dois discos de CD-ROM. Lições que vão desde o nível principiante até o avançado. Dá para aprender praticamente tudo sobre o programa. No total são 128 lições. No final existe uma lista de exercícios para praticar.☺

EDITORA TERRA
(062) 281-3959
49,00



A MALDIÇÃO DA ILHA DOS MACACOS
(LEGENDADO EM PORTUGUÊS)

O pirata LeChuck está de volta na terceira continuação da famosa série Monkey Island. Com imagens gráficas de tirar o chapéu e totalmente legendado em português, o terceiro episódio da saga é um verdadeiro desenho animado. Os quebras-cabeça estão mais difíceis do que nunca. O jogo deverá ser mais um adventure com muitos fãs.☺

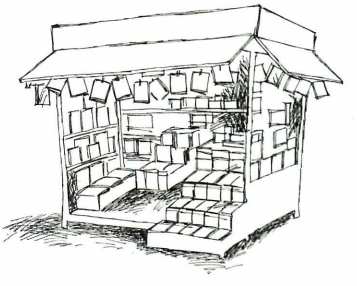
LUCAS ARTS
BRASOFT
(011) 285-5344
68,00

PREGÃO DA BOLSA, PISTA DE TESTES E AGÊNCIA DE TURISMO.

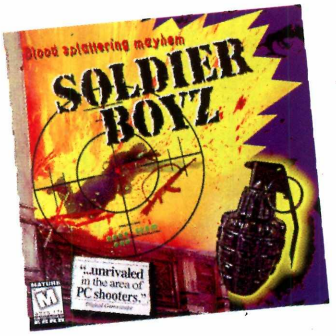
MAS PODE CHAMAR DE BANCA DE REVISTAS.

A banca de revistas é o seu portão de embarque para bem sucedidas viagens pelo mundo dos negócios, dos investimentos e do prazer. Lá estão as notícias e personalidades que agitam o mundo, os investimentos e acontecimentos que mexem com seu bolso, os carros que são objeto de desejo e aquele roteiro para a viagem dos seus sonhos. Entre numa banca e sinta-se à vontade para saber de tudo!

O jornaleiro ficará feliz com sua visita.



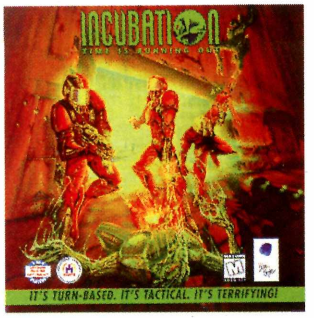
ANER ASSOCIAÇÃO NACIONAL DOS EDITORES DE REVISTAS



SOLDIER BOYZ
(INGLÊS)

Na pele de um soldado de guerra, você terá de defender a sua vida e a de seus companheiros em cinco cenários diferentes. Tudo acontece em primeira pessoa, como no clássico Mad Dog. O jogo tem seqüências de vídeo interativas e não interativas, entretanto a jogabilidade não é muito boa.😐

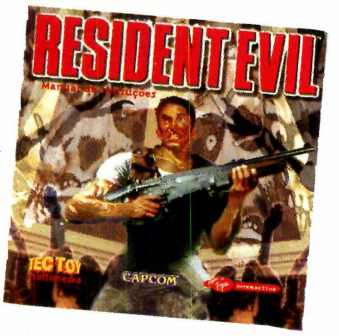
DREAMCATCHER
LANDIM MULTIMÍDIA
(011) 220-9048
49,00



INCUBATION
(INGLÊS)

Um desconhecido vírus está provocando mutações em uma raça de alienígenas, tornando-os bem violentos, verdadeiros assassinos. Sua missão, como sempre, é destruí-los. O jogo mistura estratégia e ação. Parece que você está jogando uma partida de xadrez. Um prato cheio para quem gosta de estratégia.☺

BLUE BYTE
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
74,00



RESIDENT EVIL
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

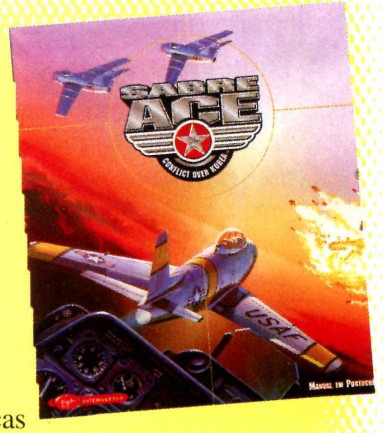
Combina ação e aventura. Com imagens gráficas em 3D, o jogo lembra um pouco Alone in the Dark. A ação do jogo se desenvolve dentro de uma casa mal-assombrada. Você será um policial que deve solucionar misteriosos crimes e ainda defender a própria vida. Pena que exige uma placa 3D FX. Muito bom.☺

VIRGIN INTERACTIVE
TEC TOY
(011) 5071-1331
59,99

JET MOTO
(INGLÊS)

Você tem de pilotar um veículo muito louco, meio moto meio "jet ski", em pistas das mais diversas. As imagens gráficas são boas, entretanto, a jogabilidade não é das melhores. Em determinados trajetos você não sabe para onde ir, ficando difícil encontrar o caminho correto. Vale pela diversão.☺

SONY INTERACTIVE
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
74,00



SABRE ACE
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Excelente simulador de vôo. Você irá lutar na guerra da Coréia, pilotando vários tipos de aviões militares. As imagens gráficas são excelentes, foi feito um ótimo trabalho áudio-visual. É um simulador e, portanto, os controles são um tanto complicados.☺

VIRGIN INTERACTIVE
TEC TOY
(011) 5071-1331
59,99

ARMORED FIRST II
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Você vai controlar um tanque de guerra e terá de enfrentar vários inimigos completamente armados. O jogo é uma mistura de estratégia e ação. Tem uma qualidade gráfica e sonora excepcional. Dispõe de vários cenários e muitas missões. Para quem gosta de simuladores, é um ótimo desafio.😐

NOVA LOGIC
BRASOFT
(011) 285-5344
69,00

SHADOW WARRIOR
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

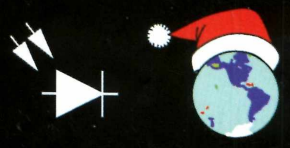
Do mesmo fabricante de Duke Nukem 3D, esse jogo não economiza sangue. Você é um guerreiro ninja que luta para impedir o reinado de criaturas diabólicas. O jogo segue o estilo 3D do gênero DOOM. O objetivo principal é matar qualquer coisa que se mexa. As armas utilizadas são versáteis e variadas para todos os gostos. Demo na edição 26.☺

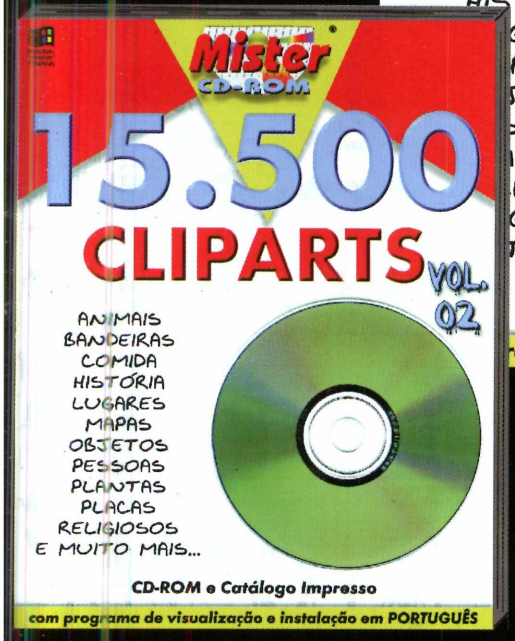
GT INTERACTIVE
TEC TOY
(011) 5071-1331
59,99

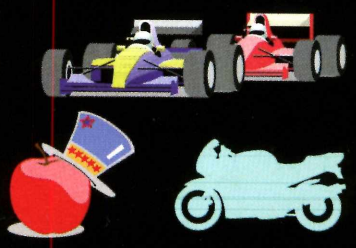
VOCÊ PODE FAZER

LANÇAMENTOS

CD-ROM+Catálogo
R$ 29,90
cada







CLIPARTS - FOTOS - LETRAS - DESENHOS

formatos: WMF, JPG e PCX

CARTÕES - CONVITES - DIPLOMAS - CARTAZES - CARTAS - FOLHETOS
FAX - MEMORANDOS - PROJEÇÕES - MALA DIRETA - ANÚNCIOS - DESIGN

VOCÊ ENCONTRA NAS LOJAS:

SP CAPITAL(011): READY 214-3371, M.C.GROW 218-4443 NETCENTER 6991-2357, COMPANY EXPRESS 294-2422, EASY HELP 218-2297, IMPORT PAPER 533-1968 VIRTUAL AGE 530-6322, GUARUCOMP 208-0099, MGI COMPUTER STORE 285-3555, PROJETO INFO 575-1440, MICRO NORTE 69-596661, CASA DO SOFT 6966-8209 MARKDATA 215-9266 - **SP SÃO ROQUE(011):** MC 425-5155 - **SP SÃO JOSÉ (011):** TIME 322-5451 - **SP CAMPINAS (019):** MICRO HOME 230-7351, BOLD 232-8692 **SP BARRA BONITA (014):** MAGIC STAR 641-0047 - **SP PINDAMONHANGABA(012):** DISQUE DISQUETE 242.7833 - **SP PIRACICABA (019):** TEC NEWS 433-8499 **SP PRESIDENTE PRUDENTE (018):** MICRO IDÉIA 223-5076 - **SP SANTOS (013):** WORLD COMPUTER 234-6565 - **RJ CAPITAL (021):** CIÊNCIA MODERNA 262-5723 **RJ V REDONDA (024):** JOB 348-1576 - **RJ B. MANSA(024):** ESPAÇO 322-6622 - **RJ S. JOÃO MIRITI (021):** CACHE 752-3239 - **MG ALFENAS (035):** PIT 292-2340 - **MA SÃO LUIZ (098):** H C G 235-2722 **BA PAULO AFONSO (075):** SCREP INFORMÁTICA 281-5004 - **MT SINOP (065):** DATAPLUS INFORMÁTICA 531-2205 - **TO PALMAS (063):** DATA SHOPPING 215-2511 **AC RIO BRANCO (068):** MDATA INFORMÁTICA 224-0937 - **RS PORTO ALEGRE (051):** PROTON DATA 211-6444 **RS SANTA MARIA (055):** MICROSUL 222-5515 - **RS S. LEOPOLDO (051):** VIRTUAL 592-1623 - **RS SANTANA (055):** CPS 242-5092 **PR CURITIBA (041):** NETSUL 263-3464 - **PR MARINGÁ (043):** APOIO 324-2001 - **PR LONDRINA (043):** COMPUTEC 330-1211 **SC ITAJAÍ (047):** BITLIFE 348-6765 - **SC CANOINHA (047):** MEISTER INFORMÁTICA 622-3682.
NAS PRINCIPAIS LOJAS DE INFORMÁTICA DA SUA CIDADE - LIGUE-NOS EM CASO DE DÚVIDA.

REVENDAS

www.ravenbrasil.com

(011) 744-4155

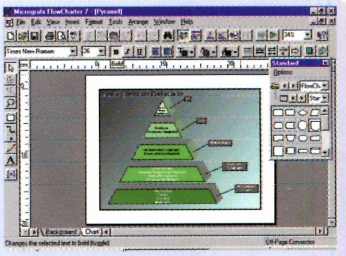
O CD-ROM e a Revistinha Dicas & Macetes são partes integrantes desta edição. Se estiverem faltando, peça ao jornaleiro

'eja alguns destaques CD-ROM

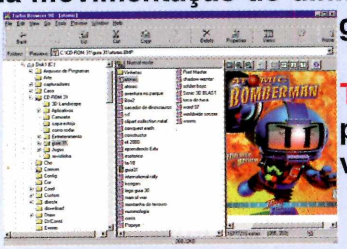
Todos com a explicação de uso

Aplicativos

Flow Charter: crie qualquer tipo de diagrama ou fluxograma. Ótimo para melhorar as suas apresentações na empresa ou na escola



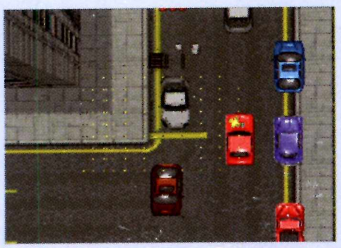
Money Talks: controle suas despesas e a conta bancária. Permite imprimir relatórios, da movimentação do dinheiro, na forma de gráficos. Programa em português



Turbo Browser: visualizador de arquivos que permite facilmente ver imagens, assistir a vídeos ou ouvir arquivos sonoros

Jogos

Grand Theft Auto (GTA): jogo politicamente incorreto no qual você deve roubar carros e cumprir missões ilegais



Sonic 3D Blast: nova aventura em 3D com o porco-espinho da SEGA

Virtua Squad2: torne-se um policial e elimine todos os assaltantes que encontrar pela frente

Gubble 2: nova versão deste quebra-cabeça engraçado que vai desafiar o seu raciocínio

Entretenimento

Active Worlds: programa de Internet, no qual você poderá visitar uma cidade virtual, realizando uma série de atividades, inclusive fazendo amigos

Screen Saver 007: protetor de tela com imagens dos filmes de James Bond, o famoso agente 007

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas & Macetes